- \ home

1. 总体上运用了 bootstrap 框架,在上学期 PJ 的基础上,使界面更加简洁一些,同时根据色彩的规则,使尽可能的美观。

2. 导航栏

由于登录与否决定了导航栏显示的内容,我加入了一个判断,即 requestScope.user 是不是 null,如果是 null,则说明没有登录,显示 no login,提示用户进行登录,如果不是 null,直接引用该值,同时下拉菜单选项变多

二、search

只完成了前端的内容,后端内容未完成。

三、login

1. 数据库连接

在同学的建议下,我使用了 c3p0 连接池,直接通过池来获取 connection 对象,不必再自己创建 connection。为此,我导入了 c3p0-0.9.5.5.jar 和 mysql-connectorjava-5.1.48.jar,同时,在网上直接下载了 mylistener 的代码,完成数据库的连接和部分数据库操作。从外,我使用了 DAO 接口,把所有对数据源的访问操作抽象封装到这一个公共 API 中,使 J2EE 应用相对更加 "健壮",当用户需要操作数据库时,直接使用 DAO 即可。

- 2. 数据库连接之后, 登录部分的逻辑其实是非常简单的, 与上学期 PJ 不同的是需要注意无论用户名 username 输入错误还是密码 password 输入错误, 都需要报出同一个出错信息而不能分开, 当然, 这是保护用户隐私的必要操作。
- 3. 登录时,根据用户输入的不同,可能会遇到不同的问题,如上所述 username 或 password 错误时,均抛出 wrong username or password 的提示信息,视为登录失败。所有的操作的结果对象我写了一个 ActionResult 类,在登录时也可以给出不同的 ActionResult,呈现不同的信息,比如 login succeeded 和 login failed

4. 验证码

用 awt 和 swing 画画, 首先随机获取 rgb 颜色的三个值, 再随机生成四位随机数字, 将其转换成字母存储到 session 里, 当用户点击按钮之后, 进行验证即可。同时, 无论用户是否输入正确、登录成功或注册成功与否, 都会变换一张验证码, 更加符合现实生活中我们在网站上遇到的情况。

四、register

其实和 login 大同小异,加了几个正则表达式的验证、username 和 password 长度的验证等,这些都用 JS 来搞定。不过目前还存在一个小问题,即第一次输入密码时,在验证密码部分就会弹出两次密码不一致的警告,但其实这是多余的,而现实中很多网站都有这种情况,本次 PJ 和课程结束后,我会再考虑一下这个问题。也还有提升空间,可以加一个密码安全性的判断,显示"弱""中等""强""极强"几项,可能加上这个以后用户体验会更好。

五、upload

其实和登录、注册一样,只是填写一个表单而已,country 和 city 的二级联动也是期末 PJ 就已经实现的内容。

六、mv photo

这里展示的是所有这个用户 upload 上去的所有照片,可以进行修改信息和删除照片,与期末 PJ 类似

七、my favorite

这里展示的是所有这个用户收藏的所有照片,可以删除照片,与期末 PJ 类似。其中我

的足迹部分功能没有实现。关于我的照片别人是否可见,就提示用户进行一个选择,选择为 yes 时即为完全开放,选择为 no 时,在其他用户打算访问的时候,提示不可访问即可。

八、add friend

这里就是搜索其他用户,并发送好友请求的界面。模糊搜索,在下方展示搜索得到的结果。在列表中展示了用户的注册时间和邮箱地址,从而增加可信度,有助于用户确认这就是自己要加的好友。

九、my friend

这是好友列表,在这里可以看到好友的用户名、注册时间、电子邮箱等,也可以删除好友。同时,收到的好友请求也在这里显示,系统消息一栏作了设计,删除等操作之后后显示相关消息,点击 ok 以后消失。在这里点击好友的姓名可以去看他们的收藏,如果该好友设置了不可见,则无显示。

十、introduction

1. 放大镜的实现

利用 jQuery, 首先确定缩放比例, 然后让鼠标位于放大镜的中心, 获取鼠标的位置, 计算出鼠标在图片中的相对位置。其次再处理越界情况, 靠近边框的位置可以少放 大, 变成灰色。即可完成。

2. 点击链接可以获取清晰的大图

+- bonus

- 1. 说明文档完成
- 2. 局部放大完成
- 3. 验证码完成
- 4. 图片评论完成