

# Шпаргалка по Vim

## Содержание

<b>1</b>	<b>Что такое Vim</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Открытие и сохранение файла</b>	<b>2</b>
2.1	Как создать новый файл? . . . . .	2
2.2	Как открыть файл? . . . . .	2
2.3	Как сохранить файл? . . . . .	2
2.4	Как выйти из Вим? . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Перемещение и поиск в тексте</b>	<b>2</b>
3.1	Как перемещаться по тексту? . . . . .	2
3.2	Как перейти на строку 42? . . . . .	3
3.3	Как найти в тексте некоторое слово? . . . . .	3
3.4	Как найти и заменить одно слово на другое? . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Копирование и удаление и изменение текста</b>	<b>3</b>
4.1	Как скопировать строку? . . . . .	3
4.2	Как скопировать несколько строк? . . . . .	3
4.3	Как перенести одну строку в другое место? . . . . .	3
4.4	Как перенести несколько строк в другое место? . . . . .	3
4.5	Как скопировать часть текста? . . . . .	3
4.6	Как стереть символ? . . . . .	3
4.7	Как стереть строку? . . . . .	3
4.8	Как объединить две строки? . . . . .	3
4.9	Как отменить последние правки? . . . . .	3
4.10	Как вернуть последние правки? . . . . .	3
<b>5</b>	<b>Разные вопросы</b>	<b>4</b>
5.1	Как включить проверку орфографии? . . . . .	4

## 1 Что такое Vim

**Vim** — это мощный текстовый редактор с подсветкой синтаксиса, проверкой орфографии и другими полезными функциями. Благодаря гибкости настроек, его можно превратить в удобную среду разработки практически для любого языка программирования.

Для комфортной работы в виме нужно потратить некоторое время на запоминание основных команд, при этом желательно уметь печатать «вслепую». Все операции с текстом в виме можно выполнять, не отрывая рук от клавиатуры, то есть, мышь и дополнительная клавиатура со стрелками просто не нужны, более того, тянуться к ним неудобно, если вы освоили «слепой метод».

В виме существует несколько режимов работы:

**Обычный.** В этом режиме можно перемещаться по тексту и выполнять базовые операции редактирования, такие как удаление или вставка текста. В режиме команд каждая текстовая клавиша выполняет некоторую функцию. Например, при нажатии

**p** вставляется текст из буфера обмена (это аналог сочетания клавиш CTRL+V), а при нажатии **x** стирается символ под курсором. Для перехода в обычный режим из любого другого режима нужно нажать клавишу **ESC**. Следите за тем, чтобы в была установлена латинская раскладка клавиатуры и выключен CAPS-LOCK.

**Режим ввода.** В режиме ввода вим работает как обычный текстовый редактор, в котором вводится текст. Для перехода в режим вставки используются клавиши:

**i** — начать ввод перед символом, на котором находится курсор.

**I** — начать ввод перед первым символом в строке.

**a** — начать ввода после символа, на котором находится курсор.

**A** — начать ввода после последнего символа в строке.

**o** — добавить пустую строку ниже данной строки и начать ввод.

**O** — добавить пустую строку выше данной строки и начать ввод.

**Режим команд** Все команды начинаются с двоеточия. Например, команда **:e file.txt** открывает файл *file.txt*, а команда **:w** сохраняет текущий файл.

## 2 Открытие и сохранение файла

**2.1 Как создать новый файл?** Если Вим настроен в системе, то файл можно создать, например, щелкнув в проводнике правой кнопкой мыши и, выбрав «Новый файл», а затем открыть созданный файл Вимом.

Можно создать файл прямо из Вима с помощью команды **:e**

**:e c:\prj\myfile.txt**

В некоторых случаях удобно сначала перейти в папку, где будет создан файл **:cd**, а потом его открыть **:e**

**:cd c:\prj**

**:e myfile.cpp**

**2.2 Как открыть файл?** С помощью команды **:e**

**:e myfile.cpp**

**2.3 Как сохранить файл?** С помощью команды **:w**. Чтобы сохранить под другим именем, то

**:w новое имя.**

**2.4 Как выйти из Вим?** Командой **:q**. Чтобы сохранить текущий файл и выйти **:wq**. Выйти без сохранения **:q!**.

## 3 Перемещение и поиск в тексте

**3.1 Как перемещаться по тексту?** Используйте следующие клавиши и их комбинации:

**h** — переместиться на один символ влево.

**j** — переместиться на один символ вниз.

**k** — переместиться на один символ вверх.

**l** — переместиться на один символ вправо.

**CTRL + f** — переместиться на страницу вниз.

**CTRL + b** — переместиться на страницу вверх.

**w** — переместиться на начало следующего слова.

**b** — переместиться на начало предыдущего слова.

**3.2 Как перейти на строку 42?** С помощью команды **:42**.

**3.3 Как найти в тексте некоторое слово?** Допустим, это слово «яблоко». Тогда так: **/яблоко**

**3.4 Как найти и заменить одно слово на другое?** Заменяем все слова «яблоко» на слово «груша»  
**:%s/яблоко/груша/g**.

## **4 Копирование и удаление и изменение текста**

**4.1 Как скопировать строку?** Установите курсор на строку, которую хотите скопировать и нажмите **yy**. Перейдите туда, куда вы хотите вставить строку и нажмите **p** чтобы вставить строку ниже курсора или **P** — чтобы вставить выше.

**4.2 Как скопировать несколько строк?** Перейдите на первую копируемую строку и нажмите **my**. Перейдите на последнюю копируемую строку и нажмите **y'u**. Затем перейдите туда, куда хотите вставить строки и нажмите **p** или **P**.

**4.3 Как перенести одну строку в другое место?** Так же как и скопировать, но вместо **yy** нажмите **dd**.

**4.4 Как перенести несколько строк в другое место?** Так же как и скопировать, но вместо **my** нажмите **md**, а вместо **y'u** нажмите **d'd**.

**4.5 Как скопировать часть текста?** Нажмите **v** и выделите текст. Чтобы запомнить выделение нажмите **y**. Перейдите туда, куда нужно вставить текст и нажмите **p** или **P**.

**4.6 Как стереть символ?** Находясь в режиме ввода, удалить только что написанные символы, можно клавишей **backspace**. В режиме команд используйте клавишу **x** чтобы удалить символ под курсором, и **X** чтобы удалить символ слева от курсора.

**4.7 Как стереть строку?** С помощью сочетания клавиш **dd**.

**4.8 Как объединить две строки?** Чтобы приклеить к данной строке следующую, нажмите **J**.

**4.9 Как отменить последние правки?** Нажмите **u**.

**4.10 Как вернуть последние правки?** Нажмите **CTRL + R**.

## 5 Разные вопросы

**5.1 Как включить проверку орфографии?** Включить: **:set spell spelllang=ru**  
Выключить: **:set nospell**