### 第三十四次2020年8月10日-8月16日

#### 1 实验问题

对BCP产生的exactly-one约束冲突进行单独处理，之前的做法是返回两个同时为真的冲突文字的否定，把这个冲突当作一个二元冲突来处理。

使用MAX\_LIT启发式时候，会出现Comp的clauses为空的错误。

我想在exactly-one约束冲突产生时候，直接进行回溯，不使用冲突处理，是否可以避免出现错误呢？

接下来我尝试上面的想法，首先在BCP产生exactly-one约束冲突时，return -1。再对所有处理conf=BCP()的代码段进行修改，当conf==-1时，不进行冲突分析。包括Analyze\_Conflict()、Analyze\_Conflict\_Dicision()、Analyze\_Conflict\_Fixed\_UIP()、Decide\_SAT()count\_model()、Get\_All\_Imp\_Component\_Approximate()、Get\_All\_Imp\_Component\_Heuristic()等函数。结果改完还是有问题。