

D:n ja Erlangin tunnukset sekä kontrollirakenteet

Hansi Keijonen, Jari Koskinen, Eero Laine

1. helmikuuta 2013

1 Tunnusten näkyvyysalueet ja sidonta

(D ja Erlang vierekkäin)

lohkorakenne, litteä vs syvä

sidonta, staattinen vs dynaaminen

ensimmäisen toisen ja kolmannen luokan arvot

sulkeumat

esimerkit

em. vertailu

2 Kontrollin ja laskennan ohjaus

(D ja Erlang vierekkäin)

valinta

toisto eli iteraatio

rekursio, häntärekursio

ohjelmaesimerkit

em. vertailu, edut ja haitat