# Levantamento de Requisitos do Software

#### Referências:

*IEEE Std.* 830 – 1993. *IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications.* 

Filho, W.P.P. Engenharia de Software: Fundamentos, Métodos e Padrões. LTC: Rio de Janeiro, 2001.

# **INTEGRANTES DO GRUPO**

Arthur Souza Lima (RA: 12723112788)

Aurea Reis (RA: 1272313156)

Alfredo Ruas Neto (RA: 1272326487)

Daniel Santos Lopes (RA: 12723130024)

Enrique Silva dos Reis (RA: 12724149018)

Elvis Oliveira dos Reis (RA: 1272318921)

Edioelson Júnior A. B. Teixeira (RA: 1272318423)

Gabriel Silva Magalhães (RA: 1272313274)

Gabriel Moreira de Oliveira (RA: 1272311981)

Hanspeter Dietiker (RA: 1272313332)

Natan Oliveira da Silva (RA: 12723211400)

# Introdução

# ➤ Objetivo

O objetivo deste documento é fornecer uma descrição detalhada dos requisitos do sistema de gerenciamento de restaurantes, incluindo suas funcionalidades, restrições e requisitos de autenticação. Este documento destina-se ao grupo de desenvolvedores do trabalho da A3, das disciplinas Gestão e qualidade de software e Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software. Este documento também tem como objetivo descrever as principais decisões de projeto tomadas pela equipe de desenvolvimento e os critérios considerados durante a tomada destas decisões. Suas informações incluem a parte de *hardware* e *software* do sistema.

# > Escopo do produto

- O sistema de gerenciamento de restaurantes é uma aplicação web que permite aos usuários, dependendo da sua autenticação, realizar operações de CRUD (Create, Read, Update, Delete) em restaurantes, bem como avaliá-los e deixar comentários.
  Materiais de referência
- Para o desenvolvimento desse sistema utilizamos a metodologia ágil Kanban: <a href="https://www.atlassian.com/br/agile/kanban">https://www.atlassian.com/br/agile/kanban</a>;
- Para a implementação de commits usamos o conventional commits: https://www.conventionalcommits.org/en/v1.0.0/
- Para boas práticas seguimos uma linha de raciocínio parecida com o livro <u>Código Limpo</u> de Robert Cecil Martin: <a href="https://www.amazon.com.br/Código-Limpo-RobertCMartinebook/dp/B085Q2K632">https://www.amazon.com.br/Código-Limpo-RobertCMartinebook/dp/B085Q2K632</a>

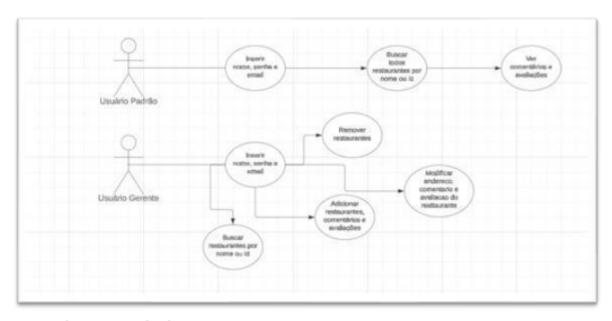
# ➤ Visão geral deste documento

 Este documento está estruturado para fornecer uma visão detalhada dos requisitos do sistema de gerenciamento de restaurantes. Ele inclui seções que descrevem os objetivos, escopo, materiais de referência, definições e siglas, bem como uma visão geral das funcionalidades do sistema. As seções subsequentes detalham os requisitos específicos do sistema em termos de funcionalidades, requisitos de autenticação, fluxos de trabalho e interfaces de usuário.

# **Descrição Geral**

# Perspectiva do Produto

## > Interfaces de Usuário



### > Interfaces de Software

- Funcionará no Windows 10;
- Preparação do ambiente com JDK Java 17, IntelliJ IDEA, Git e PostgreSQL.

# Requisitos de Adaptação ao Ambiente

- Preparação do ambiente com JDK Java 17, IntelliJ IDEA, Git e PostgreSQL;
- Configuração do Back End com Spring Boot, Lombok, Mockito, Hibernate, e Dev Tools;
- Utilização do Postman para testar e validar os endpoints da aplicação;
- Configuração do Front End com HTML5, CSS e VS Code;

- Automação do CI/CD com GitActions;
- Gerenciamento de projeto e colaboração com Jira Software;
- Manutenção atualizada das dependências durante o desenvolvimento do projeto.

# > StakeHolders do Projeto

- Desenvolvedores e Equipe de Desenvolvimento: São responsáveis pela criação e implementação do sistema.
- Usuários Finais: São as pessoas que utilizarão o sistema de gerenciamento de restaurantes, incluindo proprietários de restaurantes, funcionários, e clientes
- Administradores de Restaurantes: Responsáveis pela administração e gestão dos restaurantes cadastrados no sistema.
- Proprietários do Projeto: Grupo acadêmico formado para a realização da A3.
- Clientes Potenciais: Pessoas ou organizações que podem se tornar clientes do sistema após o seu lançamento, que estejam interessados no projeto.
- Professore Acadêmico: Responsável pela avaliação do trabalho do Grupo e pelo sucesso do projeto no contexto educacional.

# > Funções do produto

#### Cadastro de Restaurantes:

- Permite aos usuários adicionar novos restaurantes com detalhes como nome, endereço, avaliações e comentários;
- Requer autenticação para garantir acesso autorizado.

#### Consulta de Restaurante:

 Permite aos usuários buscar restaurantes específicos pelo nome ou ID, retornando detalhes completos incluindo avaliações e comentários.

#### Atualização de Restaurante:

 Usuários autorizados podem atualizar os detalhes de restaurantes existentes, como endereço, comentários e avaliações;
Restrito aos administradores do sistema.

### Exclusão de Restaurante:

 Capacidade para administradores excluírem restaurantes da plataforma, exigindo autenticação e sendo uma ação irreversível.

### Avaliação de Restaurantes:

- Usuários podem avaliar restaurantes em uma escala de 1 a 5 estrelas, considerando categorias como comida, ambiente e funcionários;
- Comentários opcionais podem ser deixados durante a avaliação.

## Consulta de Avaliações e Comentários:

- Usuários podem visualizar avaliações e comentários deixados por outros usuários para um restaurante específico;
- Detalhes individuais de cada categoria de avaliação são disponibilizados.

## Autenticação e Autorização:

- Requer autenticação para todas as ações relacionadas a adicionar, atualizar ou excluir restaurantes;
- Administradores têm acesso para gerenciar todos os restaurantes e usuários da plataforma.

#### Características dos Usuários

#### Administradores:

- Têm permissões amplas para gerenciar restaurantes e usuários;
- Acesso completo a todas as funcionalidades do sistema;
- Provavelmente terão um nível mais elevado de proficiência no processo de negócio e em informática.

## **Usuários Padrão:**

- Podem adicionar avaliações e consultar informações de restaurantes;
- Acesso restrito a certas funções de atualização e exclusão;
- Podem variar em termos de proficiência em informática, mas devem ser capazes de navegar e interagir com o sistema com facilidade.

# Representação Arquitetural

Aqui está uma representação arquitetural do projeto de Sistema de Gerenciamento de Restaurantes, baseada no modelo "4+1", conforme especificado:

# Visão de Caso de Uso (Caso de Uso)

- Público: Todos os envolvidos no projeto, incluindo desenvolvedores, analistas, integradores e gerentes.
- Área: Requisitos funcionais.
- Artefato da MDS: Realização dos Casos de Uso.

# Visão Lógica (Realização dos Casos de Uso)

- Público: Analistas e desenvolvedores.
- Área: Implementação da lógica de negócios.
- Artefato da MDS: Realização dos Casos de Uso.
- Descrição: Esta visão detalha a estrutura lógica do sistema, mostrando como os casos de uso são realizados por meio de componentes de software. Inclui a representação dos principais fluxos de dados e funcionalidades do sistema, como cadastro, busca, atualização e exclusão de restaurantes, além da avaliação e consulta de avaliações.

# Visão de Processo (Performance, Escalabilidade, Concorrência)

- Público: Integradores e desenvolvedores.
- Área: Aspectos de desempenho, escalabilidade e concorrência.
- Artefato da MDS: N\u00e3o especificado.
- Descrição: Esta visão aborda aspectos relacionados ao desempenho e à eficiência do sistema, incluindo sua capacidade de lidar com um grande volume de usuários, transações e dados. Também considera questões de escalabilidade e concorrência para garantir que o sistema possa crescer e funcionar de forma eficaz em diferentes cenários.

# Visão de Implementação (Componentes de Software):

- Público: Programadores e desenvolvedores.
- Área: Implementação do sistema em termos de componentes de software.
- Artefato da MDS: Componentes de Software.
- Descrição: Nesta visão, são identificados e detalhados os componentes de software que compõem o sistema, incluindo módulos para a interface do usuário, lógica de negócios, acesso a dados, segurança.

# Visão de Implementação (Nodos físicos)

- Público: Gerência de Configuração, Administradores de Sistemas.
- Área: Implantação física e distribuição do sistema.
- Artefato da MDS: Nodos físicos.
- Descrição: Esta visão descreve a infraestrutura física necessária para hospedar e implantar o sistema, incluindo servidores, redes, bancos de dados e outros recursos de hardware e software. Também pode abordar considerações relacionadas à escalabilidade, disponibilidade e segurança da infraestrutura de implantação.

Essa representação arquitetural fornece uma visão abrangente do sistema de gerenciamento de restaurantes, abordando diferentes aspectos desde os requisitos funcionais até a implementação e implementação física do sistema.

# Padrões do Projeto (Desing Patterns)

Para o projeto de Sistema de Gerenciamento de Restaurantes, podem ser aplicados diversos padrões de projeto (design patterns) para garantir uma arquitetura robusta, flexível e de fácil manutenção. Aqui estão alguns padrões que utilizamos no projeto:

- Padrão MVC (Model-View-Controller): Este padrão é amplamente utilizado em aplicações web e separa a aplicação em três componentes principais: o Modelo (responsável pela lógica de negócios e acesso aos dados), a Visão (responsável pela apresentação dos dados ao usuário) e o Controlador (responsável por receber e processar as requisições do usuário, atualizando o Modelo e a Visão conforme necessário).
- Padrão DTO (Data Transfer Object): Este padrão é útil para transferir dados entre componentes da aplicação de forma eficiente. Ele encapsula os dados em objetos simples, que podem ser facilmente serializados e transportados entre diferentes camadas da aplicação ou entre sistemas distribuídos.

# Cronograma Projetado do Produto

O cronograma do projeto será dividido em etapas principais, incluindo análise de requisitos, design, implementação, testes e lançamento. O tempo estimado para cada etapa pode variar, mas uma projeção inicial sugere o seguinte:

Análise de Requisitos: 1 semana

Design e Arquitetura: 1 semana

• Implementação: 4 semanas

• Testes e Depuração: 4 semanas

• Lançamento e Entrega: 2 semanas

## > Riscos e Considerações

Alguns dos principais riscos e considerações a serem levados em conta durante o desenvolvimento do projeto incluem:

- Complexidade dos Requisitos: Requisitos adicionais podem surgir durante o desenvolvimento, o que pode impactar o cronograma e os recursos necessários.
- Dependências Externas: O projeto pode depender de tecnologias ou serviços externos, cuja disponibilidade ou confiabilidade pode afetar o progresso do projeto.
- Mudanças de Escopo: Mudanças no escopo do projeto podem ocorrer durante o desenvolvimento, exigindo ajustes no cronograma e nos recursos.

### Conclusão da Estimativa do Produto

Essas estimativas fornecem uma visão preliminar do escopo, recursos necessários e cronograma projetado para o desenvolvimento do sistema de gerenciamento de restaurantes. À medida que o projeto avança, essas estimativas serão refinadas e atualizadas para refletir com mais precisão os requisitos e o progresso real do projeto.

#### Plano de Testes

### Introdução

Este documento descreve os requisitos a testar, os tipos de testes definidos para cada iteração, os recursos de hardware e software a serem empregados e o cronograma dos testes ao longo do projeto. As seções referentes aos requisitos, recursos e cronograma servem para permitir ao gerente do projeto acompanhar a evolução dos testes.

### Requisitos a Testar

Nesta seção, são listados os requisitos a serem testados, subdivididos em casos de uso e requisitos não funcionais.

#### Cadastro de Restaurantes:

#### Adição de Restaurantes:

Descrição: Permite aos usuários adicionar novos restaurantes com detalhes como nome, endereço, avaliações e comentários.

#### Critérios de Teste:

- Verificar se os usuários podem adicionar restaurantes com sucesso.
- Validar se todos os detalhes obrigatórios são fornecidos durante a adição do restaurante.
- Testar se os restaurantes adicionados são salvos corretamente no sistema.

### 1. Autenticação de Acesso:

Descrição: Requer autenticação para garantir acesso autorizado durante a adição de restaurantes.

#### Critérios de Teste:

- Verificar se a autenticação é necessária para adicionar um restaurante.
- Testar se apenas usuários autenticados podem adicionar novos restaurantes.
- Validar se usuários não autenticados são impedidos de adicionar restaurantes.

### Consulta de Restaurante:

#### 1. Busca de Restaurantes:

Descrição: Permite aos usuários buscar restaurantes específicos pelo nome ou ID, retornando detalhes completos incluindo avaliações e comentários.

#### Critérios de Teste:

- Verificar se os usuários podem buscar restaurantes pelo nome com sucesso.
- Testar se os resultados da busca incluem os detalhes completos do restaurante, incluindo avaliações e comentários.

#### Atualização de Restaurante:

### 1. Atualização de Detalhes do Restaurante:

Descrição: Usuários autorizados podem atualizar os detalhes de restaurantes existentes, como endereço, comentários e avaliações.

#### • Critérios de Teste:

- Verificar se usuários autorizados podem atualizar os detalhes do restaurante com sucesso.
- Testar se apenas usuários autorizados têm permissão para atualizar os detalhes do restaurante.

#### Exclusão de Restaurante:

Descrição: Capacidade para administradores excluírem restaurantes da plataforma, exigindo autenticação e sendo uma ação irreversível.

#### Critérios de Teste:

- Verificar se apenas administradores têm permissão para excluir restaurantes.
- Testar se a exclusão de restaurantes é uma ação irreversível e requer autenticação adequada.

### Avaliação de Restaurantes:

Descrição: Usuários podem avaliar restaurantes em uma escala de 1 a 5 estrelas, considerando categorias como comida, ambiente e funcionários.

#### • Critérios de Teste:

- Verificar se os usuários podem avaliar restaurantes com sucesso.
- Testar se as avaliações dos usuários são registradas corretamente no sistema.

#### Consulta de Avaliações e Comentários:

Descrição: Usuários podem visualizar avaliações e comentários deixados por outros usuários para um restaurante específico.

#### • Critérios de Teste:

 Verificar se os usuários podem visualizar as avaliações e comentários de outros usuários para um restaurante específico. - Testar se os detalhes individuais de cada categoria de avaliação são disponibilizados corretamente.

## Autenticação e Autorização:

Descrição: Requer autenticação para todas as ações relacionadas a adicionar, atualizar ou excluir restaurantes.

#### Critérios de Teste:

- Verificar se todas as ações relacionadas a adicionar, atualizar ou excluir restaurantes exigem autenticação.
- Testar se apenas administradores têm acesso para gerenciar todos os restaurantes e usuários da plataforma.

Esta lista de requisitos a testar abrange os casos de uso identificados e os requisitos não funcionais relacionados ao sistema de gerenciamento de restaurantes.

## Tipos de teste

Nesta seção, descrevemos os tipos de testes escolhidos para cada iteração do projeto. Esta seleção baseia-se nos requisitos do sistema, tipo de aplicação e recursos disponíveis. Cada tipo de teste é detalhado quanto à sua técnica e critérios de completude.

#### Iteração 1: Testes Unitários e de Integração

### • Testes Unitários

Objetivo: Verificar individualmente as menores partes testáveis do software, como funções e métodos.

Técnica:Utilizar mocks e stubs para isolar as unidades de código.

Ferramentas: JUnit, Mockito.

Critérios de Completude: Cobertura de pelo menos 80% do código.

Todos os métodos críticos testados com múltiplos casos de uso.

## Testes de Integração

Objetivo: Testar a integração entre diferentes módulos e componentes do sistema.

Técnica: Executar testes que envolvem múltiplas unidades de código em conjunto.

Ferramentas: JUnit, Spring Test.

Critérios de Completude: Testar todos os fluxos de dados principais entre módulos.

Verificar a comunicação correta entre os componentes integrados.

## Iteração 2: Testes de Caixa Preta e Caixa Branca

#### • Testes de Caixa Preta

Objetivo: Validar a funcionalidade do software sem considerar a estrutura interna do código.

Técnica: Criar casos de teste baseados nos requisitos funcionais.

Ferramentas: Postman para entrada e saída de dados.

Critérios de Completude: Cobrir todos os requisitos funcionais do sistema.

Verificar a correção das saídas para um conjunto de entradas especificado.

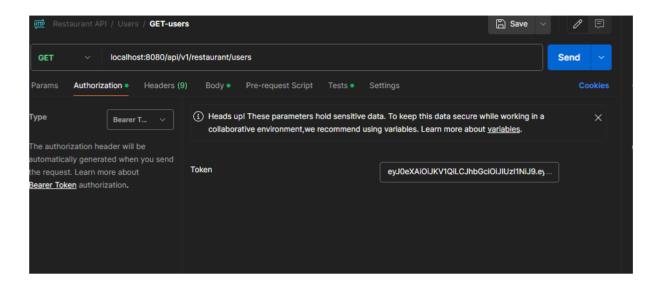
#### • Criando Usuário:

#### -Entrada de dados:

#### -Saída de dados:

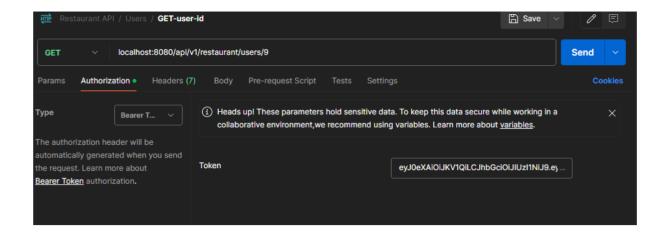
#### Buscando usuários:

#### -Entrada de dados:

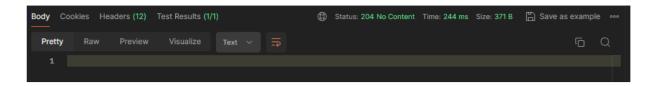


#### -Saída de dados:

Buscando usuários por id:

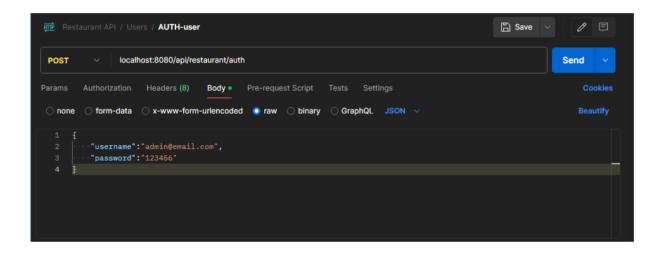


#### Atualizando a senha do usuário



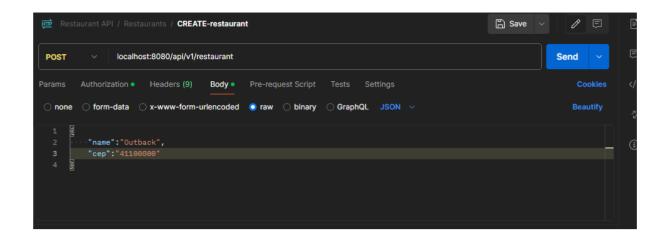
• Autenticação de um usuário:

### -Entrada de dados:

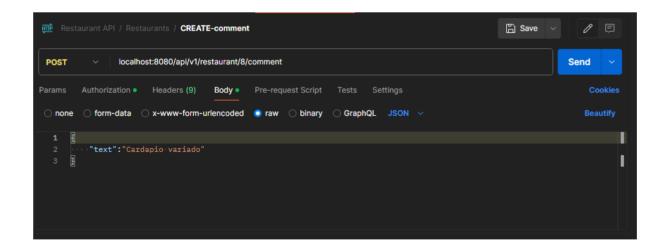


#### -Saída de dados:

Criação de um restaurante

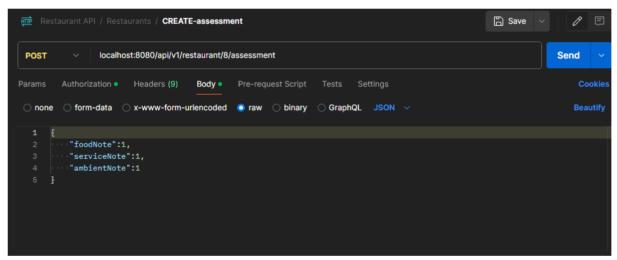


• Comentando em um restaurante



Avaliando restaurante

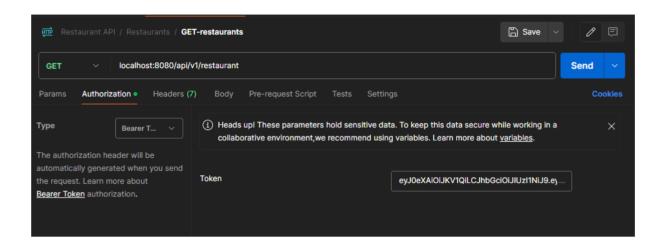
-Entrada de dados:



-Saída de dados:

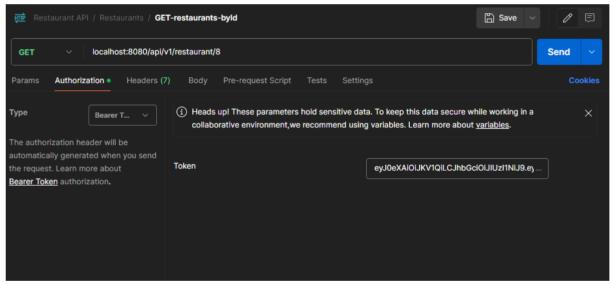
• Buscando restaurantes

#### - Entrada de dados:



#### -Saída de dados:

## • Buscando restaurante por id



#### Saida de Dados:

#### Testes de Caixa Branca

Objetivo: Examinar a estrutura interna do código e garantir que todos os caminhos possíveis sejam testados.

Técnica: Analisar o código-fonte e criar casos de teste que cobrem os diferentes caminhos de execução.

Critérios de Completude: Cobertura de caminho e cobertura de condições e decisões.

Assegurar que todas as instruções e ramos do código são executados pelo menos uma vez.

# **Requisitos Específicos**

## Interfaces Externas

### Visão Geral

O sistema foi desenvolvido para facilitar a gestão de restaurantes, oferecendo várias funcionalidades importantes. Os usuários podem adicionar, buscar, atualizar e excluir restaurantes, com a exigência de autenticação para garantir a segurança dos dados. Avaliações dos restaurantes são permitidas em uma escala de 1 a 5 estrelas, considerando aspectos como comida, ambiente e funcionários, e os usuários podem deixar comentários opcionalmente. Além disso, é possível visualizar as avaliações e comentários deixados por outros usuários para restaurantes específicos. Os administradores têm permissões amplas, incluindo o gerenciamento completo dos restaurantes e usuários,

enquanto os usuários padrão têm acesso restrito, podendo apenas adicionar avaliações e consultar informações dos restaurantes.

# Requisitos Funcionais

## > CRUD de Restaurantes:

- Adicionar restaurantes;
- Buscar um restaurante específico;
- Atualizar detalhes de um restaurante:
- Deletar um restaurante (com autenticação).

## o Avaliação de Restaurantes:

- Avaliar restaurantes com estrelas (1 a 5);
- Avaliar comida, ambiente e funcionários (individualmente);
- Deixar comentários opcionais ao realizar uma avaliação.

# Consulta de Avaliações e Comentários:

 Visualizar avaliações e comentários de outros usuários para um restaurante específico.

# ➤ Autenticação e Autorização:

- Exigir autenticação para todas as ações relacionadas a adicionar, atualizar ou excluir restaurantes;
- Administradores têm acesso para gerenciar todos os restaurantes e usuários da plataforma.

# Requisitos não-funcionais

# > Tecnologias utilizadas:

- Java 17;
- Spring Boot;
- IntelliJ IDEA;
- PostgreSQL;

- Git:
- Postman;
- HTML5;
- CSS3;
- Visual Studio Code:
- GitActions:
- Jira Software;
- Lombok;
- Mockito;
- Hibernate;
- Dev Tools;

# Estudo de Viabilidade

- O que acontece se o sistema não for implementado?
  - Quando os clientes não avaliam os restaurantes, a comunicação falha, prejudicando a confiança dos clientes e a capacidade do restaurante de melhorar. Isso desencoraja novos clientes e impede que o restaurante adapte os seus serviços para agradar mais pessoas.
- O Quais são os problemas com os processos atuais?
  - As pessoas necessitam ir até um restaurante e consumir ao menos uma vez para saber a qualidade do restaurante.
- O Como o sistema proposto pode ajudar?
  - Tomada de decisão dos consumidores: Usuários podem consultar avaliações e dar opiniões sobre um restaurante.
  - Feedback para os restaurantes: Restaurantes recebem avaliações

de usuários e a partir disso podem adaptar seus serviços e construir um boa reputação.

- O Quais serão os possíveis problemas de integração?
  - Usuários podem fazer falsas avaliações

- É necessário a adoção de nova tecnologia ou o desenvolvimento de novas habilidades?
  - Não é necessário a adoção de novas tecnologias ou habilidades, uma vez que a utilização de sites é muito conhecida pelo público geral.
- Quais facilidades devem ser fornecidas pelo sistema?
  - Uma seção para "Perguntas frequentes";
  - Alternar Idiomas (PT-BR / EN);
  - Alternar tema (Dark / Light);
  - Portabilidade, adaptabilidade a diferentes tamanhos de tela.

# Informações de Suporte

Documentação Spring Boot: <a href="https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/htmlsingle/">https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/htmlsingle/</a>

Repositório do Projeto: <a href="https://github.com/hanspeterdietiker/A3-Project-Unifacs">https://github.com/hanspeterdietiker/A3-Project-Unifacs</a>

KRU41:The "4+1" view model of software architecture, Philippe Kruchten, November 1995.

http://www3.software.ibm.com/ibmdl/pub/software/rational/web/whitepapers/2003/Pbk4p 1.pdf