

```
1  PROGRAM PLC_PRG
2  VAR
3      LUZ1 : BOOL ;
4      LUZ2 : BOOL ;
5      LUZ3 : BOOL ;
6      SWITCH1 : BOOL ;
7      SWITCH2 : BOOL ;
8      DETENERSE : BOOL ;
9      ARRANCAR : BOOL ;
10     Amarilla : BOOL ;
11     Roja : BOOL ;
12     VerdeP : BOOL ;
13     Verde : BOOL ;
14     RojaP : BOOL ;
15     DA : INT ;
16     ADO : INT ;
17     DANADO : BOOL ;
18 END_VAR
19
```



