

Hans og Gréta	Útgáfa: <1.3>
Stöðuskýrsla 1 Frumgreining (IHlið 3)	Dags: 23.03.2018
Höfundur: huh17, kvm2, snh15	Verkefnastjóri: huh17, kvm2, snh15

## 1. Inngangur

Þessi skýrsla er ætlað að gefa yfirlit yfir stöðu verkefnisins *Hans og Gréta* við lok á spretti 3 af fjórum talsins. Hugmyndin er að aðilar verkefnisins fái stutta og hnitmiðaða skýrslu sem gefur upplýsingar um stöðu verkefnisins og hve mikið hefur áunnist frá síðustu stöðuskýrslu (við lok annars spretts).

Hægt er að nálgast öll skjöl á heimasíðu verkefnisins í Github.

## 2. Greining, hönnun, prófun. Tímabilið 2. mars til 23. mars 2018

Áætlun fyrir tímabilið er listuð hérna með verkþáttum sem er lokið:

1. Greining (Notendasögur og tasks). Heildaryfirlit. Notendasögur (kröfur)
2. Hönnunar þættir (UML, forritun)
3. Prófanir. Unittest prófanir.
4. Lista yfir notendasögur fyrir spretti 2-4
5. Uppfærð heildar kostnaðaráætlun fyrir verkefnið
6. Umfangsmat greining. Kostnaðaráætlun v. tímavinnu verkefnahlið 3
7. Kostnaðaráætlun við verkefnahlið 3
8. Verkáætlun uppfærð
9. Áhættumat

Hér að neðan er listi yfir verkþætti sem er ólokið.

1. Umfangsmat vegna stöðu spretts 4
2. Notendasögur fyrir sprett 4
3. Drög að kerfislýsingu fyrir heildarlausn.
4. Ljúka umfangsmati á virkni hugbúnaðar
5. Lokaútgáfa verkáætlunar

## 3. Staða helstu verkhluta

- Notendasögum lokið m.v. stöðu í enda spretts nr. 3
- Prófanir hafa byrjað.
- Umfangsmat lokið vegna verkþátta sem verða unnir í spretti 4.
- Öðrum verkþáttum er lokið.

## 4. Verkþættir sem unnið var í á tímabilinu

- Keyrsluhæfur forritunarkóði endurbættur.
- Klasarit fyrir vinnu spretts 3.
- Hönnun á hugbúnaðarlausn endurbætt.
- Notendasögum endurraðað og lagaðar.
- Hugbúnaðarlausn prófuð með einingaprófun

Hans og Gréta	Útgáfa: <1.3>
Stöðuskýrsla 1 Frumgreining (IHlið 3)	Dags: 23.03.2018
Höfundur: huh17, kvm2, snh15	Verkefnastjóri: huh17, kvm2, snh15

## 5. Útgáfa í heild

Við lokafund við þriðja Mílu Stein (MS3) þann 21. mars síðastliðinn var gerð grein fyrir útistandandi liðum og ákveðið að mæla með því að þriðja hliði verkefnisins yrði lokað. Staðan í dag er sú að búið er að hanna útgáfu af forritinu sem inniheldur 3 þrautir og íhluti sem nýtast við spilun leiksins. Forritið hefur upphaf og endi en enn á eftir að útfæra líf leikmanns sem gera að verkum að leikurinn tapist eða vinnist. Enn á eftir að hanna þraut nr. 4 en stefnt er að því að klára hana í spretti 4.

Flögg:

**Grænt:** Á áætlun. Lítil áhætta

**Blátt:** Fram úr áætlun. Áhætta sýnileg

**Rautt:** Ófyrirsjáanleg verklok. Mikil áhætta

Flagg vegna áhættumats er **Grænt**