## Übung 4

Philipp Hanslovsky, Frederick Bluemnthal  ${\rm May}\ 22,\ 2012$ 

Autgabe 1

Na

o sei h(x) ∈ O(cf(x))=7 } ~~>0, x ∈ R so dess + x ≥ x o qu'lt h(x) ∈ ~~ (f(x))

=  $3e^{i}=\tilde{c}c>0$ ,  $x_0\in\mathbb{R}$ ,  $sodass \forall x \geq x_0$  yilt  $h(x) \leq \tilde{c}c f(x) = c^i f(x)$ 

→ h(x) € O(f(x))

sei h(4) € O(F(XX) ( ) (X) € O(G(XX))

and 3 G 70 (X2 GR so does by 2 x gilt h(t) & G f(x))

= h(x). k(x) & max(cn a) g(x) f(x) \ x \ x \ max(x1,x2)

= h(x)·h(x) ∈ o(g(x)f(x)) mit = max(x1,x2)

sei har E octain, back) Edgan gilt ( self self self ) DES gilt ( (Siele Suite 1) Sei gcx) E O(ECXI), also 7 C>O, XOER SO dess XX 2x6 gilt g(x) &c. f(x)  $= \sqrt{\frac{iC_3}{k(x)}} \leq C_2 G(x) \leq C_2 G(x) \quad \forall \quad x \geq \max(x_0, x_2)$   $\frac{iC_3}{k(x)} \leq C_2 G(x) \leq C_2 G(x) \quad \forall \quad x \geq \max(x_0, x_2)$ = LCX) EO(FCX) => h(x)+k(x) & Gf(x)+(3f(x) +x2 max (x3,x1) =(C1+G) f(x)

=D h(x)+h(x) & O(f(x))

# Aufgabe 16

(i) 
$$f_{A} \neq f_{C}$$

Give  $\frac{3^{*}}{X}$ 

Lim  $\frac{3^$ 

(ii) 
$$f_{E} \leq f_{A}$$
:

 $\lim_{x \to \infty} \frac{x^{3} + 12x^{2} + 200x + 999}{3^{x}} = \lim_{x \to \infty} \frac{\int_{a}^{a} f_{E}}{\int_{a}^{a} f_{E}} = \lim_{x \to \infty} \frac{0}{\int_{a}^{a} f_{E}} = \lim_{x \to \infty} \frac{0}{\int_{$ 

(iii) 
$$f_{0} \angle f_{F}$$

lim  $\frac{\times \log_{2} x}{x^{3}} = \lim_{x \to \infty} \frac{\log_{2} x}{x^{2}} = \lim_{x \to \infty} \frac{1}{x \cdot 2x^{2} \ln(2)} = 0$ 
 $(\log_{2} x = \ln t)$ 

(iv) 
$$\frac{1}{100} \frac{1}{100} \frac{1}{100}$$

#### 4.2

Die Laufzeiten der Algorithmen sind in Tabelle 1 in den jeweiligen Intervallen in aufsteigender Reihenfolge sortiert und in Abb. 1 in den Intervallen 0...9 bzw. 0...100 graphisch dargestellt. In Tabelle 2 sind die entsprechenden asymptotischen Komplexitäten  $\beta_i$  dargestellt. In Abb. 2 sind die  $\beta_i$  graphisch dargestellt. Hier wird ersichtlich, dass asymptotische Komplexität und Laufzeit erst im Intervall 98... übereinstimmen, d.h. für große N, daher auch der Name asymptotische Komplexität.

Intervall	1	2	3
0 1	$\alpha_2(N)$	$\alpha_3(N)$	$\alpha_1(N)$
1 5	$\alpha_3/N)$	$\alpha_1(N)$	$\alpha_2(N)$
5 8	$\alpha_1(N)$	$\alpha_3(N)$	$\alpha_2(N)$
898	$\alpha_1(N)$	$\alpha_2(N)$	$\alpha_3(N)$
98	$\alpha_2(N)$	$\alpha_1(N)$	$\alpha_3(N)$

Table 1: Intervalle und Laufzeiten der Algorithmen in aufsteigender Reihenfolge (vgl. Abb. 1)

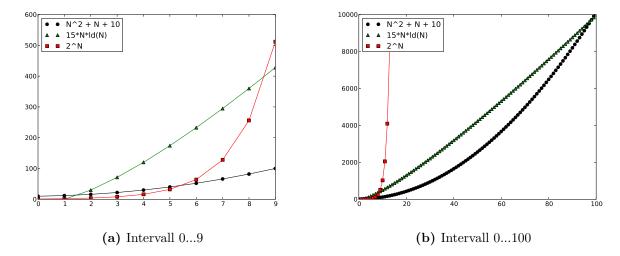


Figure 1: Laufzeiten der Algorithmen für die ersten 9 bzw. 100 N.

#### 4.3

Für jede Primzahl p<br/> muss man  $\frac{N}{p}$  Labels setzen (Vielfache der Primzahl als Nichtprim markieren). Hinzu kommen  $\sqrt{N}-1$  Vergleiche, ob eine Zahl bereits als Nichtprim markiert wurde (die Schleife läuft von 2 bis  $\sqrt{N}$ . Das führt zum Ergebnis aus der Aufgabenstellung (vgl. Gl. 1. In Abb. 3 wird diese Komplexität auch bestätigt.

$$O(\sqrt{N} - 2 + \sum_{p \le N} \frac{N}{p}) \approx O(N \sum_{p \le N} \frac{1}{p}) = O(N \log \log(N))$$
(1)

Algorithmus	asymptotische Komplexität
$\alpha_1(N)$	$\beta_1(N) = N^2$
$\alpha_2(N)$	$\beta_2(N) = N \log_2(N)$
$\alpha_3(N)$	$\beta_3(N) = 2^N$

Table 2: Algorithmen und zugehörige asymptotische Komplexitäten

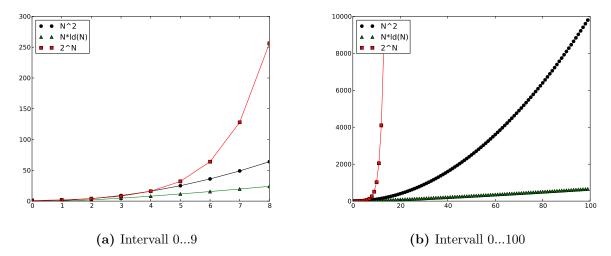


Figure 2: Asymptotische Komplexitäten für die ersten 9 bzw. 100 N.

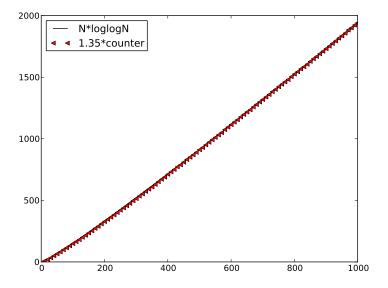


Figure 3: Komplexität und Zählvariable mit einer Konstante multipliziert

#### 4.4.1

Die Zeit, die für append() benötigt wird, ist nicht konstant, das Python Array ist also dynamisch (vgl. Abb. 4).

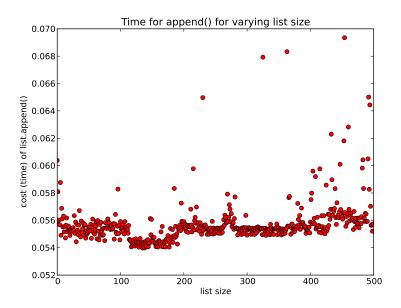


Figure 4: Zeit für append() in Abhängigkeit von der Arraylänge

#### 4.4.2

siehe Datei matrixmulti.py

### **Bonus**

Py\_INCREF(v);

```
int
PyList_Append(PyObject *op, PyObject *newitem)
    if (PyList_Check(op) && (newitem != NULL))
       return app1((PyListObject *)op, newitem);
    PyErr_BadInternalCall();
    return -1;
Falls das anzufügende Element kein Nullzeiger ist, wird app1((PyListObject *)op, newitem) zurückgegeben.
app1(PyListObject *self, PyObject *v)
   Py_ssize_t n = PyList_GET_SIZE(self);
    assert (v != NULL);
    if (n == PY_SSIZE_T_MAX) {
       PyErr_SetString(PyExc_OverflowError,
            "cannot add more objects to list");
       return -1;
    if (list_resize(self, n+1) == -1)
       return -1;
```

```
PyList_SET_ITEM(self, n, v);
  return 0;
}
```

Falls die Listenlänge innerhalb des erlaubten Maximums für Python ist (PY\_SSIZE\_T\_MAX), wird die Liste vergrößert (list\_resize(self, n+1)). Ob und um wie viel die Liste vergrößert wird, hängt hierbei von der Kapazität und der Belegung der Liste ab. Das Python Array ist also dynamisch.