

#### Колледж космического машиностроения и технологий

#### ОТЧЁТ

## по учебной практике УП.03.01

по профессиональному модулю ПМ.03. Участие в интеграции программных модулей

Специальность 09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»

Обучающегося 4 курса группы П1-20 формы обучения очной **Демьянова Артема Александровича** 

Место прохождения практики

<u>Колледж космического машиностроения и технологий</u> «Технологического университета»

Срок прохождения практики с «17» нояб	бря 2023 г. по «23»	ноября 2023 г.
Руководитель практики: преподаватель _	подпись	_ О. С. Лихторенко
Итоговая оценка по практике		

# Дневник прохождения учебной практики

Дата	Содержание работ	Отметка о выполнении
	Выдача заданий на практику	выполнено
	Разработка требований и технического задания к программе в соответствии с выданной темой	выполнено
	Проектирование графического интерфейса	выполнено
	Построение USE CASE-диаграмм к программе в соответствии с выданной темой	выполнено
	Построение DFD-диаграмм к программе в соответствии с выданной темой	выполнено
	Построение инфологической и даталогической модели к программе в соответствии с выданной темой	выполнено
	Построение UML-диаграмм к программе в соответствии с выданной темой	
	Разработка программы в соответствии с выданной темой	
	Тестирование, отладка, оптимизация программы в соответствии с выданной темой	
	Подготовка отчёта и презентации	
	Сдача зачёта по практики	

Руководитель практики: преподаватель		О. С. Лихторенко
	подпись	

# СОДЕРЖАНИЕ

Разработка требований и технического задания к программе в соответствии с	
выданной темой	2
Проектирование графического интерфейса	8
Построение USE CASE-диаграмм к программе в соответствии с выданной темой.	9
Построение DFD-диаграмм к программе в соответствии с выданной темой1	1
Построение инфологической и даталогической модели к программе в	
соответствии с выданной темой1	2
Построение UML-диаграмм к программе в соответствии с выданной темой1	4
Разработка программы в соответствии с выданной темой1	5
Тестирование, отладка, оптимизация программы в соответствии с выданной темої	ź
1	6

# Разработка требований и технического задания к программе в соответствии с выданной темой

#### 1. Введение

Настоящий документ представляет введение в программный продукт с наименованием «WebNotes» — веб-приложение, спроектированное для эффективного ведения заметок и управления списками дел.

«WebNotes» представляет собой веб-приложение, разработанное с целью обеспечения удобства и эффективности в процессе ведения записей и управления задачами. Данное многофункциональное приложение призвано оптимизировать процессы организации информации, повышая при этом производительность и систематизацию рабочих задач.

«WebNotes» предназначено для широкого спектра пользователей, включая студентов, предпринимателей и специалистов, которые стремятся к эффективному ведению записей и управлению своими делами. Приложение предоставляет интуитивно понятный интерфейс для создания, редактирования и систематизации заметок и списков дел, а также обеспечивает возможность доступа к ним с любого устройства, обладающего подключением к сети Интернет.

«WebNotes» не только обеспечивает средства для структурирования информации, но также внедряет современные технологии синхронизации данных, обеспечивая тем самым максимальную удобство и гибкость в использовании приложения.

В последующих разделах данного документа рассмотрены ключевые функциональные возможности, системные требования, а также преимущества использования веб-приложения «WebNotes».

## 2. Основания для разработки

Документы, лежащие в основе разработки программы «WebNotes», были утверждены 17 ноября 2023 года организацией Колледж космического машиностроения и технологий «Технологического университета».

## 3. Назначение разработки

Программа «WebNotes» разрабатывается с целью предоставления пользователям современного, удобного и функционального веб-приложения для ведения заметок и управления списками дел. Основные функциональные задачи включают:

- Создание заметок: Пользователи могут легко создавать новые заметки в соответствии с индивидуальными потребностями;
- Управление списками дел: «WebNotes» предоставляет возможность создания списков дел, отметки выполненных задач и эффективного мониторинга текущих заданий;
- Синхронизация данных: Приложение обеспечивает современные механизмы синхронизации данных, позволяя пользователям получать доступ к своим заметкам и спискам дел с любого устройства, подключенного к сети Интернет;
- Интуитивно-понятный интерфейс: «WebNotes» обладает пользовательским интерфейсом, который легко осваивается, обеспечивая удобство в использовании даже для новых пользователей.

#### 4. Требования к программе или программному изделию

- 4.1. Выполняемые функции:
  - Аутентификация и авторизация пользователей через внешний сервис — Telegram;
  - Управление списками дел и записными книжками, включая их добавление и удаление.
- 4.2. Требования к надежности:
  - Устойчивость к сбоям, вводу неверной информации;
  - Контроль входной информации при добавлении списков дел, записных книжек и записей в них;
  - Обеспечение защиты данных от несанкционированного доступа на основе процедуры аутентификации пользователей и разграничения прав доступа к данным.
- 4.3. Требования к составу и параметрам технических средств:
  - Интерпретатор Python (последняя версия), фреймворк Flask, СУБД MySQL (последняя версия);
  - Объем хранилища не менее 5 ГБ;
  - Объем ОЗУ не менее 4 ГБ;
  - Частота процессора не менее 1.9 ГГц;
- 4.4. Требования к информационной и программной совместимости:

Приложение должно быть реализовано с использованием фреймворка Python Flask и должно быть совместимо с операционными системами Linux. База данных должна работать под управлением СУБД MySQL.

# 5. Требования к программной документации

Для успешной разработки, внедрения и последующей поддержки программы «WebNotes» предполагается формирование следующего предварительного состава программной документации:

- Техническое задание: Документ, содержащий основные требования к функциональности приложения, описание интерфейса пользователя и критерии приемки;
- Руководство пользователя: Инструкции по использованию «WebNotes». Включает в себя пошаговые рекомендации и советы для конечных пользователей;
- Руководство по администрированию: Документ, предоставляющий информацию для системных администраторов по установке, настройке и обслуживанию приложения.

#### 6. Технико-экономические показатели

Технико-экономические показатели веб-приложения соответствует ожидаемым и обеспечивают выполнение следующих требований:

- Веб-приложение легко модифицируется при изменении требований;
- Система имеет дружественный пользователю интерфейс.

#### 7. Стадии и этапы разработки

- 7.1. Исследование и анализ требований;
- 7.2. Планирование проекта;
- 7.3. Архитектурная стадия:
  - Определение языков программирования и фреймворков;
  - Выбор инструментов для разработки;
  - Разработка архитектуры приложения;
  - Согласование интерфейсов и базы данных;
- 7.4. Разработка:
  - Фронтенд:
    - Создание пользовательского интерфейса;
    - Разработка клиентской логики.
  - Бэкенд:
    - Реализация серверной части;
    - Интеграция с базой данных.
- 7.5. Тестирование и отладка;
- 7.6. Документирование;
- 7.7. Релиз и внедрение:
  - Подготовка серверной инфраструктуры;
  - Запуск приложения.
- 7.8. Внесение исправлений и обновлений.

### 8. Порядок контроля и приемки

Для проверки работы веб-приложения должны быть разработаны тестовые примеры. Веб-приложение должно быть протестировано на возможные реакции пользователя: запуск веб-приложения, заполнение полей ввода, выбор пункта меню, работа с базой данных, активизация кнопок.

Приемка веб-приложения должна осуществляться путем анализа его работоспособности при использовании в качестве входных данных тестовых наборов данных, при правильном выполнении возложенных на него функций и их соответствия требованиям технического задания и наличия пояснительной записки, включающей полный комплект программной документации.

## Проектирование графического интерфейса

Для разработки графического интерфейса веб-приложения в соответствии с заданной темой был выбран Bootstrap. Это открытый свободно И распространяемый набор инструментов для разработки веб-приложений. Он предоставляет готовые стили, компоненты и скрипты, упрощая создание современных и адаптивных пользовательских интерфейсов. Bootstrap основан на HTML, CSS и JavaScript, что делает его идеальным выбором для разработчиков, стремящихся к быстрой и качественной реализации интерфейса своего веб-приложения.

Вооtstrap предоставляет возможность легко создавать адаптивные веб-приложения, и «WebNotes» не станет исключением. Дизайн графического интерфейса будет оптимизирован для просмотра на различных устройствах, что обеспечит приятный пользовательский опыт как на компьютере с большим экраном, так и на мобильных устройствах с более мелкими экранами.

Каждая страница веб-приложения будет содержать панель навигации, в которой будут следующие разделы: «Главная», «Заметки», «Списки дел».

Главная страница веб-приложения «WebNotes» будет содержать приветственное окно, в котором показываются данные о пользователе, который использует веб-приложение на данный момент.

В разделе «Заметки» пользователь может просмотреть все свои записные книжки, удалить их или создать новую. Так же здесь можно перейти в записную книжку, и тогда пользователь увидит все заметки, что хранятся в ней.

В разделе «Списки дел» пользователь увидит все свои списки дел, и сможет отметить уже выполненные задачи, поставив галочку напротив соответствующей задачи и нажав кнопку «Сохранить». Также вверху страницы будет находиться форма для создания нового списка дел.

# Построение USE CASE-диаграмм к программе в соответствии с выданной темой

Перед началом разработки веб-приложения «WebNotes», необходимо построить USE CASE-диаграмму, представляющую взаимодействие с приложением гостей и авторизованных пользователей (Рисунок 1).

Первый актор диаграммы охватывает сценарии использования для гостей — тех, кто посещает приложение без предварительной авторизации. Гости могут просматривать главную страницу и выполнить вход в свой аккаунт.

Второй актор описывает взаимодействие авторизованных пользователей на диаграмме. Здесь представлены различные сценарии использования, такие как создание и удаление заметок, управление списками дел, а также выход из аккаунта. Важным аспектом является обеспечение удобства пользователя в процессе взаимодействия с веб-приложением, что включает в себя интуитивно понятные графические интерфейсы для всех функций.

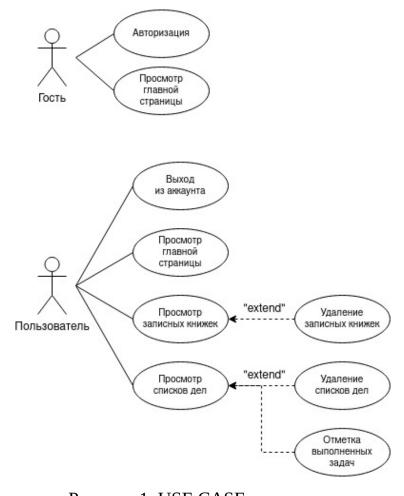


Рисунок 1. USE CASE-диаграмма

Все действия акторов спроектированы с учетом потребностей и ожиданий конечных пользователей, стремясь сделать пользовательский опыт максимально эффективным и удовлетворительным. Они служат важным инструментом для разработки, обеспечивая четкое представление об основных сценариях использования и взаимодействия пользователя с веб-приложением «WebNotes».

#### Построение DFD-диаграмм к программе в соответствии с выданной темой

DFD (Data Flow Diagram), или диаграмма потоков данных, представляет собой графическую модель, используемую для описания потоков данных в системе и их обработки. DFD включает в себя графические элементы, такие как процессы, данные, потоки данных и хранилища данных, а также связи между ними. Он помогает визуализировать, как данные перемещаются через систему, как они обрабатываются и какие изменения происходят на каждом этапе. DFD диаграмма данного веб-приложения представлена ниже (Рисунок 2).

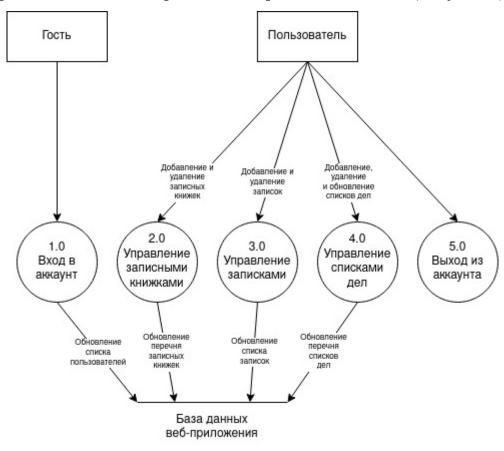


Рисунок 2. DFD-диаграмма

# Построение инфологической и даталогической модели к программе в соответствии с выданной темой

Инфологическая модель описывает структуру данных независимо от конкретных технических решений или хранилищ данных. Её цель — представить концептуальное представление данных и их взаимосвязей. Это высокоуровневая абстракция, которая фокусируется на сущностях и их взаимосвязях в предметной области, независимо от того, как они будут физически реализованы. Инфологическая модель веб-приложения «WebNotes» показана ниже (Рисунок 3).

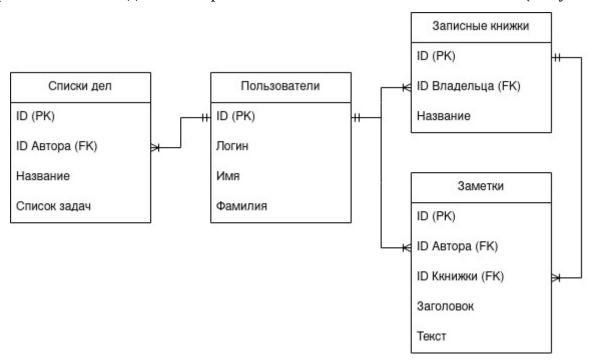


Рисунок 3. Инфологическая модель БД

Даталогическая модель более конкретна и описывает структуру данных с учетом технических аспектов, таких как типы данных, индексы и ограничения целостности. Она является промежуточным звеном между концептуальной моделью и физической реализацией. Это средний уровень абстракции, который связывает концептуальные и физические аспекты данных. Она учитывает технические детали, но все еще остается относительно независимой от конкретной реализации базы данных. Даталогическая модель веб-приложения «WebNotes» показана ниже (Рисунок 4).

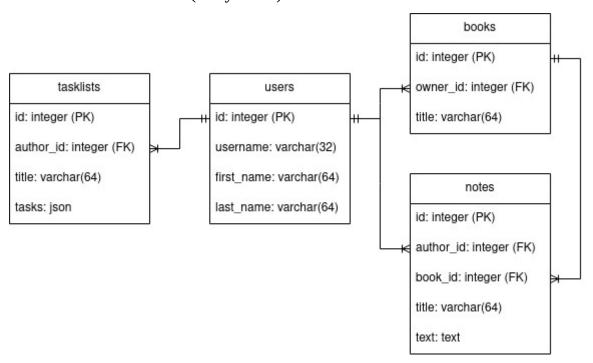


Рисунок 4. Даталогическая модель БД

#### Построение UML-диаграмм к программе в соответствии с выданной темой

UML-диаграммы представляют собой графические модели, используемые в области разработки программного обеспечения для визуализации, проектирования и документирования структуры и поведения системы. Аббревиатура «UML» означает Unified Modeling Language, что в переводе с английского можно интерпретировать как «Единый язык моделирования». UML предоставляет стандартизированный набор графических обозначений и правил для создания моделей, которые облегчают взаимопонимание между членами команды разработчиков, заказчиками и другими заинтересованными сторонами.

Диаграммы UML позволяют разработчикам визуализировать различные аспекты системы, такие как её структура, взаимодействия между компонентами, поведение системы и другие аспекты. Эти модели помогают улучшить понимание требований к системе, а также облегчают коммуникацию внутри команды разработчиков. Кроме того, UML-диаграммы служат важным инструментом для создания документации, что способствует более эффективному управлению проектом и обеспечивает легкость сопровождения системы на всех этапах её жизненного цикла.

UML-диаграмма к веб-приложению в соответствии с заданной темой изображена ниже (Рисунок 5).

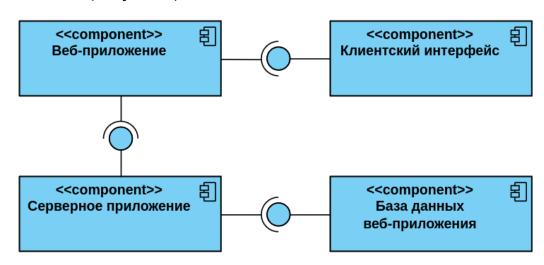


Рисунок 5. UML-диаграмма веб-приложения

## Разработка программы в соответствии с выданной темой

Для разработки веб-приложения в соответствии с выданной темой был выбран язык программирования Python и фреймворк для разработки веб-приложений Flask.

Руthon — высокоуровневый, интерпретируемый язык программирования, изначально разработанный Гвидо ван Россумом в конце 1980-х годов. Он отличается простотой синтаксиса, читаемостью кода и обширной стандартной библиотекой, что делает его популярным выбором для различных задач, включая веб-разработку, анализ данных, искусственный интеллект и автоматизацию. Руthon также поддерживает различные парадигмы программирования, включая объектно-ориентированное, процедурное и функциональное программирование, что способствует его гибкости и универсальности.

Flask — легкий и гибкий веб-фреймворк для языка программирования Руthon. Разработанный Армином Ронхайзером, Flask обеспечивает минималистичный подход к созданию веб-приложений, предоставляя базовый набор инструментов для построения веб-сайтов и веб-приложений. Flask не навязывает строгую структуру приложения, что дает разработчикам свободу выбора инструментов и архитектуры. Он основывается на принципах Werkzeug и Jinja2, обеспечивая простоту использования и расширяемость. Flask поддерживает маршрутизацию, шаблонизацию, обработку форм, а также интеграцию с различными базами данных. Благодаря своей легкости и ясной документации Flask часто используется для создания малых и средних веб-приложений.

Пользовательский интерфейс и функциональность приложения соответствует заданным ранее требованиям. Код приложения представлен в приложении.

# Тестирование, отладка, оптимизация программы в соответствии с выданной темой

В качестве метода тестирования был выбран метод «черного ящика», при котором тестирование осуществляется только через пользовательских интерфейс и при котором происходит сопоставление ожидаемых результатов с получаемыми.

Для проверки правильности работы веб-приложения должны быть использованы тестовые примеры, представленные ниже (Таблица 1).

 Таблица 1. Тестовые примеры для проверки правильности работы программного

 средства

№ п/п	Тестовый пример	Описание тестового примера	
1	2	3	
1	Войти в ранее не существующий аккаунт.	Войти в аккаунт в веб-приложении через сервис Telegram впервые. Аккаунт в базе данных веб-приложения должен создаться автоматически.	
2	Войти в ранее существующий аккаунт.	Войти в аккаунт в веб-приложении через сервис Telegram повторно. Данные об аккаунте должны совпадать с сохраненными в базе данных.	
3	Создать новую записную книжку с пустой строкой в качестве названия.	Пользователь должен получить предупреждение о недопустимости пустого названия.	
4	Создать новую записную книжку с любым не пустым названием.	Записная книжка должна создаться и отобразиться в разделе «Заметки»	
5	Создать новый список дел с любым названием и задачами.	Список дел должен создаться и отобразиться в разделе «Списки дел»	
6	Отметить задачу как выполненную в любом из созданных списков дел и активизировать кнопку «Сохранить».	Задача должна остаться отмеченной даже после обновления страницы.	
7	Выйти из аккаунта.	Активизировать кнопку «Выход» на верхней панели веб-приложения. После этого пользователь должен выйти из своего аккаунта.	

- В процессе испытаний были получены следующие результаты:
- 1. На главной странице веб-приложения активизируем кнопку «Войти через Telegram» **РИСУНОК** и в появившемся окне вводим номер телефона от аккаунта в Telegram. После этого страница веб-приложения обновится, и ему будут доступны разделы «Заметки» и «Списки дел» **РИСУНОК**.
- 2. На главной странице веб-приложения, также как и в предыдущем тесте, активизируем кнопку «Войти через Telegram» **РИСУНОК** и в появившемся окне вводим номер телефона от аккаунта в Telegram. После этого страница веб-приложения обновится, и ему будут доступны разделы «Заметки» и «Списки дел» **РИСУНОК**.
- 3. Переходим в раздел «Заметки» и в секции «Создать новую записную книжку» поле «Название» оставляем пустым и активизируем кнопку «Создать». Должно появиться предупреждение о том, что нельзя оставить данное поле для ввода пустым **РИСУНОК**.
- 4. Переходим в раздел «Заметки» и в секции «Создать новую записную книжку» поле «Название» заполняем любым текстом и активизируем кнопку «Создать» РИСУНОК. Страница обновится и созданная записная книжка появится под формой для их создания РИСУНОК.
- 5. Переходим в раздел «Списки дел» и в секции «Создать новый список дел» поле «Название» заполняем любым текстом и добавляем несколько задач в список и активизируем кнопку «Создать» РИСУНОК. Страница обновится и созданный список дел появится под формой для их создания РИСУНОК.
- 6. Переходим в раздел «Списки дел» и выбираем любой список. В выбранном списке нажать на чекбокс около любой из задач в нем **РИСУНОК**, затем активизировать кнопку «Сохранить». Страница обновится и отмеченная задача в выбранном списке останется отмеченной **РИСУНОК**.
- 7. На верхней панели справа активизировать кнопку «Выход». Страница обновится и пользователя перенаправит на главную страницу, после чего ему не будут доступны вкладки «Заметки» и «Списки дел» до тех пор, пока он снова не войдет в свой аккаунт **РИСУНОК**.