Частное учреждение образование

Колледж бизнеса и права

ОТЧЕТ

ПО ТЕХНОЛОГИЧЕСКОЙ ПРАКТИКЕ

## ОП Т.492004

Руководитель практики (Е.В. Рязанцева)

от предприятия

М.П.

Руководитель практики

от колледжа (Л.В. Басалыга)

Учащийся (А.С.Головко)

2018

Содержание

Изм.

Лист

№ докум.

Подпись

Дата

Лист

2

ОП Т.492004.401

Разраб.

А.С.Головко

Провер.

Л.В. Басалыга.

Реценз.

Н. Контр.

Утверд.

Отчет

по технологической практике

Лит.

Листов

КБП

1. Структура производства, характеристики основных видов деятельности
2. Должностные обязанности оператора ЭВМ, техника-программиста, инженера-программиста
3. План мероприятий по разработке и внедрению программы
4. Техно-рабочий проект
   1. Постановка задачи
   2. Выбор языка программирования
   3. Определение структуры данных
   4. Алгоритм решения задачи
   5. Руководство программиста
   6. Инструкция по эксплуатации
5. Опытная эксплуатация.
   1. Ошибки, выявленные в процессе опытной эксплуатации

Выводы

Список используемых источников

Приложение А Текст программных модулей

Приложение Б Формы входных и выходных документов

1 Структура производства, характеристики основных видов деятельности

Место прохождения практики – иностранное частное предприятие «Интерфильм дистрибьюшн». Иностранное частное предприятие «Интерфильм дистрибьюшн» - это дочернее предприятие международного концерна «Интер-Фильм» с головным офисом в Украине.

Основная цель предприятие заключается в распространении кинофильмов путем коммерческого проката во всех кинотеатрах Минска. На данный момент предприятие является одним из ведущих поставщиков киноконтента на отечественный рынок. Предприятие «Интерфильм дистрибьюшн» имеет статус лицензиата студий-мейджоров Warner, Universal Pictures, Paramount Pictures, DreamWorks Animation, Disney.

Деятельность организации заключается в работе с кинотеатрами, заключении договоров, на территории Республики Беларусь.

На текущий момент структура предприятия выглядит следующим образом. Структура предприятия представлена на рисунке 1

ДИРЕКТОР

Заместитель директора

Отдел бухгалтерского учёта и финансов

Отдел логистики и технического контроля

Рисунок 1 - Структура предприятия

Практика проходит в отделе логистики и технического контроля иностранное частное предприятие «Интерфильм дистрибьюшн».

Отдел состоит из начальника отдела логистиики и технического контроля и специалиста отдела логистики и технического контроля.

Данный отдел занимается:

- получение заказа рекламных материалов

- обеспечением бесперебойной работы информационных систем предприятия

- распределение материалов по кинотеатрам

- заказ заявки подачи контента с России через спутниковую сеть

- закачка фильмов через спутниковую сеть

- передача контента в кинотеарты

- обеспечением работы сайта организации

2 Должностные обязанности оператора ЭВМ, техника-программиста, инженера-программиста

Обеспечение бесперебойной работы информационных систем предприятия «Интерфильм дистрибьюшн».

Администрирование и сопровождение прикладного и системного программного обеспечения бухгалтерского учёта.

Контроль и оказание помощи по обеспечению бесперебойной работы компьютерного и офисного оборудования предприятия «Интерфильм дистрибьюшн», обеспечение оперативного ремонта вышедшего из строя оборудования.

Обеспечение комплектующими материалами и необходимым компьютерным оборудованием предприятия «Интерфильм дистрибьюшн».

Обеспечение безопастной работы локальной вычислительной сети предприятия «Интерфильм дистрибьюшн».

Обеспечение работы сайта http://interfilm.by/.

Осуществлять регулярное копирование данных и программного обеспечения в предприятия «Интерфильм дистрибьюшн».

Скачивание фильмов через спутниковую сеть и передача ключей для воспроизведения фильмов в кинотеартах.

Выполнять задания руководства предприятия «Интерфильм дистрибьюшн»

Соблюдать и выполнять нормы и требования действующих инструкций, норм и правил по ОТ и ТБ , пожарной безопасности и электробезопасности.

3 План мероприятий по разработке и внедрению программы

Разработка программного приложения происходит в несколько этапов. Обычно этих этапов пять. На каждом этапе выполняются определенные работы. В таблице 2 описаны все этапы разработки по порядку.

Таблица 2. Этапы разработки

|  |  |
| --- | --- |
| Описание этапа разработки | Срок выполнения |
| Первый этап по разработке приложения −постановка и утверждение технического задания. Целью разработки технического задания является обоснование необходимости разработки данного программного средства (ПС). На этом этапе выполняются работы по обследованию информационных потоков в подразделении, в котором осуществляется автоматизация управления, постановка задачи, сбор исходных материалов и определение структуры входных и выходных данных. | с 06.02.2018 по 07.02.2018 |
| Второй этап разработки — это разработка и утверждение эскизного проекта. На этом этапе выполняются работы по предварительной разработке структуры входных и выходных данных, уточнение методов решения задачи, разработка общего описания методов решения задачи, а также согласование и утверждение эскизного проекта. | с 08.02 по 13.02. |
| Третьим этапом является разработка и утверждение технического проекта. На этом этапе происходит уточнение структуры входных и выходных данных, разработка структуры ПС в контексте среды разработки, определение формы представления входных и выходных данных, разработка плана по разработке и внедрению программы. | с 14.02 по 13.03 |
| Четвертым этапом является разработка рабочего проекта. В рабочий проект входит программные модули и программная документация, то есть рабочий проект непосредственно сама разрабатываемая программа со всей вспомогательной и программной документацией. На этой стадии ведутся работы по программированию и отладке модулей, разработке программных документов в соответствии с требованиями единой системы программной документации (ЕСПД) и техническим заданием, а также корректировка программы и программной документации по результатам испытаний. | с 14.03 по 27.03 |
| Пятым этапом является внедрение программы на предприятие, то есть подготовка к передаче программы на предприятие. Здесь ведутся работы по подготовке и передаче программы и программной документации для сопровождения, оформление и утверждение акта о передаче программы на сопровождение, работа в службе сопровождения (по эксплуатации разработанной программы). Внесение изменений в соответствии с выявленными в процессе опытной эксплуатации ошибками и недоработками. | с 28.03 по 01.04. |

4 Техно-рабочий проекта

4.1 Исследование предметной области

Предметной областью решаемой задачи является иностранное частное предприятие «Интерфильм дистрибьюшн». Основная цель предприятия заключается в распространении кинофильмов во всех кинотеатрах Минска. Людям, которые ходят в кинотеатр, нужен своременный сайт на котором можно будет посмотреть фильмы, которые идут в прокате и фильмы, которые скоро будут идти в прокате. На сайте должен быть просмотр конкретного фильма, с его подробным описанием. Сайт должен быть простым в освоении, удобным и интуитивно понятным для конечного пользователя.

4.2 Структура входных и выходных данных

Входные данные в программе отсутствуют.

Выходными же данными будут являться печать страницы, доступная при сочетании клавиш Ctrl+p.

4.3 Проектирование модели

Модель проектирования - это метод разработки проекта, основанный на определённом представлении его разработчиков, как необходимо создавать свои работы. Для разработки програмного средства была выбрана спиарльная модель. Работа в спиральная модели начинается с этапа «Планирование и анализ» и по часовой стрелке переходит к этапам выполнения, тестирования полученных результатов и оценки. На следующей итерации всё повторяется по новой, но уже с учётом выявленных недочётов проекта. Таким образом, пройдя несколько итераций и повторив все этапы несколько раз, проект избавляется от недостатков, обрастая дополнительными возможностями и преимуществами.

Суть диаграммы вариантов использования состоит в том, что проектируемая система представляется в виде множества сущностей или актёров, взаимодействующих с системой с помощью, так называемых, вариантов использования.

Варианты использования описывают не только взаимодействия между пользователями и сущностью, но также реакции сущности на получение отдельных сообщений от пользователей и восприятие этих сообщений за пределами сущности. Варианты использования могут включать в себя описание особенностей способов реализации сервиса и различных исключительных ситуаций, таких как корректная обработка ошибок системы. Множество вариантов использования в целом должно определять все возможные стороны ожидаемого поведения системы.

Актёр представляет собой внешнюю по отношению к моделируемой системе сущность, которая взаимодействует с системой и использует её функциональные возможности для достижения определённых целей или решения частных задач. При этом актёры служат для обозначения согласованного множества ролей, которые могут играть пользователи в процессе взаимодействия с проектируемой системой. Каждый актёр может рассматриваться как некоторая отдельная роль относительно конкретного варианта использования.

Диаграмма вариантов использования представлена в графической части на листе 1.

При моделировании поведения проектируемой или анализируемой системы возникает необходимость детализировать особенности алгоритмической и логической реализации выполняемых системой операций. Для моделирования процесса выполнения операций в языке UML используются так называемые диаграммы деятельности. Каждое состояние на диаграмме деятельности соответствует выполнению некоторой элементарной операции, переход в следующее состояние срабатывает только при завершении этой операции. Графически диаграмма деятельности представляется в форме графа, вершинами которого являются состояния действия, а дугами - переходы от одного состояния действия к другому.

Основная цель использования диаграмм деятельности - визуализация особенностей реализации операций классов, когда необходимо представить алгоритмы их выполнения.

Диаграмма деятельности для функции представлена в графической части на листе 3.

Для моделирования взаимодействия объектов в UML используются соответствующие диаграммы взаимодействия. Если рассматривать взаимодействия объектов во времени, тогда для представления временных особенностей передачи и приема сообщений между объектами используется диаграмма последовательности.

Временной аспект поведения имеет существенное значение при моделировании синхронных процессов, описывающих взаимодействия объектов. Именно для этой цели и используются диаграммы последовательности, в которых ключевым моментом является динамика взаимодействия объектов во времени. При этом диаграмма последовательности имеет как бы два измерения: одно - слева направо в виде вертикальных линий, каждая из которых изображает линию жизни отдельного объекта, участвующего во взаимодействии; второе - вертикальная временная ось, направленная сверху вниз, на которой начальному моменту времени соответствует самая верхняя часть диаграммы.

Диаграмма последовательности для проектируемой системы представлена в графической части на листе 4.

Диаграмма компонентов описывает объекты реального мира это компоненты программного обеспечения. Эта диаграмма позволяет определить архитектуру разрабатываемой системы, установив зависимости между программными компонентами.

Вид диаграммы компонентов для данной проектируемой системы представлен в графической части на листе 5 и содержит

4.4 Концептуальный прототип

Концептуальный прототип представляет собой описание внешнего пользовательского интерфейса.

Основной интерфейс программного приложения будут представлять блоки. Все блоки будут содержать смысловую нагрузку и иметь ссылки на страницу сайта, смысловую нагрузку которого они предоставляют.

4.5 Реализация функций

Рассмотрим основные функции программы.

Весь текст программы представлен в приложении А.

4.6 Функциональное тестирование

5 Опытная эксплуатация

5.1 Ошибки, выявленные в процессе опытной эксплуатации

Список используемых источников

1. Багласова Т.Г. Методические указания по выполнению дипломного проекта для учащихся по специальности 2-40 01 01 «Программное обеспечение технологий» / Т.Г.Багласова. – Минск: КБП, 2017
2. Багласова Т.Г. Методические указания по оформлению курсовых и дипломных проектов / Т.Г.Багласова, К.О.Якимович. – Минск: КБП, 2015
3. Гради Буч. Объектно - ориентированный анализ и проектирование / Гради Буч. – 2-е изд. – М.: Бином, 1998
4. Стивен Хольцнер. PHP в примерах / Стивен Хольцнер – М.: Бином, 2007
5. ГОСТ 2.105-95 ЕСКД. Общие требования к текстовым документам. – М.: Из-во стандартов, 1995
6. Web-технологии [Электронный ресурс]. – Web-технологии: HTML, DHTML, JavaScript, PHP, MySQL, XML+XLST, Ajax. – сор. 2008-2013 – Режим доступа: <http://htmlweb.ru/>

Приложение А

(обязательное)

Текст программных модулей

Приложение Б

(справочное)

Формы входных и выходных документов