Veckoplanering

# Vecka 8

Veckans arbete kommer att delas upp i två olika steg. Första steget kommer vara att leta fram uppgifter som styrker våran problemställning att implementera multiplayer i spel är något som är svårt och omständligt i efterhand. Detta kommer ske genom att söka efter post mortem ifrån spelbranschen samt att söka på forum där folk har detta dilemma.

Andra delen utav veckans steg kommer vara att få upp en miljö att börja arbeta i samt att påbörja implementation utav ett basic FPS spel. Förfarandet kommer vara väldigt simpelt till en början med en kub som kan röra sig i en plan virtuell värld och kollidera med väggar.