

PhoneBook 1.0

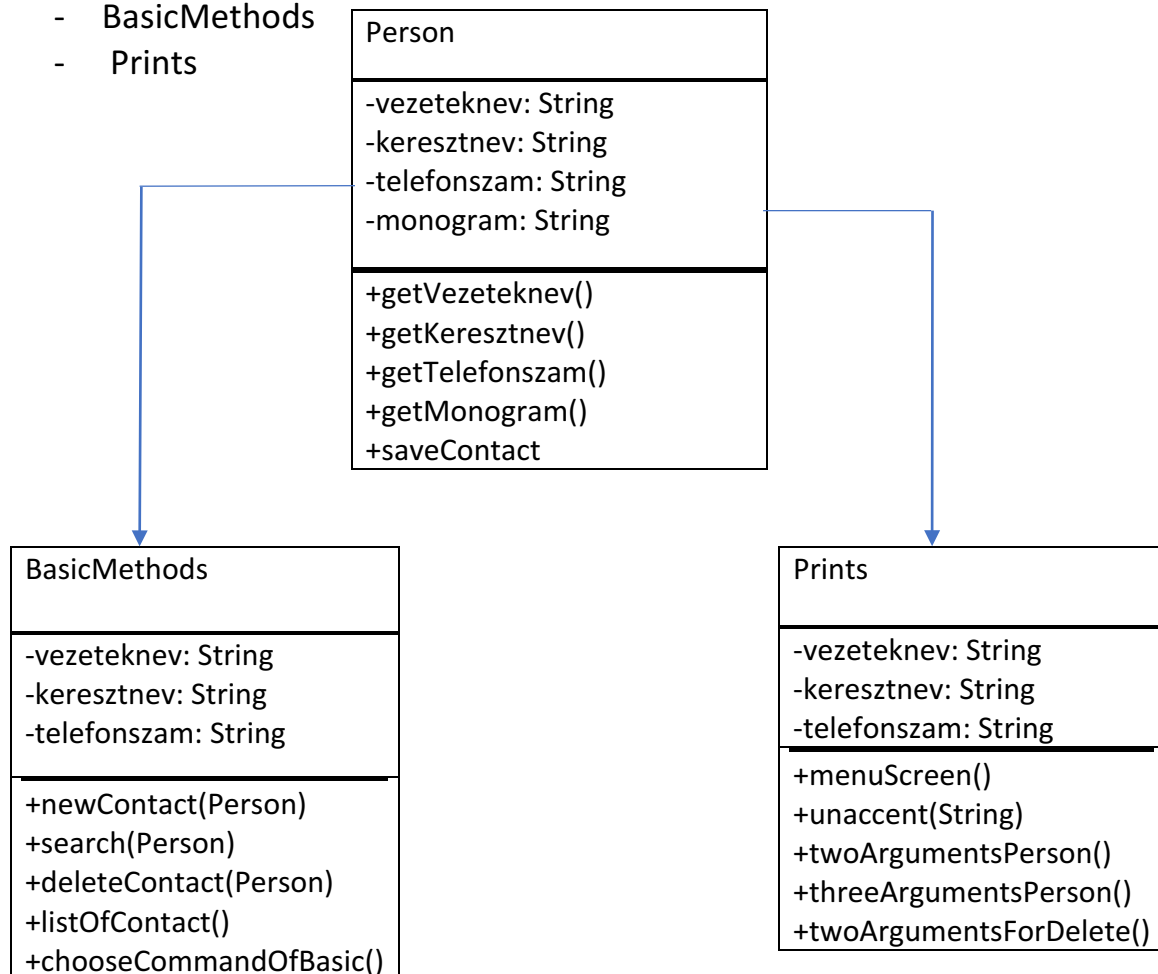
Fejlesztői dokumentáció

A PhoneBook 1.0 egy java nyelven írt, konzolos megjelenítésű telefonkönyv. A programnak összesen 4 érdemi funkciója van. Új névjegy felvétel, névjegy keresés, névjegy törlés és a mentett névjegyek listázása. Ezek a funkciók a menüből érhetőek el kiegészítve a kilépés funkcióval. Minden parancs lefordulása után a program felteszi a kérdést, hogy szeretnénk-e még új parancsot kiadni, vagy kilépünk. Ezt egy egyszerű I/N kérdéssel oldja meg.

Az adatokat a program egy szöveges (.txt) fájlban tárolja, minden sor egy névjegy adatait tárolja, mint vezetéknév, keresztnév, telefonszám és egy a program által generált monogram. Az adatok szóközzel vannak elválasztva egymástól.

A program 3 osztályt használ.

- Person
- BasicMethods
- Prints



A `Person` osztály elemeihez tartozó getter metódusok segítségével tudjuk a névjegy objektum adatait kiíratni. Ebben az osztályban van még a `saveContact()` metódus, ami bemenetként egy `Person` objektumot vár. Az objektumot a négy részre bontja majd kiírja őket egy `Contacts.txt` nevű fájlba. Egy objektum adatai egy sorba kerülnek a fájlban belül, szóközzel elválasztva.

A `BasicMethods` osztályhoz öt darab metódus tartozik, melyek a menü működését szolgálják.

Elsőként a `newContact(Person)` látható ami bemenetként egy `Person` objektumot vár. A függvény figyel arra, hogy már létező névjegyet ne vegyünk fel.

A `search(Person)` metódus `Person` objektumot vár amit összehasonlít a `Contacts.txt` fájlban lévő névjegyekkel. Amennyiben van találat, úgy visszatér a keresett névjegy összes adatával, amennyiben viszont nincs, úgy a „keresett személy nem található” üzenet fogadja a felhasználót.

A `deleteContact(Person)` metódus működése összetett. Először is szüksége van egy `Person` objektumra amit leellenőriz, hogy vannak-e megegyező rekordok a `Contacts.txt` fájlban vele vagy sem. Létrehoz egy új szöveges fájlt ami arra szolgál, hogy belekerüljön az összes névjegy a keresetten kívül. A régi `Contacts.txt` fájlt kitörli és a temp fájlt átnevezi a régi nevére. Amennyiben nincs egyezés és a törlés nem lehetséges, ugyanígy történik minden.

A `listOfContact()` metódus kiírja az összes névjegyet amit a `Contacts.txt` fájlban talál. Vezetéknév, keresztnév, telefonszám és monogram.

A `chooseCommandOfBasic(int)` függvény a menü funkciók meghívásáért felel. Öt opciót képes meghívni. A fent említett négy alapfunkciót kiegészítve egy kilépés lehetőséggel. Bementeként a felhasználótól várunk egy számot ami rámutat egy metódusra. Amennyiben rossz számot üt be a felhasználó, úgy hibaüzenet fogadja.

A `Prints` osztály a konzolon történő adatok beolvasásáért és megjelenítéséért felel. A `menuScreen()` megjeleníti a menüt. Nincs bemenete.

Az `unaccent(String)` egy átalakító metódus. Bemenetként kap egy stringet ami feltehetően ékezetes betűket tartalmaz. Kimenetként megkapjuk a string ékezet mentes alakját. Ennek segítségével sokkal egyszerűbben történik a keresés, mivel nem kell olyan szigorúan beírni a keresendő személy nevét.

A következő három metódus `twoArumentsPerson()`, `threeArgumentsPerson()` és a `threeArgumentsForDelete()` nagyon hasonló működésű. Apró dolgokban térnek el csupán. A függvény belsejében adatokat kérünk be a felhasználótól. Vezetékevet, keresztnévet és telefonszámot, attól függően, hogy melyik

metódusban vagyunk. Ezek után az adatokat átalakítja Person objektummá amit később át tudunk adni másik metódusoknak.