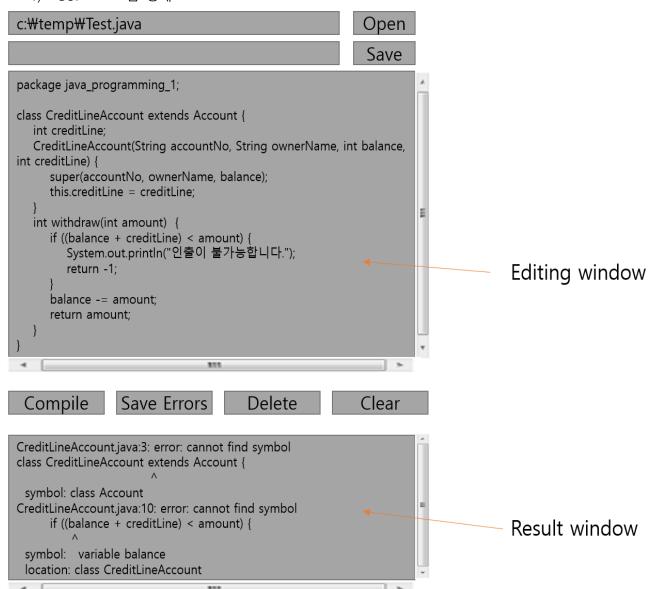
# Java Term Project - 2

### □ Project Overview

- 자바 프로그램 개발용 GUI 기반 IDE 개발 (1)
- 과제 제출 관련
  - ① Due date: 11/27(월), 오전 9:00
  - ② Project Report 프린트 출력 후 제출
  - ③ 소스 코드 전체 메일로 제출(blee@kgu.ac.kr)
    - Java\_학번\_이름\_학번\_이름.zip으로 소스코드 압축 후

## □ Requirements

1) GUI 프로그램 형태



- 2) Workflow 기존에 이미 만들어진 자바 프로그램 컴파일
  - ① 파일명 입력 후 "Open" 버튼 선택
  - ② 해당 파일이 존재할 경우 자바 파일의 내용을 "Editing Window"에 표시. 만약 해당 파일이 존재하지 않을 경우 "Result Window"에 오류 메시지 출력
  - ③ "Compile" 버튼 선택 시 Open한 자바 파일 컴파일 실행
  - ④ 컴파일 실행 결과는 Result Window에 표시 컴파일 오류가 발생한 경우 오류 내용 전체를 Result Window에 표시하며, 정상적으로 컴파일이 된 경우 컴파일 성공 메시지 출력
  - ⑤ 컴파일 오류가 발생한 경우 "Save Errors" 버튼 선택 시 오류 내용이 파일에 저장됨. 이 때 사용되는 파일 이름은 "자바 파일 이름.error"로 저장. 예를 들어, Test.java의 경우 Test.java.error로 컴파일 오류 메시지 저장

#### 3) Workflow – 신규 자바 프로그램 컴파일

- ① Editing Window에서 자바 프로그램 작성
- ② 작성 완료 후 저장할 파일명을 기입한 후 "Save" 버튼 선택
- ③ 이미 해당하는 파일이 존재할 경우 "Result Window"에 오류 메시지 출력. 정상적으로 저장된 경우 성공 메시지를 "Result Window"에 출력
- ④ 컴파일 과정은 2)에서 기술한 것과 동일함

#### 4) 파일 내용 변경

① "Save" 버튼 선택 시 저장할 파일 이름이 제공되지 않을 경우 현재 Open된 파일에 overwrite함. 만약 파일명이 주어지면 해당 파일명으로 저장

## 5) 공통 사항

- ① "Delete" 버튼 선택 시 현재 컴파일하고자 하는 파일을 삭제함. 정상적으로 삭제된 경우 "Result Window"에 성공 메시지를 출력하고 오류 발생 시 오류 메시지를 "Result Window"에 출력함
- ② "Clear" 버튼 선택 시 "Editing Window", "Result Window" 및 파일명을 입력하기 위한 텍스트 영역을 모두 초기화 시킴