

# MATLAB / SIMULINK BASED MODELING AND SIMULATION OF FUZZY PI CONTROL FOR PMSM

## UJIAN AKHIR SEMESTER SISTEM KENDALI MOTOR LISTRIK

Raihan Muhammad Syahran 1906379301

FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO

BOGOR JUNI 2022

# **DAFTAR ISI**

DAFTA	R ISI	ii
BAB I_P	PENDAHULUAN	1
I.1.	Latar Belakang	1
I.2.	Tujuan Penulisan	1
I.3.	Rumusan Masalah	1
I.4.	Sistematika Penulisan	1
BAB II	LANDASAN TEORI	3
II.1.	Permanent Magnet Synchronous Motor	3
II.2.	PI Controller	4
II.3.	Fuzzy Logic Controller	5
II.4.	Sinusoidal Pulse Width Modulation(SPWM)	8
BAB III	SIMULASI DAN ANALISIS	9
III.1.	Parameter PMSM	9
III.2.	Simulasi Fuzzy Logic Controller	9
III.3.	Simulasi Sistem	12
BAB IV	KESIMPULAN	16
DAFTA	R PUSTAKA	17
LAMPI	RAN	18

## BAB I

## **PENDAHULUAN**

## I.1. Latar Belakang

Sistem control servo dengan presisi tinggi tidak hanya membutuhkan respon yang cepat, akan tetapi harus kokoh dari beban eksternal. Ketika PMSM(Permanent Magnet Synchronous Motor) diberikan perubahan atau beban eksternal, Kontroler PI tidak dapat memeberikan solusi atas permasalahn kontradiksi antara performa dinamik dan static sehingga kurang memenuhi persyaratan dalam sistem servo dengan track yang cepat.

Untuk menanggulangi kekurangan kontroler PI, dalam makalah ini akan dibahas mengenai kontrol fuzzy(fuzzy controller) yang diaplikasikan dalam PMSM untuk mengatur parameter dari kontroler PI. Simulasi ini akan dilakukan dalam MATLAB dengan memanfaatkan SIMULINK. Setiap blok dalam SIMULINK akan menggunakan C-MEX, yaitu sebuah blok yang mampu menggunakan Bahasa C untuk mensimulasikan suatu blok dalam SIMULINK. Hasil yang ingin dicapai akan menunjukkan suatu sistem PMSM yang dapat mengatasi performa dinamik dari menggunakan kontroler PI ditambah dengan Fuzzy Logic Controller dalam suatu system.

## I.2. Tujuan Penulisan

Tujuan dari laporan ini adalah untuk membandingkan performa yang dihasilkan oleh Fuzzy Logic Controller yang diaplikasikan dengan PI Controller dalam PMSM dengan performa PI Controller tanpa Fuzzy Logic Controller yang diaplikasikan dalam PMSM.

#### I.3. Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada laporan ini meliputi:

- Bagaimana cara mengendalikan PMSM menggunakan Fuzzy Logic Controller?
- Bagaimana cara membandingkan performa PMSM sebelum dan sesudah diberikan Fuzzy Logic Controller?

## I.4. Sistematika Penulisan

Dalam makalah ini, terdapat beberapa bagian yang masing-masing bagiannya:

- Bab I : Pendahuluan
  - Bab ini berisi mengenai latar belakang, tujuan penulisan, rumusan masalah, dan sistematika penulisan.
- Bab II : Landasan Teori

Bab ini berisi mengenai landasan teori yang digunakan saat melakukan simulasi dan penelitian.

BAB III: Simulasi dan Analisis
 Bab ini berisi hasil dan analisis dari simulasi yang dihasilkan dari proses penelitian.

BAB IV : Kesimpulan
 Bab ini berisi kesimpulan dari penelitian yang sudah dibuat.

## **BAB II**

## LANDASAN TEORI

## **II.1.** Permanent Magnet Synchronous Motor

Permanent Magnet Synchronous Motor (PMSM) merupakan motor AC sinkron dimana medan eksitasi berasal dari magnet permanen dan memiliki gelombang back EMF sinusoidal. PMSM merupakan gabungan dari suatu motor induksi dan brushless DC motor. Hal tersebut dikarenakan PMSM memiliki magnet permanen dalam rotor dan kumparan dalam stator yang memiliki kemiripan dengan brushless DC motor. Akan tetapi, struktur dari stator dengan kumparan dibentuk untuk menghasilkan suatu sinusoidal flux density yang memiliki kemiripan dengan motor induksi. PMSM memiliki daya yang lebih tinggi dibandingkan dengan motor induksi dikarenakan memiliki ratingyang sama dikarenakan tidak terdapat daya stator yang dialihkan untuk produksi medan magnet.

PMSM mampu menghasilkan torsi walau tidak terdapat kecepatan, namu memerlukan kontroler inverter digital untuk operasinya. PMSM sering digunakan untuk servo yang membutuhkan performa tinggi dengan efisiensi yang tinggi. Performa yang tinggi dari control motor dapat terlihat dari rotasi yang halus dari kecepatan motor tersebut, dengan akselerasi dan deselerasi yang cukup cepat.

Untuk membuat suatu control tersebut, teknik vector control digunakan dalam PMSM. Teknik vector control yang biasa digunakan dalam PMSM adalah field-oriented control(FOC). Sistem penggerak PMSM dapat dimodelkan secara matematis untuk mempermudah perhitungan parameter. Persamaan arus stator PMSM pada koordinat putar d-q dapat dijabarkan dengan sebagai berikut:

$$\frac{di_{sd}}{dt} = \frac{v_{sd} - Ri_{sd} - e_d}{L}$$

$$\frac{di_{sq}}{dt} = \frac{v_{sq} - Ri_{sq} - e_q}{L}$$

Dimana  $v_{sd}$ ,  $v_{sq}$ , dan  $i_{sd}$ ,  $i_{sq}$  merupakan tegangan dan arus pada sumbu d dan q. R merupakan resistansi stator dan L merupakan induktansi stator.  $e_d$  dan  $e_q$  merupakan back EMF(Electromagnetive Force), dimana:

$$\begin{aligned} e_{sd} &= p\phi_{Fu} = -\omega_e L_{sq} i_{sq} \\ e_{sq} &= p\phi_{Fu} = \omega_e (L_{sd} i_{sd} + \Psi_F) \\ \omega_e &= N\omega_r \end{aligned}$$

Dengan  $L_{sd}$ dan  $L_{sq}$  merupakan induktansi pada sumbu d dan q.  $\omega_e$  merupakan mechanical angular velocity, dan N merupakan jumlah kutub pada PMSM. Vektor-vektor dalam sumbu d-q lalu dikonversikan menjadi bentuk 3 fasa, dengan rumus:

$$\begin{bmatrix} i_A \\ i_B \\ i_C \end{bmatrix} = \sqrt{\frac{2}{3}} \begin{bmatrix} \cos \theta & \cos \theta & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \cos \left(\theta - \frac{2\pi}{3}\right) & -\sin \left(\theta - \frac{2\pi}{3}\right) & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \cos \left(\theta + \frac{2\pi}{3}\right) & -\sin \left(\theta + \frac{2\pi}{3}\right) & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} i_{sd} \\ i_{sq} \\ i_0 \end{bmatrix}$$

Dari persamaan diatas, akan didapatkan persamaan gerak mekanik dari PMSM:

$$J\frac{d\omega_{\rm r}}{dt} = T_{\rm e} - B\omega_{\rm r} - T_{\rm L}$$

Dengan J merupakan momen inersia rotor dan beban, T<sub>e</sub> merupakan torsi elektromagnetik, B merupakan koefisien gesek viskositas, dan T<sub>L</sub>merupakan torsi beban. Torsi elektromagnetik dapat didapatkan dengan persamaan:

$$T_{e} = \frac{3}{2} \phi_{F} i_{sq}$$

#### II.2. PI Controller

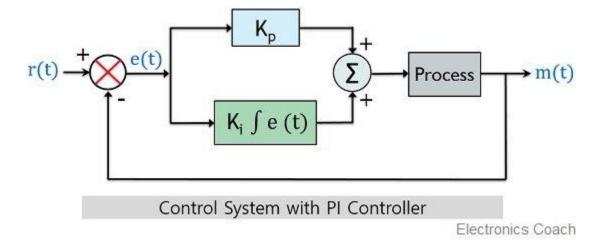
PI controller atau Proportional plus Integral(PI) Controller merupakan tipe kontroler yang dibentuk dari kombinasi kontrol proporsional dan kontrol integral. Dalam PI Controller, sistem kontrol dari proporsional dan integral diutilisasikan sehingga membentuk suatu feedback controller yang lebih efisien dan mampu menanggulangi kekurangan dari masing-masing kontroler tersebut.

Representasi matematika dari PI controller adalah sebagai berikut:

$$m(t) = K_p e(t) + K_i \int e(t)$$

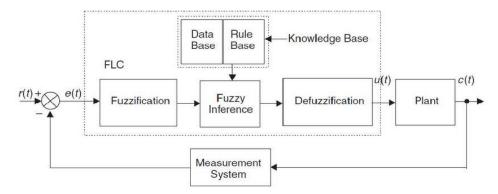
Dimana  $K_p$  merupakan konstanta proposional,  $K_i$  merupakan konstanta integral, dan e(t) merupakan error.

Berikut merupakan blok diagram yang merepresentasikan suatu PI Controller:



### **II.3.** Fuzzy Logic Controller

Fuzzy Logic Controller(FLC) merupakan system control yang mengimplementasikan pemikiran manusia dalam sistem control nonlinear. Konsiderasi kualitatif dan heuristik yang tidak dapat dikontrol dengan teori control konvensional, dapat dikontrol dengan menambahkan logika fuzzy dalam sistem. Kontrol logika fuzzy tidak memerlukan model matematika yang akurat, dikarenakan logika fuzzy dapat mengambil input crisp, mengambil input yang tidak linear, dan tahan terhadap gangguan yang lebih baik dibandingkan dengan kontroler nonlinear lainnya. Logika fuzzy unggul dalam bidang sistem yang kompleks maupun sistem nonlinear.



Pada dasarnya, logika fuzzy mampu menghasilkan tidak hanya nilai keluaran yang berupa pembulatan (0 dan 1), namun dapat juga mengeluarkan nilai dalam rentang 0-1. Dari kemampuan untuk mengeluarkan input nilai dalam rentang tersebut, dapat dibilang logika fuzzy memiliki sistem yang memiliki kemiripan dengan logika berpikir manusia. Terdapat beberapa tahapan untuk membentuk suatu Fuzzy Logic Controller, yaitu:

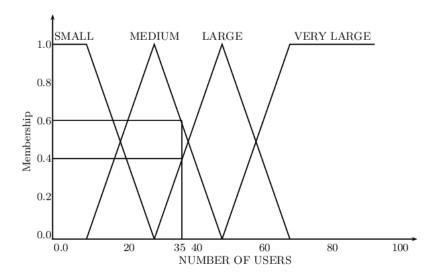
## II.3.1. Fuzzification (Pre Processing)

Fuzzification merupakan langkah pertama dalam FLC, yaitu tahapan untuk mengambil nilai input crisp dan dikonversikan menjadi variabel fuzzy. Proses pengubahan tersebut dapat diubah menggunakan fungsi membership dan Degree of Membership(DOM).

Derajat Keanggotaan atau Degree of Membership merupakan suatu derajat yang dapat merepresentasikan nilai input crisp menjadi suatu nilai fuzzy. Nilai DOM sendiri berkisar dari nilai 0 dan 1.

Fungsi keanggotaan atau membership function merupakan fungsi yang mengklasifikasikan nilai-nilai DOM menjadi kelompok anggotanya masing-masing. Terdapat beberapa fungsi keanggotaan yang dapat digunakan, yaitu fungsi triangular, eksponensial, maupun gaussian.

Masing-masing nilai input yang diubah dari DOM akan dikelompokkan menjadi kelompok yang ada dengan fungsi keanggotaan. Dengan begitu, suatu nilai input tersebut akan memiliki 2 nilai, yaitu DOM dan kelompoknya masing-masing.



## II.3.2. Inference Engine – Rule Base (Processing)

Rule Base merupakan aturan logika fuzzy yang disajikan dalam bentuk IF-ELSE. Biasanya, suatu rule base direpresentasikan dalam bentuk tabel dimana menggambarkan hubungan antara beberapa parameter input.

Interference engine merupakan sistem yang dapat menentukan nilai keluaran yang output dari penalaran nilai input dengan menggunakan metode AND/OR. Dengan inference engine, nilai fuzzy dapat ditentukan bagian mana saja yang akan digunakan.

Deviation	Acceleration							
De	NB	NM	NS	ZE	PS	PM	PB	
NB	NB	NB	NB	NB	NM	NM	NS	
NM	NB	NM	NM	NM	NS	NS	ZE	
NS	NM	NM	NS	NS	ZE	ZE	PS	
ZE	NM	NS	NS	ZE	PS	PS	PM	
PS	NS	ZE	ZE	PS	PS	PM	PM	
PM	ZE	PS	PS	PM	PM	PM	PB	
PB	PS	PM	PM	PB	PB	PB	PB	

## II.3.3. Defuzzification (Post Processing)

Defuzzification merupakan tahapan untuk mengubah nilai fuzzy yang sudah didapatkan dari tahapan sebelumnya menjadi crisp output. Defuzzyfication merupakan decision-making algorithm untuk menentukan nilai terbaik dari kelompok-kelompok fuzzy. Terdapat beberapa metode defuzzificatoin, yaitu center of gravity(COG), mean of maximum(MOM), dan center average methods(CAM). Nilai dari defuzzification dapat digunakan oleh plant sebagai hasil feedback control untuk memperbaiki error plant tersebut.

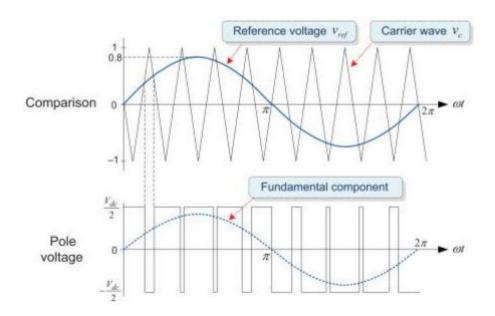
## **II.4.** Sinusoidal Pulse Width Modulation(SPWM)

Sinusoidal Pulse Width Modulation(SPWM) merupakan sebuah teknik PWM yang umum digunakan dalam inverter. Nilai output dari inverter, yaitu sebuah tegangan AC lalu dibandingkan dengan gelombang modulasi berupa gelombang sinusoidal, dengan puncak sinyal modulasi selalu lebih kecil dari puncak sinyal pembawa.

Dalam teknik SPWM, referensi tegangan AC sinusoidal dibandingkan dengan gelombang carrier segitiga frekuensi tinggi. Perbandingan dilakuakn secara real time untuk menentukan status switching pad asetiap kutub dalam inverter. Status switching untuk setiap kutubnya dapat ditentukan dari aturan berikut:

- Tegangan referensi > Segitiga carrier : Tegangan Output = Vdc/2
- Tegangan referensi < Segitiga carrier : Tegangan Output = -Vdc/2

Output dari perbandingan yang dilakukan merupakan setengah tegangan DC input yang diberikan, dengan nilai positif untuk switch atas dan nilai negatif untuk switch bawah. Berikut adalah ilustrasi dari Sinusoidal Pulse Width Modulation:



## **BAB III**

## SIMULASI DAN ANALISIS

Laporan ini menggunakan Simulink pada software MATLAB dengan CMEX yang memanfaatkan C language untuk membentuk blok s-function

#### **III.1.** Parameter PMSM

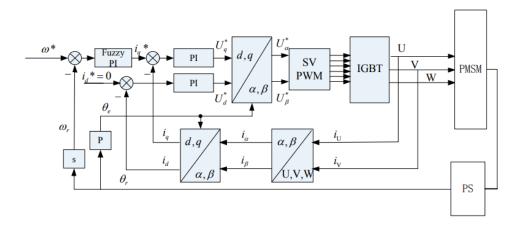
Parameter PMSM yang digunakan dalam rangkaian adalah:

Parameter	Symbol	Value	Unit
Hambatan Stator	$R_s$	0.55	Ω
Induktans Stator sumbu d	$L_{sd}$	0.01661	Н
Induktans Stator sumbu q	$L_{sq}$	0.01622	Н
Jumlah Pasangan Kutub	N	4	-
Momen Intersia Motor	J	0.01	kgm2

Persamaan model motor menggunakan persamaan yang terdapat pada landasan teori.

## III.2. Simulasi Fuzzy Logic Controller

Fuzzy Logic Controller digunakan dalam processing setpoint nilai Kp dan Ki yang diberikan ke blok RFOC untuk memberikan nilai kecepatan arus q. Berikut merupakan blok diagram untuk penempatan Fuzzy Logic Controller dalam PMSM:

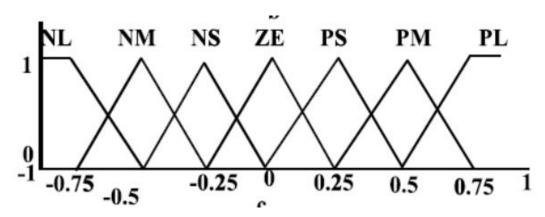


Nilai error dari Fuzzy Logic Controller didapatkan dari perbandingan antara setpoint kecepatan PMSM dan kecepatan aktual PMSM. Hasil perbandingan kemudian di proses didalam blok Fuzzy PI, untuk kemudian memberikan nilai Kp dan Ki baru yang akan ditambahkan kedalam setpoint Kp dan Ki.

Sebelum input diproses didalam blok Fuzzy, terlebih dahulu semua input di normalisasikan untuk mendapatkan performa yang terbaik. Terdapat 2 bentuk normalisasi yang digunakan, yaitu normalisasi untuk error dan normalisasi untuk change of error.

## III.2.1. Degree of Membership FLC

Terdapat 1 buah fungsi keanggotaan yang digunakan dalam simulasi.yaitu 7 buah variabel linguistik, Normal Low(NL), Normal Medium(NM), Normal Small(NS), Zero(ZE), Positive Small(PS), Positive Medium(PM), dan Positive Large(PL). Membership yang digunakan dalam simulasi ini adalah memebrship function dengan ruile base 7x7.



Input yang masuk dalam blok Fuzzy, akan di preprocess terlebih dahulu menjadi variabel fuzzy. Preprocess tersebut dapat dilakukan dengan membentuk terlebih dahulu kelompok-kelompok dari variabel linguistik fuzzy, yaitu dengan menentukan daerah kelompok masing-masing. Dalam simulasi, masing-masing kelompok tersebut memiliki daerah:

 $NM: -0.5 \times Scaler$   $Z: 0 \times Scaler$   $PM: 0.5 \times Scaler$ 

Untuk error, scaler tersebut diubah menjadi 10, sedangkan untuk change of error, scaler diubah menjadi 5. Setelah mendapat area masing-masing kelompok tersebut, proses fuzzyfication dapat diteruskan. Nilai feedback dari sistem sebagai input fuzzy di cek daerah kelompoknya dengan logika If-Else. Setelah itu, dihitung seberapa besar rasio input fuzzy di kelompok tersebut. Hasil tersebut akan dibandingkan dengan kelompok yang bersebrangan dengan kelompok tersebut. Proses tersebut berlaku untuk variabel change of error, sehingga akan didapatkan 2 variabel dengan kelompok dan besar rasio input di kelompok tersebut.

### III.2.2. Rule Base FLC

Metode Pengendali Fuzzy Logic akan membuat suatu aturan untuk masing-masing variabel fuzzy. Aturan tersebut dibuat berdasarkan sistem yang berkaitan. Rule base untuk PMSM dibuat dengan beberapa konsiderasi, yaitu stabilitas dari sistem dan respon kecepatan PMSM.

Table 1 The Rulers of  $\Delta k_p$ 

	3N	2N	1N	0Z	1P	2P	3P
3N	3P	3P	2P	2P	1P	0Z	0Z
2N	3P	3P	2P	1P	1P	0Z	1N
1N	2P	2P	2P	1P	0Z	1N	1N
0Z	2P	2P	1P	0Z	1N	2N	2N
1P	1P	1P	0Z	1N	2N	2N	2N
2P	1P	0Z	1N	2N	2N	2N	3N
3P	0Z	0Z	2N	2N	2N	3N	3N

Table.2 The Rulers of  $\Delta k_i$ 

	3N	2N	1N	0Z	1P	2P	3P
3N	3N	3N	2N	2N	1N	0Z	0Z
2N	3N	3N	2N	1N	1N	0Z	0Z
1N	3N	2N	1N	1N	0Z	1P	1P
0Z	2N	2N	1N	0Z	1P	2P	2P
1P	2N	1N	0Z	1P	1P	2P	3P
2P	0Z	0Z	1P	1P	2P	3P	3P
3P	0Z	0Z	1P	2P	2P	3P	3P

Secara berurut, 3N, 2N, 1N, 0Z, 1P, 2P, dan 3P adalah NL, NM, NS, ZE, PS, PM, dan PL. Apabila nilai error berada dalam nilai yang tinggi, gain Kp dan Ki akan ditambakan kedalam sistem. Apabila nilai error berada dalam nilai menengah, maka parameter penentu adalah change of error, ketika arah sistem menjauh dari setpoint, gain Kp dan Ki

akan dikurangi, apabila sebaliknya, gain Kp dan Ki akan ditambahkan. Ketika nilai error cukup rendah, Gain Kp akan dikurangi sedikit dan gain Ki akan ditambahkan dengan nilai maksimum gain Ki dari Fuzzy Control. Hasil yang didapatkan kemudian akan secara berurut akan mengubah nilai setpoint gain Kp dan Ki, dengan berurut 3N, 2N, 1N, 0, 1P, 2P, dan 3P menjadi -3,-2,-1,0,1,2,3. Nilai tersebut akan ditambahkan dengan setpoint gain Kp dan Ki dalam blok Speed Control(Spd\_Ctrl).

## III.3. Simulasi Sistem

Blok diagram pada SIMULINK dibuat berdasarkan desain pada paper referensi. Berikut merupakan blok diagram pada paper refferensi.

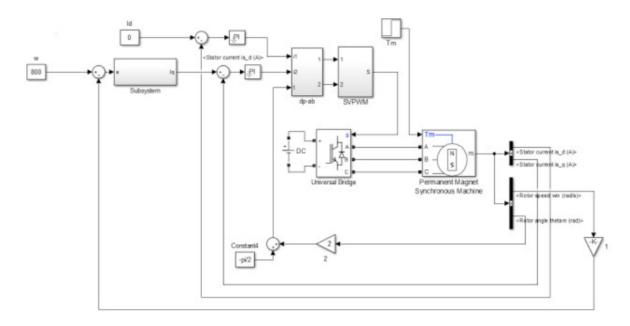
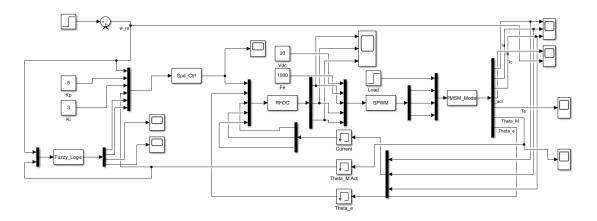


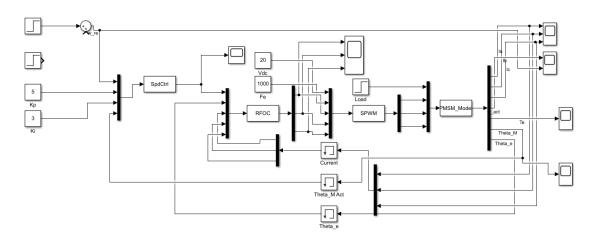
Figure.4 System Simulink Model

Blok diagram tersebut menggunakan input yaitu kecepatan referensi yang akan digunakan untuk memabndingkan nilai dengan kecepatan aktual untuk mendapatkan error kecepatan. Kecepatan aktual didapatkan dari model motor menggunakan simulasi. Hasil error tersebut dimasukkan kedalam FLC untuk menghasilkan tori sesuai dengan referensi yang diigninkan. Berikut merupakan model SIMULINK yang dibuat berdasarkan paper referensi.



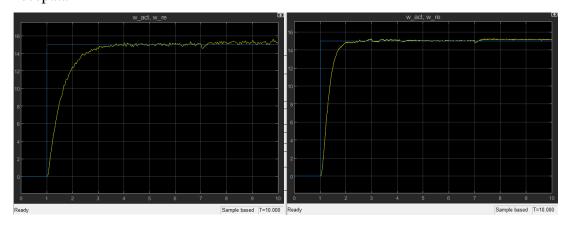
Dalam simulasi, digunakan gain Kp sebesar 5 dan gain KI sebesar 3. Dalam PMSM juga diberikan Vdc 20 Volt dengna frekuensi 1KHz. Diberikan Load sebesar 0.1 Nm dalam waktu 7 detik.

Berikut merupakan simulasi PMSM tanpa menggunakan Fuzzy Logic Controller:



Hasil yang diperoleh dari masing-masing simulasi tersebut sebagai berikut.

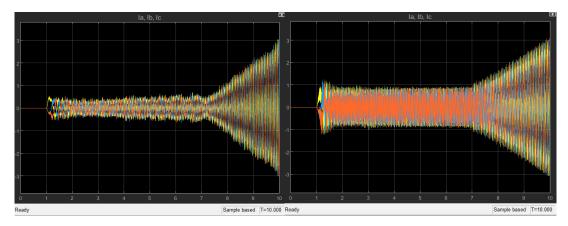
## - Kecepatan



Tanpa Fuzzy Logic

Dengan Fuzzy Logic

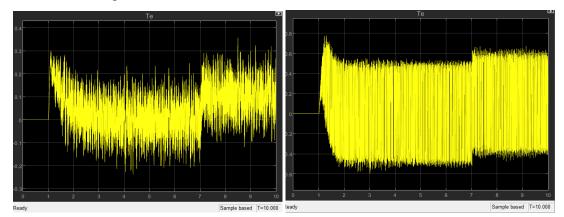
- Arus AC



Tanpa Fuzzy Logic

Dengan Fuzzy Logic

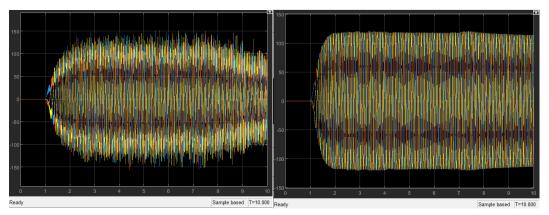
- Torsi Elektromagnetik



Tanpa Fuzzy Logic

Dengan Fuzzy Logic

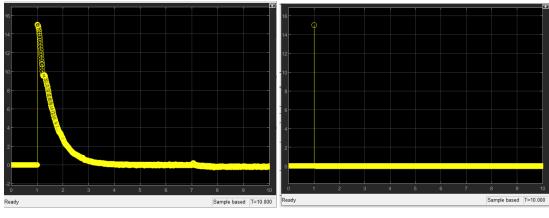
- Tegangan AC



Tanpa Fuzzy Logic

Dengan Fuzzy Logic

- Fuzzy Logic Error dan Fuzzy Logic Change of Error



Error Change of Error

Secara garis besar, hasil yang didapat menggunakan Fuzzy Logic Controller sudah memenuhi kriteria dari paper referensi. Terlihat bahwa dengan menggunakan Fuzzy Logic Controller, sistem terlihat lebih stabil dan memiliki transient response yang lebih baik jika dibandingkan dengan tidak menggunakan Fuzzy Logic Controller. Terlihat dengan menggunakan Fuzzy Logic Controller, daya yang digunakan bertambah yang ditandai dengan arus dan tegangan yang lebih besar dibandingkan dengan hanya menggunakan kontroler PI tradisional saja. Namun, masih terdapat beberapa kekurangan dalam model yang dibuat. Kekurangan tersebut dapat ditimbulkan dari tidak disediakannya scaling factor untuk FLC dalam paper.

## **BAB IV**

## **KESIMPULAN**

Dari simulasi yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa Fuzzy Logic Controller merupakan suatu kontroler non konvensional yang mempunyai kemampuan untuk mengimplementasikan cara berfikir manusia kedalam suatu sistem, sehingga cocok diterapkan dalam suatu sistem non linear yang sulit untuk dikontrol dengan kontroler kovensional. Pada sistem servo PMSM, FLC dapat diimplementasikan sebagai pengenali keceaptan dengan memasukkan nilai selisih dari kecepatan referensi dengan nilai kecepatan aktual. Rule base dari FLC didapatkan dari menganalisa terlebih dahulu respon dari PMSM. Hasil simulasi yang didapatkan menunjukkan bahwa Fuzzy Logic Controller mampu memperbaiki sistem menjadi lebih baik dengan memperbaiki transient response dan kestabilitas sistem jika dibandingkan dengan menggunakan PI controller tradisional.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Gu, D. W., Yao, Y., Zhang, D. M., Cui, Y. B., & Zeng, F. Q. (2020). MATLAB/simulink based modeling and simulation of Fuzzy Pi Control for PMSM. *Procedia Computer Science*, *166*, 195–199.
- [2] Du Changqing, Zeng Hongxia, Wu Dongmei, et al. Contrastive simulation study on control strategy of permanent magnet synchronous motor [J]. Digital Manufacturing Science, 2018(1): 34-41.
- [3] Sun Fangchao, Du Xing, Wang WenMai, et al. Research on optimization strategy of PMSM servo system based on ADRC [J]. Manufacturing Automation, 2018, 40 (3): 37-38.
- [4] Cui Jiarui, Li Qing, Zhang Bo, et al. Synthesis of Predictive Control for LPV system with Bounded Disturbances [J]. Chinese Journal of Electrical Engineering, 2013, 33 (z1).
- [5] Li Hongwei, Jian Guihui, Shang Zeming. Design of Variable Universe Fuzzy Adap tive PID Control System for Brushless DC motor [J]. Journal of Jiangnan University: Natural Science Edition, 2009, 8 (1): 49-53.
- [6] Yuan Yadeng, Meng Huilei, Feng Qianlong, et al. [J]. Simulation Research on Vec tor Control of Permanent Magnet Synchronous Motor Used in Electric Vehicle Based on Fuzzy PID, 2018, No. 263 (08): 14-17
- [7] Song Shu, Gong Jianguo, Lin Wei, et al. Space Vector Control System Modeling and Simulation of Permanent Magnet Synchronous Motor for Pure Electric Vehicle [J]. Journal of Wuhan University of Technology, 2012, 34 (4)
- [8] *Permanent magnet synchronous motor (PMSM)*. element14. (n.d.). Retrieved June 9, 2022, from https://my.element14.com/motor-control-permanent-magnet-sync-motor-pmsm-technology
- [9] says, B. R. R. L., & Lingampalli, B. R. R. (2020, January 11). What is proportional integral (PI) controller. Electronics Coach. Retrieved June 9, 2022, from <a href="https://electronicscoach.com/proportional-integral-controller.html#:~:text=In%20the%20proportional%2Dintegral%20controller,with%20each%20one%20of%20them/">https://electronicscoach.com/proportional-integral-controller.html#:~:text=In%20the%20proportional%2Dintegral%20controller,with%20each%20one%20of%20them/</a>.
- [10] *Defuzzification*. Defuzzification an overview | ScienceDirect Topics. (n.d.). Retrieved June 9, 2022, from <a href="https://www.sciencedirect.com/topics/engineering/defuzzification/">https://www.sciencedirect.com/topics/engineering/defuzzification/</a>

## **LAMPIRAN**

## Fuzzy\_Logic.c

```
#define S FUNCTION LEVEL 2
#define S FUNCTION NAME Fuzzy Logic // s-Function Block Name
#include "simstruc.h"
#include <math.h>
#define U(element) (*uPtrs[element]) /* Pointer to Input Port0 */
static void mdlInitializeSizes(SimStruct *S) {
    ssSetNumDiscStates(S, 5);
   if (!ssSetNumInputPorts(S, 1)) return;
    ssSetInputPortWidth(S, 0, 2); // Number of Inputs
    ssSetInputPortDirectFeedThrough(S, 0, 1);
    ssSetInputPortOverWritable(S, 0, 1);
   if (!ssSetNumOutputPorts(S, 1)) return;
    ssSetOutputPortWidth(S, 0, 4); // Number of Outputs
    ssSetNumSampleTimes(S, 1);
   ssSetOptions(S, (SS OPTION EXCEPTION FREE CODE
   | SS OPTION DISCRETE VALUED OUTPUT));
}
static void mdlInitializeSampleTimes(SimStruct *S) {
   ssSetSampleTime(S, 0, 1e-4); // Continuous: CONTINUOUS SAMPLE TIME
OR 1e-3|| Discrete: 0.001
   ssSetOffsetTime(S, 0, 0.0);
#define MDL INITIALIZE CONDITIONS
static void mdlInitializeConditions(SimStruct *S) {
   real T *X0 = ssGetRealDiscStates(S);
    int T nXStates = ssGetNumDiscStates(S);
    InputRealPtrsType uPtrs = ssGetInputPortRealSignalPtrs(S,0);
    int T i;
    /* Initialize the states to 0.0 */
   for (i=0; i < nXStates; i++) X0[i] = 0.0;</pre>
static void mdlOutputs(SimStruct *S, int T tid) {
    real_T *Y = ssGetOutputPortRealSignal(S,0);
    real T *X = ssGetRealDiscStates(S);
   real_T delta_Kp = X[1];
   real_T delta_Ki = X[2];
   Y[0] = delta Kp;
   Y[1] = delta Ki;
   Y[2] = X[0];
   Y[3] = X[4];
}
#define MDL UPDATE
```

```
static void mdlUpdate(SimStruct *S, int T tid) {
    real T *X = ssGetRealDiscStates(S);
    InputRealPtrsType uPtrs = ssGetInputPortRealSignalPtrs(S,0);
    real T dt = 1e-3;
    // Inputs
    real_T w_ref = U(0);
    real_T theta_m = U(1);
    real_T theta_old = X[3];
    real_T w_act = (theta_m - theta_old)/dt;
    real T error prev = X[0];
    real T error scaling = 10;
    real T change error scaling = 10;
    // Fuzzy Logic Variables
    real T reg NL, reg NM, reg NS, reg Z, reg PS, reg PM, reg PL;
    real T err MF1, err MF1 DOM, err MF2, err MF2 DOM;
    real T err MF1 1, err MF1 2, err MF2 1, err MF2 2;
    real T ce MF1, ce MF1 DOM, ce MF2, ce MF2 DOM;
    real T ce MF1 1, ce_MF1_2, ce_MF2_1, ce_MF2_2;
    real T delta Kp ,delta Ki;
    // Error
    real T error = w ref - w act;
    real T error out = error;
    // Change of error
    real T change error = (error - error prev);
    real T change error out = change error;
    // Normalization
    error = (error - error scaling)/error scaling;
    change error = (change error -
change error scaling)/change error scaling;
    //DEGREE OF MEMBERSHIP
    // Degree Of Membership ERROR
    reg NL = -0.75*error scaling;
    reg NM = -0.5 * error scaling;
    reg NS = -0.25*error scaling;
    reg Z = 0.00 *error scaling;
    reg PS = 0.25*error scaling;
    reg PM = 0.5 * error scaling;
    reg PL = 0.75*error scaling;
    // FUZZYFICATION of Errors
    if (error <= reg NL) {</pre>
        err_MF1 = reg_NL;  // Lower NL Upper NL
err_MF2 = reg_NL;  // Lower NL Upper NL
        err MF1 DOM = 1;
        err MF2 DOM = 1;
    else if (error >= reg PL) {
```

```
err_MF1 = reg_PL; // Lower PL Upper PL
    err MF2 = reg PL; // Lower PL Upper PL
    err MF1 DOM = 1;
    err MF2 DOM = 1;
else if (error == reg NM) {
   err_MF1 = reg_NM; // Lower NM Upper NM
err_MF2 = reg_NM; // Lower NM Upper NM
    err MF1 DOM = 1;
    err MF2 DOM = 1;
else if (error == reg_NS) {
    err_MF1 = reg_NS; // Lower NS Upper NS
    err_MF2 = reg_NS; // Lower NS Upper NS
    err MF1 DOM = 1;
    err MF2 DOM = 1;
else if (error == reg Z) {
    err_MF2 = reg_Z; // Lower Z Upper Z
    err MF1 DOM = 1;
   err MF2 DOM = 1;
else if (error == reg PS) {
   err MF1 = reg PS; // Lower PS Upper PS
    err_MF2 = reg_PS; // Lower PS Upper PS
    err MF1 DOM = 1;
    err MF2 DOM = 1;
else if (error == reg PM) {
    err MF1 = reg PM; // Lower PM Upper PM
    err MF2 = reg PM; // Lower PM Upper PM
    err MF1 DOM = 1;
   err MF2 DOM = 1;
else if (reg NL < error && error < reg Z) {</pre>
    if (reg NL < error && error < reg NM) {</pre>
        err_MF1 = reg_NL; // Lower NL Upper NL
        err_MF2 = reg_NM; // Lower NL Upper NS
        err MF1 DOM = (reg NM - error) / (reg NM - reg NL);
        err MF2 1 = (error-reg NL)/(reg NM - reg NL);
        err MF2 2 = (reg NS-error)/(reg NS-reg NM);
        if (err MF2 1 > err MF2 2) err MF2 DOM = err MF2 2;
        else if (err MF2 1 < err MF2 2) err MF2 DOM = err MF2 1;
        if (err MF2 DOM > 0) err MF2 DOM = err MF2 DOM;
        else if (err MF2 DOM < 0) err MF2 DOM = 0;
    else if (reg NM < error && error < reg NS) {</pre>
        err_MF1 = reg_NM; // Lower NL Upper NS
        err_MF2 = reg_NS; // Lower NM Upper Z
        err MF1 1 = (error-reg NL)/(reg NM - reg NL);
        err MF1 2 = (reg NS-reg NL)/(reg NS-reg NM);
        err MF2 1 = (error-reg NM)/(reg NS - reg NM);
        err MF2 2 = (reg Z-error)/(reg Z-reg NS);
        if (err MF1 1 > err MF1 2) err MF1 DOM = err MF1 2;
        else if (err_MF1_1 < err_MF1_2) err_MF1_DOM = err_MF1_1;</pre>
        if (err_MF1_DOM > 0) err_MF1_DOM = err MF1 DOM;
```

```
else if (err MF1 DOM < 0) err MF1 DOM = 0;</pre>
        if (err MF2 1 > err MF2 2) err MF2 DOM = err MF2 2;
        else if (err_MF2_1 < err_MF2_2) err_MF2_DOM = err_MF2_1;
if (err_MF2_DOM > 0) err_MF2_DOM = err_MF2_DOM;
        else if (err MF2 DOM < 0) err MF2 = 0;
    else if (reg NS < error && error < reg Z) {</pre>
        err_MF1 = reg_NS; // Lower NM Upper Z
        err MF2 = reg Z;
                          // Lower NS Upper PS
        err_MF1_1 = (error-reg_NM)/(reg_NS - reg_NM);
        err MF1 2 = (reg Z-error)/(reg Z-reg NS);
        err MF2 1 = (error-reg NS)/(reg Z - reg NS);
        err MF2 2 = (reg PS-error) / (reg PS-reg Z);
        if (err MF1 1 > err MF1 2) err MF1 DOM = err MF1 2;
        else if (err_MF1_1 < err_MF1_2) err_MF1_DOM = err_MF1_1;</pre>
        if (err MF1 DOM > 0) err MF1 DOM = err MF1 DOM;
        else if (err MF1 DOM < 0) err MF1 DOM = 0;
        if (err MF2 1 > err MF2 2) err MF2 DOM = err MF2 2;
        else if (err MF2 1 < err MF2 2) err MF2 DOM = err MF2 1;</pre>
        if (err MF2 DOM > 0) err MF2 DOM = err MF2 DOM;
        else if (err MF2 DOM < 0) err MF2 DOM = 0;
else if (reg Z < error && error < reg PL) {</pre>
    if (reg Z < error && error < reg NS) {</pre>
        err MF1 = reg Z; // Lower NS Upper PS
        err MF2 = reg PS; // Lower Z Upper PM
        err MF1 1 = (error-reg NS)/(reg Z - reg NS);
        err MF1 2 = (reg PS-error) / (reg PS-reg Z);
        err MF2 1 = (error-reg Z)/(reg PS - reg Z);
        err MF2 2 = (reg PM-error)/(reg PM-reg PS);
        if (err MF1 1 > err MF1 2) err MF1 DOM = err MF1 2;
        else if (err MF1 1 < err MF1 2) err MF1 DOM = err MF1 1;
        if (err MF1 DOM > 0) err MF1 DOM = err MF1 DOM;
        else if (err MF1 DOM < 0) err MF1 DOM = 0;
        if (err MF2 1 > err MF2 2) err MF2 DOM = err MF2 2;
        else if (err MF2 1 < err MF2 2) err MF2 DOM = err MF2 1;
        if (err MF2 DOM > 0) err MF2 DOM = err MF2 DOM;
        else if (err MF2 DOM < 0) err MF2 DOM = 0;
    else if (reg NS < error && error < reg PM) {</pre>
        err_MF1 = reg_PS; // Lower Z Upper PM
                            // Lower PS Upper PL
        err MF2 = reg PM;
        err MF1 1 = (error-reg Z)/(reg PS - reg Z);
        err MF1 2 = (reg PM-error) / (reg PM-reg PS);
        err MF2 1 = (error-reg PS)/(reg PM - reg PS);
        err MF2 2 = (reg PL-error) / (reg PL-reg PM);
```

```
if (err_MF1_1 > err_MF1_2) err_MF1_DOM = err_MF1_2;
            else if (err_MF1_1 < err_MF1_2) err_MF1_DOM = err_MF1_1;
if (err_MF1_DOM > 0) err_MF1_DOM = err_MF1_DOM;
             else if (err MF1 DOM < 0) err MF1 DOM = 0;
             if (err MF2 1 > err MF2 2) err MF2 DOM = err MF2 2;
             else if (err_MF2_1 < err_MF2_2) err_MF2_DOM = err_MF2_1;</pre>
             if (err MF2 DOM > 0) err MF2 DOM = err MF2 DOM;
             else if (err_MF2 DOM < 0) err MF2 DOM = 0;
        else if (reg_PM < error < reg_PL){</pre>
             err_MF1 = reg_PM; // Lower PS Upper PL
             err MF2 = reg PL; // Lower PL Upper PL
            err MF1 1 = (error-reg PS)/(reg PM - reg PS);
            err MF1 2 = (reg PL-error) / (reg PL-reg PM);
            err MF2 DOM = (reg PL - error)/(reg PL - reg PM);
            if (err MF1 1 > err MF1 2) err MF1 DOM = err MF1 2;
            else if (err_MF1_1 < err_MF1_2) err_MF1_DOM = err_MF1_1;</pre>
            if (err MF1 DOM > 0) err MF1 DOM = err MF1 DOM;
            else if (err MF1 DOM < 0) err MF1 DOM = 0;</pre>
    }
// FUZZYFICATION of Change of Errors
// Degree Of Membership CHANGE OF ERROR
    reg NL = -0.75*change error scaling;
    reg NM = -0.5 * change error scaling;
    reg NS = -0.25*change error scaling;
    reg Z = 0.00 *change error scaling;
    reg PS = 0.25*change error_scaling;
    reg PM = 0.5 * change error_scaling;
    reg PL = 0.75*change_error_scaling;
    if (change error <= reg NL) {</pre>
        ce MF1 = reg NL; // Lower NL Upper NL
        ce MF2 = reg NL; // Lower NL Upper NL
        ce MF1 DOM = 1;
        ce MF2 DOM = 1;
    else if (change error >= reg PL) {
        ce MF1 = reg PL; // Lower PL Upper PL
        ce MF2 = reg PL; // Lower PL Upper PL
        ce MF1 DOM = 1;
        ce MF2 DOM = 1;
    else if (change error == reg NM) {
        ce_MF1 = reg_NM; // Lower NM Upper NM
                           // Lower NM Upper NM
        ce_MF2 = reg_NM;
        ce MF1 DOM = 1;
        ce_MF2_DOM = 1;
    else if (change error == reg NS) {
        ce_MF1 = reg_NS; // Lower NS Upper NS
ce_MF2 = reg_NS; // Lower NS Upper NS
        ce_MF2 = reg_NS;
        ce MF1 DOM = 1;
```

```
ce MF2 DOM = 1;
else if (change error == reg Z){
    ce_MF1 = reg_Z; // Lower Z Upper Z
    ce MF2 = reg Z;
                     // Lower Z Upper Z
    ce MF1 DOM = 1;
    ce MF2 DOM = 1;
else if (change_error == reg_PS) {
    ce_MF1 = reg_PS; // Lower PS Upper PS
ce_MF2 = reg_PS; // Lower PS Upper PS
    ce_MF1_DOM = 1;
    ce MF2 DOM = 1;
else if (change error == reg PM) {
    ce_MF1 = reg_PM; // Lower PM Upper PM
    ce_MF2 = reg_PM; // Lower PM Upper PM
    ce MF1 DOM = 1;
    ce MF2 DOM = 1;
else if (reg NL < change error && change error < reg Z) {</pre>
    if (reg NL < change error && change error < reg NM) {</pre>
        ce MF1 = reg NL; // Lower NL Upper NL
        ce_MF2 = reg_NM; // Lower NL Upper NS
        ce MF1 DOM = (reg NM - change_error) / (reg_NM - reg_NL);
        ce MF2 1 = (change error-reg NL)/(reg NM - reg NL);
        ce MF2 2 = (reg NS-change error)/(reg NS-reg NM);
        if (ce MF2 1 > ce MF2 2) ce MF2 DOM = ce MF2 2;
        else if (ce MF2 1 < ce MF2 2) ce MF2 DOM = ce MF2 1;
        if (ce MF2 DOM > 0) ce MF2 DOM = ce MF2 DOM;
        else if (ce MF2 DOM < 0) ce MF2 DOM = 0;</pre>
    else if (reg NM < change error && change error < reg NS) {</pre>
        ce MF1 = req NM; // Lower NL Upper NS
        ce MF2 = reg NS; // Lower NM Upper Z
        ce MF1 1 = (change error-reg NL) / (reg NM - reg NL);
        ce MF1 2 = (reg NS-reg NL) / (reg NS-reg NM);
        ce MF2 1 = (change error-reg NM) / (reg NS - reg NM);
        ce MF2 2 = (reg Z-change error)/(reg Z-reg NS);
        if (ce MF1 1 > ce MF1 2) ce MF1 DOM = ce MF1 2;
        else if (ce_MF1_1 < ce MF1 2) ce MF1 DOM = ce MF1 1;
        if (ce MF1 DOM > 0) ce MF1 DOM = ce MF1 DOM;
        else if (ce MF1 DOM < 0) ce MF1 DOM = 0;
        if (ce MF2 1 > ce MF2 2) ce MF2 DOM = ce MF2 2;
        else if (ce MF2 1 < ce MF2 2) ce MF2 DOM = ce MF2 1;
        if (ce MF2 DOM > 0) ce MF2 DOM = ce MF2 DOM;
        else if (ce MF2 DOM < 0) ce MF2 = 0;
    else if (reg_NS < change_error && change_error < reg_Z) {
    ce_MF1 = reg_NS; // Lower NM Upper Z</pre>
                           // Lower NS Upper PS
        ce MF2 = reg Z;
        ce MF1 1 = (change error-reg NM) / (reg NS - reg NM);
        ce MF1 2 = (reg Z-change error)/(reg Z-reg NS);
        ce MF2 1 = (change error-reg NS)/(reg Z - reg NS);
```

```
ce MF2 2 = (reg PS-change error)/(reg PS-reg Z);
        if (ce MF1 1 > ce MF1 2) ce MF1 DOM = ce MF1 2;
        else if (ce_MF1_1 < ce_MF1_2) ce_MF1_DOM = ce_MF1_1;
if (ce_MF1_DOM > 0) ce_MF1_DOM = ce_MF1_DOM;
        else if (ce MF1 DOM < 0) ce MF1 DOM = 0;
        if (ce MF2 1 > ce MF2 2) ce MF2 DOM = ce MF2 2;
        else if (ce_MF2_1 < ce_MF2_2) ce_MF2_DOM = ce_MF2_1;</pre>
        if (ce_MF2_DOM > 0) ce_MF2_DOM = ce_MF2_DOM;
        else if (ce_MF2_DOM < 0) ce_MF2_DOM = 0;</pre>
else if (reg Z < change error && change error < reg PL) {</pre>
    if (reg Z < change error && change error < reg NS) {</pre>
        ce_MF1 = reg_Z; // Lower NS Upper PS
        ce MF2 = reg PS; // Lower Z Upper PM
        ce MF1 1 = (change error-reg NS)/(reg Z - reg NS);
        ce MF1 2 = (reg PS-change error) / (reg PS-reg Z);
        ce MF2 1 = (change error-reg Z)/(reg PS - reg Z);
        ce MF2 2 = (reg PM-change error)/(reg PM-reg PS);
        if (ce MF1 1 > ce MF1 2) ce MF1 DOM = ce MF1 2;
        else if (ce_MF1_1 < ce_MF1_2) ce_MF1_DOM = ce_MF1_1;</pre>
        if (ce MF1 DOM > 0) ce MF1 DOM = ce MF1 DOM;
        else if (ce MF1 DOM < 0) ce MF1 DOM = 0;</pre>
        if (ce MF2 1 > ce MF2 2) ce MF2 DOM = ce MF2 2;
        else if (ce MF2 1 < ce MF2 2) ce MF2 DOM = ce MF2 1;
        if (ce MF2 DOM > 0) ce MF2 DOM = ce MF2 DOM;
        else if (ce MF2 DOM < 0) ce MF2 DOM = 0;</pre>
    else if (reg NS < change error && change error < reg PM) {</pre>
        ce MF1 = reg PS; // Lower Z Upper PM
        ce MF2 = reg PM; // Lower PS Upper PL
        ce MF1 1 = (change error-reg Z)/(reg PS - reg Z);
        ce MF1 2 = (reg PM-change error) / (reg PM-reg PS);
        ce MF2 1 = (change error-reg PS) / (reg PM - reg PS);
        ce MF2 2 = (reg PL-change error)/(reg PL-reg PM);
        if (ce MF1 1 > ce MF1 2) ce MF1 DOM = ce MF1 2;
        else if (ce MF1 1 < ce MF1 2) ce MF1 DOM = ce MF1 1;
        if (ce MF1 DOM > 0) ce MF1 DOM = ce MF1 DOM;
        else if (ce MF1 DOM < 0) ce MF1 DOM = 0;
        if (ce MF2 1 > ce MF2 2) ce MF2 DOM = ce MF2 2;
        else if (ce MF2 1 < ce MF2 2) ce MF2 DOM = ce MF2 1;
        if (ce_MF2_DOM > 0) ce_MF2_DOM = ce_MF2_DOM;
        else if (ce MF2 DOM < \overline{0}) ce MF2 DOM = 0;
    else if (reg_PM < change_error && change_error < reg_PL) {</pre>
        ce_MF1 = reg_PM; // Lower PS Upper PL
        ce MF2 = reg PL; // Lower PL Upper PL
```

```
ce_MF1_1 = (change_error-reg_PS) / (reg_PM - reg_PS);
             ce MF1 2 = (reg PL-change error)/(reg PL-reg PM);
             ce MF2 DOM = (reg PL - change error)/(reg PL - reg PM);
             if (ce MF1 1 > ce MF1 2) ce MF1 DOM = ce MF1 2;
             else if (ce_MF1_1 < ce_MF1_2) ce_MF1_DOM = ce_MF1_1;</pre>
             if (ce MF1 DOM > 0) ce MF1 DOM = ce MF1 DOM;
             else if (ce MF1 DOM < 0) ce MF1 DOM = 0;</pre>
    real T OMF KP, OMF KI, err OMF DOM, err OMF, ce OMF DOM, ce OMF;
    // Inference Engine
    // Max Algorithm
    if (err MF1 DOM > err MF2 DOM) {err OMF = err MF1; err OMF DOM =
err MF1 DOM;}
    else if (err MF1 DOM < err MF2 DOM) {err OMF = err MF2; err OMF DOM =</pre>
err MF2 DOM;}
    else if (err MF1 DOM == err MF2 DOM) {err OMF = err MF1; err OMF DOM =
1;}
    if (ce MF1 DOM > ce MF2 DOM) {ce OMF = ce MF1; ce OMF DOM = ce MF1 DOM;}
    else if (ce MF1 DOM < ce MF2 DOM) {ce OMF = ce MF2; ce OMF DOM =</pre>
ce MF2 DOM; }
    else if (ce MF1 DOM == ce MF2 DOM) {ce OMF = ce MF1; ce OMF DOM = 1;}
    // RULE BASE KP KI
    if (ce OMF == reg NL) {
        if (err OMF == reg NL) {OMF KP = reg PL; OMF KI = reg NL;}
        else if (err OMF == reg NM) {OMF KP = reg PL; OMF KI = reg NL;}
        else if (err OMF == reg NS) {OMF KP = reg PM; OMF KI = reg NL;}
        else if (err OMF == reg Z) {OMF KP = reg PM; OMF KI = reg NM;}
        else if (err OMF == reg PS) {OMF KP = reg PS; OMF KI = reg NM;}
        else if (err OMF == reg PM) {OMF KP = reg PS; OMF KI = reg Z;}
        else if (err OMF == reg PL) {OMF KP = reg Z; OMF KI = reg Z;}
    else if (ce OMF == reg NM) {
        if (err OMF == reg NL) {OMF KP = reg PL; OMF KI = reg NL;}
        else if (err OMF == reg NM) {OMF KP = reg PL; OMF KI = reg NL;}
        else if (err OMF == reg NS) {OMF KP = reg PM; OMF KI = reg NM;}
        else if (err OMF == reg Z) {OMF KP = reg PM; OMF KI = reg NM;}
        else if (err OMF == reg PS) {OMF KP = reg PS; OMF KI = reg NS;}
        else if (err OMF == reg PM) {OMF KP = reg Z; OMF KI = reg Z;}
        else if (err OMF == reg PL) {OMF KP = reg Z; OMF KI = reg Z;}
    else if (ce OMF == reg_NS) {
        if (err OMF == reg NL) {OMF KP = reg PM; OMF KI = reg NM;}
        else if (err OMF == reg NM) {OMF KP = reg PM; OMF KI = reg NM;}
        else if (err OMF == reg NS) {OMF KP = reg PM; OMF KI = reg NS;}
        else if (err OMF == reg Z) {OMF KP = reg PS; OMF KI = reg NS;}
        else if (err_OMF == reg_PS) {OMF_KP = reg_Z; OMF_KI = reg_Z;}
else if (err_OMF == reg_PM) {OMF_KP = reg_NS; OMF_KI = reg_PS;}
else if (err_OMF == reg_PL) {OMF_KP = reg_NM; OMF_KI = reg_PS;}
    else if (ce OMF == reg Z) {
        if (err OMF == reg NL) {OMF KP = reg PS; OMF KI = reg NS;}
        else if (err_OMF == reg_NM) {OMF_KP = reg_PS; OMF_KI = reg_NS;}
else if (err_OMF == reg_NS) {OMF_KP = reg_PS; OMF_KI = reg_NS;}
        else if (err OMF == reg Z) {OMF KP = reg Z; OMF KI = reg Z;}
```

```
else if (err_OMF == reg_PS) {OMF_KP = reg_NS; OMF_KI = reg_PS;}
else if (err_OMF == reg_PM) {OMF_KP = reg_NM; OMF_KI = reg_PS;}
else if (err_OMF == reg_PL) {OMF_KP = reg_NM; OMF_KI = reg_PM;}
    else if (ce OMF == reg PS) {
        if (err OMF == reg NL) {OMF KP = reg PS; OMF KI = reg NS;}
        else if (err_OMF == reg_NM) {OMF_KP = reg_PS; OMF_KI = reg_NS;}
else if (err_OMF == reg_NS) {OMF_KP = reg_Z; OMF_KI = reg_Z;}
        else if (err_OMF == reg_Z) {OMF_KP = reg_NS; OMF_KI = reg_PS;}
        else if (err_OMF == reg_PS) {OMF_KP = reg_NM; OMF_KI = reg_PS;}
        else if (err_OMF == reg_PM) {OMF_KP = reg_NM; OMF_KI = reg_PM;}
        else if (err_OMF == reg_PL) {OMF_KP = reg_NM; OMF_KI = reg_PM;}
    else if (ce OMF == reg PM) {
        if (err_OMF == reg_NL) {OMF_KP = reg_Z; OMF_KI = reg_Z;}
        else if (err_OMF == reg_NM) {OMF_KP = reg_Z; OMF_KI = reg_Z;}
        else if (err OMF == reg NS) {OMF KP = reg NS; OMF KI = reg PS;}
        else if (err_OMF == reg_Z) {OMF_KP = reg_NM; OMF_KI = reg_PM;}
        else if (err_OMF == reg_PS) {OMF_KP = reg_NM; OMF_KI = reg_PM;}
        else if (err_OMF == reg_PM) {OMF_KP = reg_NM; OMF_KI = reg_PL;}
        else if (err OMF == reg PL) {OMF KP = reg NL; OMF KI = reg PL;}
    else if (ce OMF == reg PL) {
        if (err OMF == reg NL) {OMF KP = reg Z; OMF KI = reg Z;}
        else if (err OMF == reg NM) {OMF KP = reg NS; OMF KI = reg Z;}
        else if (err OMF == reg NS) {OMF KP = reg NS; OMF KI = reg PS;}
        else if (err OMF == reg Z) {OMF KP = reg NM; OMF KI = reg PM;}
        else if (err OMF == reg PS) {OMF KP = reg NM; OMF KI = reg PL;}
        else if (err OMF == reg PM) {OMF KP = reg NL; OMF KI = reg PL;}
        else if (err OMF == reg PL) {OMF KP = reg NL; OMF KI = reg PL;}
    //\text{real T} out scale = err OMF DOM * 0.45 + ce OMF DOM * 0.55;
    if (OMF KP == reg NL) {
        delta Kp = -3;
    else if (OMF_KP == reg_NM) {delta_Kp = -2;}
    else if (OMF_KP == reg_NS) {delta_Kp = -1;}
    else if (OMF_KP == reg_Z) {delta_Kp = 0;}
    else if (OMF_KP == reg_PS) {delta_Kp = 1;}
    else if (OMF KP == reg PM) {delta Kp = 2;}
    else if (OMF KP == reg NL) {delta Kp = 3;}
    if (OMF KI == reg NL) {
        delta Ki = -3;
    else if (OMF KI == reg_NM) {delta_Ki = -2;}
    else if (OMF KI == reg NS) {delta Ki = -1;}
    else if (OMF KI == reg Z) {delta Ki = 0;}
    else if (OMF KI == reg PS) {delta Ki = 1;}
    else if (OMF KI == reg PM) {delta Ki = 2;}
    else if (OMF KI == reg NL) {delta Ki = 3;}
    X[0] = error out;
    X[1] = delta Kp;
    X[2] = delta Ki;
    X[3] = theta m;
    X[4] = change error out;
static void mdlTerminate(SimStruct *S) { } /* Keep this function empty
since no memory is allocated */
```

```
#ifdef MATLAB_MEX_FILE
/* Is this file being compiled as a MEX-file? */
#include "simulink.c" /*MEX-file interface mechanism*/
#else
#include "cg_sfun.h" /*Code generation registration function*/
#endif
```

## Spd\_Ctrl.c

```
#define S FUNCTION LEVEL 2
#define S FUNCTION NAME Spd Ctrl
#include "simstruc.h"
#include <math.h>
#define U(element) (*uPtrs[element]) /*Pointer to Input Port0*/
static void mdlInitializeSizes(SimStruct *S) {
   ssSetNumDiscStates(S, 3);
    if (!ssSetNumInputPorts(S, 1)) return;
    ssSetInputPortWidth(S, 0, 6);
    ssSetInputPortDirectFeedThrough(S, 0, 1);
    ssSetInputPortOverWritable(S, 0, 1);
   if (!ssSetNumOutputPorts(S, 1)) return;
    ssSetOutputPortWidth(S, 0, 1);
    ssSetNumSampleTimes(S, 1);
    ssSetOptions(S, (SS OPTION EXCEPTION FREE CODE
    | SS OPTION DISCRETE VALUED OUTPUT));
}
static void mdlInitializeSampleTimes(SimStruct *S) {
    ssSetSampleTime(S, 0, 1e-3);
    ssSetOffsetTime(S, 0, 0.0);
}
#define MDL_INITIALIZE CONDITIONS
static void mdlInitializeConditions(SimStruct *S){
    real T *X0 = ssGetRealDiscStates(S);
    int T nXStates = ssGetNumDiscStates(S);
    InputRealPtrsType uPtrs = ssGetInputPortRealSignalPtrs(S,0);
    int T i;
    /* initialize the states to 0.0 */
    for (i=0; i < nXStates; i++) {</pre>
        X0[i] = 0.0;
}
static void mdlOutputs(SimStruct *S, int T tid){
    real T *Y = ssGetOutputPortRealSignal(S,0);
    real_T *X = ssGetRealDiscStates(S);
   real_T ref;
   ref = X[2];
   Y[0] = ref;
#define MDL UPDATE
```

```
static void mdlUpdate(SimStruct *S, int T tid) {
    real T *X = ssGetRealDiscStates(S);
    InputRealPtrsType uPtrs = ssGetInputPortRealSignalPtrs(S,0);
    real_T dt = 1e-3;
real_T Kp, Ki, delta_Kp, delta_Ki, W_ref, W_act,
error, theta m, theta old;
    real T integral, integral old, ip;
    W \text{ ref} = U(0);
    Ki = U(1);
    Kp = U(2);
    theta m = U(3);
    delta_{Kp} = U(4);
    delta Ki = U(5);
    Kp = Kp + delta Kp;
    Ki = Ki + delta Ki;
// PI Controller
    integral old = X[0];
    theta old = X[1];
    W act = (theta m - theta old)/dt;
    error = W ref - W act;
    integral = integral old + error*dt;
    ip = Ki*integral - Kp*W act;
    X[0] = integral;
    X[1] = theta m;
    X[2] = ip;
}
static void mdlTerminate(SimStruct *S)
{ } /*Keep this function empty since no memory is allocated*/
#ifdef MATLAB MEX FILE
/* Is this file being compiled as a MEX-file? */
#include "simulink.c" /*MEX-file interface mechanism*/
#include "cg sfun.h" /*Code generation registration function*/
#endif
```

### RFOC.c

```
#define S_FUNCTION_LEVEL 2
#define S_FUNCTION_NAME RFOC
#include "simstruc.h"
#include <math.h>

#define U(element) (*uPtrs[element]) /*Pointer to Input Port0*/

static void mdlInitializeSizes(SimStruct *S) {
    ssSetNumDiscStates(S, 8);
    if (!ssSetNumInputPorts(S, 1)) return;
    ssSetInputPortWidth(S, 0, 5);
    ssSetInputPortDirectFeedThrough(S, 0, 1);
    if (!ssSetNumOutputPorts(S, 1)) return;
    ssSetInputPortOverWritable(S, 0, 1);
    if (!ssSetNumOutputPorts(S, 1)) return;
    ssSetOutputPortWidth(S, 0, 3);
    ssSetNumSampleTimes(S, 1);
```

```
ssSetOptions(S, (SS OPTION EXCEPTION FREE CODE
    | SS OPTION DISCRETE VALUED OUTPUT));
static void mdlInitializeSampleTimes(SimStruct *S) {
    ssSetSampleTime(S, 0, 1e-3);
    ssSetOffsetTime(S, 0, 0.0);
#define MDL_INITIALIZE_CONDITIONS
static void mdlInitializeConditions(SimStruct *S){
real T *X0 = ssGetRealDiscStates(S);
int T nXStates = ssGetNumDiscStates(S);
InputRealPtrsType uPtrs = ssGetInputPortRealSignalPtrs(S,0);
int T i;
/* initialize the states to 0.0 */
for (i=0; i < nXStates; i++) {</pre>
X0[i] = 0.0; }
static void mdlOutputs(SimStruct *S, int T tid){
    real T *Y = ssGetOutputPortRealSignal(S,0);
    real T *X = ssGetRealDiscStates(S);
    real_T Va, Vb, Vc;
    Va = X[5];
    Vb = X[6];
    Vc = X[7];
    Y[0] = Va;
    Y[1] = Vb;
    Y[2] = Vc;
}
#define MDL UPDATE
static void mdlUpdate(SimStruct *S, int T tid) {
    real T *X = ssGetRealDiscStates(S);
    InputRealPtrsType uPtrs = ssGetInputPortRealSignalPtrs(S,0);
    real T dt = 1e-3;
    real T iq, id, theta_e, ia, ib, ic, isalfa, isbeta, isd, isq, we;
    real T Vsd, Vsq, V Alfa, V Beta, Va, Vb, Vc;
    real T integral old q, integral q, error q, pi q;
    real T integral old d, integral d, error d, pi d;
    real T theta e old, wm, iq old, id old, iq new, id new;
    real T Kpd, Ki, Kpq;
    iq = U(0);
    theta e = U(1);
    ia = \overline{U}(2);
    ib = U(3);
    ic = U(4);
    id = 0.00;
    // Konstanta Transformasi
    real T Constant = 0.816497;
    real T Constant2 = 0.866025;
    // Parameter Motor PMSM
    real_T N = 4; //4;
real_T psi = 0.121;
    real_T Lsd = 16.61e-3;
    real_T Lsq = 16.22e-3;
    real T Rs = 0.55;
```

```
real T Td = 0.01;
    // ABC -> ALFA BETA
    isalfa = Constant*(ia - 0.5*ib - 0.5*ic);
    isbeta = Constant*Constant2*(ib - ic);
    // ALFA BETA -> d q
    isd = isalfa*cos(theta e) + isbeta*sin(theta e);
    isq = -isalfa*sin(theta e) + isbeta*cos(theta e);
   Kpd = (Lsd/Td);
   Kpq = (Lsq/Td);
   Ki = (Rs/Td);
    // PI Iq
    integral old q = X[0];
    error_q = iq - isq;
    integral q = integral old q + error q*dt;
   pi q = Kpq*error q + Ki*integral q;
    //PI Id
    integral_old_d = X[1];
    error_d = id - isd;
    integral d = integral old d + error d*dt;
   pi_d = Kpd*error_d + Ki*integral d;
    //Output Vsd dan Vsq
   theta e old = X[2];
    iq old = X[3];
    id old = X[4];
    wm = (theta e - theta e old)/(dt*N);
    iq new = iq old + (iq-iq old)*dt/Td;
    id new = id old + (id-id old) *dt/Td;
    Vsd = pi d - N*wm*Lsq*iq new;
   Vsq = pi q + N*wm*(Lsd*id new + psi);
   //d q -> ALFA BETA
   V Alfa = Vsd*cos(theta e) - Vsq*sin(theta e);
   V Beta = Vsd*sin(theta e) + Vsq*cos(theta e);
   //ALFA BETA -> ABC
   Va = Constant*V Alfa;
   Vb = Constant*(-0.5*V Alfa + (Constant2)*V Beta);
   Vc = Constant*(-0.5*V Alfa - (Constant2)*V Beta);
   X[0] = integral q;
   X[1] = integral_d;
   X[2] = theta_e;
   X[3] = iq new;
   X[4] = id new;
   X[5] = Va;
   X[6] = Vb;
   X[7] = Vc;
static void mdlTerminate(SimStruct *S)
{ } /*Keep this function empty since no memory is allocated*/
#ifdef MATLAB MEX FILE
/* Is this file being compiled as a MEX-file? */
#include "simulink.c" /*MEX-file interface mechanism*/
#else
#include "cg sfun.h" /*Code generation registration function*/
```

}

#### SPWM.c

```
#define S FUNCTION LEVEL 2
#define S FUNCTION NAME SPWM
#include "simstruc.h"
#include <math.h>
#define U(element) (*uPtrs[element]) /*Pointer to Input Port0*/
static void mdlInitializeSizes(SimStruct *S) {
    if (!ssSetNumInputPorts(S, 1)) return;
    ssSetInputPortWidth(S, 0, 5);
    ssSetInputPortDirectFeedThrough(S, 0, 1);
    ssSetInputPortOverWritable(S, 0, 1);
    if (!ssSetNumOutputPorts(S, 1)) return;
    ssSetOutputPortWidth(S, 0, 3);
    ssSetNumSampleTimes(S, 1);
    ssSetOptions(S, SS OPTION EXCEPTION FREE CODE);
}
static void mdlInitializeSampleTimes(SimStruct *S) {
    ssSetSampleTime(S, 0, CONTINUOUS SAMPLE TIME);
    ssSetOffsetTime(S, 0, 0.0);
static void mdlOutputs(SimStruct *S, int T tid) {
    real T *Y = ssGetOutputPortRealSignal(S,0);
    InputRealPtrsType uPtrs = ssGetInputPortRealSignalPtrs(S,0);
    real T t = ssGetT(S);
    real T halfVDC = (0.5*U(0));
    int \overline{T} i;
    for(i=0; i < 3;i++){</pre>
        if(fabs(U(i+2))/halfVDC >= fabs(U(0)*(fabs(fmod(t,2/U(1))-
1/U(1))*U(1))){
            Y[i] = halfVDC;
        }else{
            Y[i] = 0.0;
        if(U(i+2) < 0.0){
            Y[i] = -Y[i];
        };
    }
}
static void mdlTerminate(SimStruct *S)
{ } /*Keep this function empty since no memory is allocated*/
#ifdef MATLAB MEX FILE
/* Is this file being compiled as a MEX-file? */
#include "simulink.c" /* MEX-file interface mechanism */
#include "cg sfun.h" /*Code generation registration function*/
#endif
```

## PMSM\_Model.c

```
#define S FUNCTION LEVEL 2
#define S FUNCTION NAME PMSM Model
#include "simstruc.h"
#include <math.h>
#define U(element) (*uPtrs[element])
static void mdlInitializeSizes(SimStruct *S) {
    ssSetNumContStates(S, 4);
    if (!ssSetNumInputPorts(S, 1)) return;
    ssSetInputPortWidth(S, 0, 4);
    ssSetInputPortDirectFeedThrough(S, 0, 1);
    ssSetInputPortOverWritable(S, 0, 1);
    if (!ssSetNumOutputPorts(S, 1)) return;
    ssSetOutputPortWidth(S, 0, 7);
    ssSetNumSampleTimes(S, 1);
    ssSetOptions(S, SS OPTION EXCEPTION FREE CODE);
}
static void mdlInitializeSampleTimes(SimStruct *S) {
    ssSetSampleTime(S, 0, CONTINUOUS SAMPLE TIME);
    ssSetOffsetTime(S, 0, 0.0);
}
#define MDL INITIALIZE CONDITIONS
static void mdlInitializeConditions(SimStruct *S) {
    real T *X0 = ssGetContStates(S);
    int T nStates = ssGetNumContStates(S);
    int T i;
    /* initialize the states to 0.0 */
    for (i=0; i < nStates; i++) {X0[i] = 0.0;}</pre>
}
static void mdlOutputs(SimStruct *S, int T tid) {
    real T *Y = ssGetOutputPortRealSignal(S,0);
    real T *X = ssGetContStates(S);
    InputRealPtrsType uPtrs = ssGetInputPortRealSignalPtrs(S,0);
    real T Wm, Theta e, Isd, Isq, Te, Ia, Ib, Ic, Vsd, Vsq;
   real T I Alfa, I Beta;
      Konstanta Transformasi
    real_T Constant = 0.816497;
   real T Constant2 = 0.866025;
     Parameter Motor PMSM
//
    real T N = 4;
    Wm = X[0];
    Theta e = X[1];
    Isq = X[2];
    Isd = X[3];
    Te = X[4];
```

```
//d q -> ALFA BETA
    I Alfa = Isd*cos(Theta e) - Isq*sin(Theta e);
    I Beta = Isd*sin(Theta e) + Isq*cos(Theta e);
    //ALFA BETA -> ABC
    Ia = Constant*I Alfa;
    Ib = Constant*(-0.5*I Alfa + (Constant2)*I Beta);
    Ic = Constant*(-0.5*I Alfa - (Constant2)*I Beta);
    Y[0] = Ia;
   Y[1] = Ib;
    Y[2] = Ic;
    Y[3] = Wm;
   Y[4] = Te;
    Y[5] = Theta_e/N;
    Y[6] = Theta_e;
}
#define MDL DERIVATIVES
static void mdlDerivatives(SimStruct *S) {
    real T *dX = ssGetdX(S);
    real T *X = ssGetContStates(S);
    InputRealPtrsType uPtrs = ssGetInputPortRealSignalPtrs(S,0);
   real_T Va, Vb, Vc, Vsalfa, Vsbeta, Vsd, Vsq;
real_T Te, Tl, Wm, Wm_dot, Isd_dot, Isq_dot;
   real T Theta e, Theta e dot, Isd, Isq;
   real T Ia, Ib, Ic, I Alfa, I Beta;
      Konstanta Transformasi
    real T Constant = 0.816497;
   real T Constant2 = 0.866025;
      Parameter Motor PMSM
    real T N = 4; //4;
    real T psi = 0.121;
    real T Lsd = 16.61e-3;
    real T Lsq = 16.22e-3;
    real T Rs = 0.55;
    real T J = 0.01;
    //input
    Tl = U(0);
    Va = U(1);
    Vb = U(2);
    Vc = U(3);
    Wm = X[0];
    Theta e = X[1];
    Isd = X[2];
    Isq = X[3];
//
        ABC -> ALFA BETA
    Vsalfa = Constant*(Va - 0.5*Vb - 0.5*Vc);
    Vsbeta = Constant*Constant2*(Vb - Vc);
```

```
//
    ALFA BETA -> d q
   Vsd = Vsalfa*cos(Theta e) + Vsbeta*sin(Theta_e);
   Vsq = -Vsalfa*sin(Theta e) + Vsbeta*cos(Theta e);
//
     PMSM DQ MODEL
    Te = N*(psi + (Lsd - Lsq)*Isd)*Isq;
    Wm dot = (Te - Tl) / J;
    Theta e dot = N*Wm;
    Isd dot = (Vsd - Rs*Isd + N*Wm*Lsq*Isq)/Lsd;
    Isq dot = (Vsq - Rs*Isq - N*Wm*(Lsd*Isd+psi))/Lsq;
//
    state
    dX[0] = Wm dot;
    dX[1] = Theta e dot;
    dX[2] = Isd dot;
   dX[3] = Isq dot;
   X[4] = Te;
}
static void mdlTerminate(SimStruct *S)
{} /*Keep this function empty since no memory is
allocated*/
#ifdef MATLAB MEX FILE
/* Is this file being compiled as a MEX-file? */
#include "simulink.c" /* MEX-file interface mechanism */
#else
#include "cg sfun.h" /*Code generation registration
function*/
#endif
```