

Ohjelmointikielten periaatteet 2013

Jari Koskinen, Hansi Keijonen, Eero Laine

17. tammikuuta 2013

Sisältö

1	D kielen esittely	3
1.1	Yleistä	3
2	Perusteet	3
2.1	Tietotyypit	3
2.2	Rakenne	3
3	Yhtenveto	4
3.1	Rinnakkaisuus	4

1 D kielen esittely

1.1 Yleistä

D kielessä on ominaisuuksia plaaplaa...

- Automaattinen roskienkeruu
- Vahva tyyppitys
- Käännös natiivikoodiksi
- Rinnakkaisuuden tuki

Lisää kielestä plaaplaa...

2 Perusteet

2.1 Tietotyypit

D on vahvasti tyyppitetty kieli... Seuraavat tietotyypit ovat tuettuna:

- Int
- Double
- Char
- ...

2.2 Rakenne

Näin tulostetaan Hello World!

```
import std.stdio;

void main() {
    writeln("Hello World!");
}
```

C-kielestä tuttu tapa on mahdollinen...

```
import std.stdio;

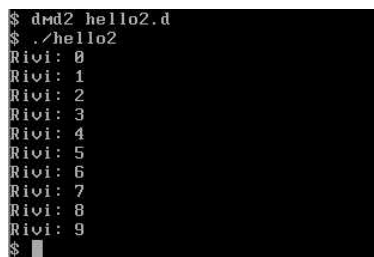
void main() {
    for(int i=0; i<10; i++) {
        writeln("Rivi: ", i);
    }
}
```

Iteraatio voidaan tehdä myös seuraavasti:

```
import std.stdio;

void main() {
    foreach(i; 0 .. 10) {
        writeln("Rivi: ", i);
    }
}
```

ja tuloste näyttää kuvan 1 mukaiselta.



```
$ dmd2 hello2.d
$ ./hello2
Rivi: 0
Rivi: 1
Rivi: 2
Rivi: 3
Rivi: 4
Rivi: 5
Rivi: 6
Rivi: 7
Rivi: 8
Rivi: 9
$
```

Kuva 1: Tuloste konsolilla

3 Yhtenveto

Yhteenvetona todettakoon, että D on ...

3.1 Rinnakkaisuus

Rinnakkaisuus on toteutettu ...