## ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI TRƯ**ỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG**



# **BÁO CÁO**

Hệ phân tán LAB 01

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Thanh Hà

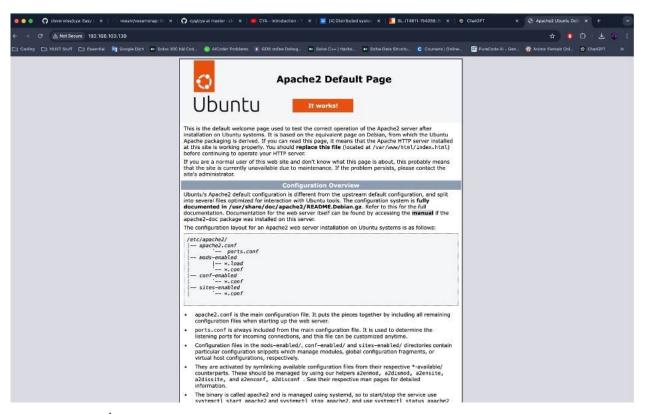
Mã số sinh viên: 20210298

Giảng viên: TS. Trần Hải Anh

#### 1. Web server apache2

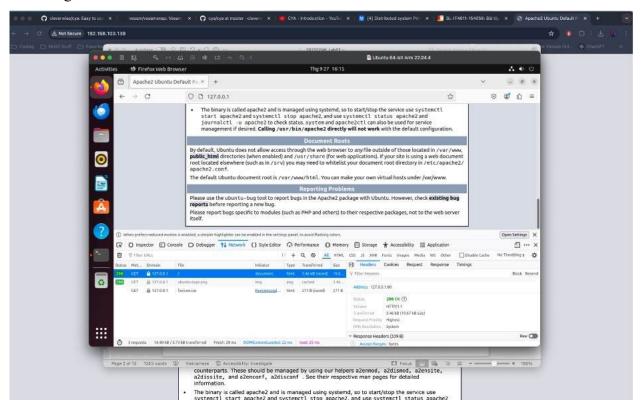
- Câu hỏi 1: Đường dẫn đến file html chữa nội dung mặc định của trang web các bạn vừa xem là gì?

TL: /var/www/html/index.html



- Câu hỏi 2: Cổng mặc định của dịch vụ www là gì?

TL: Cổng 80



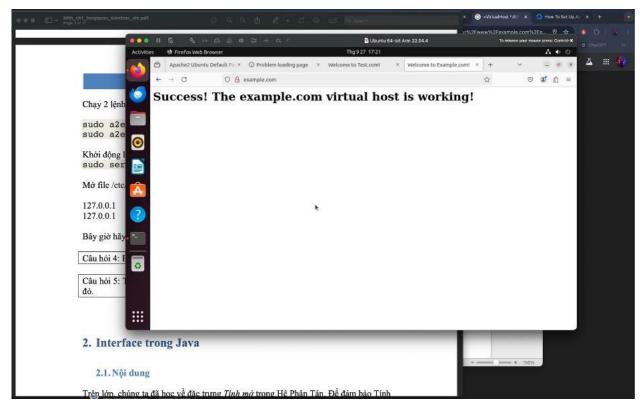
- Câu hỏi 3: Hãy giải thích quyền mang số 755 là gì?

Quyền mang số 755 có nghĩa là:

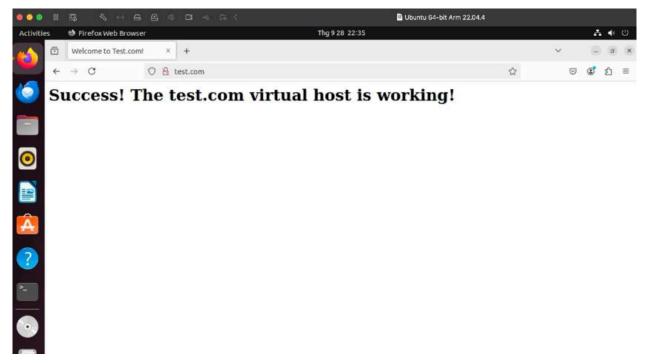
- 7 = 4 + 2 + 1: Người sở hữu thư mục có quyền đọc thư mục (read), chỉnh sửa thư mục (write) và liệt kê các thư mục bên trong (execute).
- 5 = 4 + 0 + 1: Những người cùng nhóm chỉ có quyền đọc thư mục (read), liệt kê các thư mục và file bên trong (execute).
- 5 = 4 + 0 + 1: Những người còn lại chỉ có quyền đọc thư mục (read), liệt kê các thư mục và file bên trong (execute).

Câu hỏi 4: Bạn quan sát thấy nội dung gì sau khi gõ 2 địa chỉ trên? Giải thích.

- "Welcome to Example.com!", "Success! The example.com virtual host is working!" trong phần nội dung.



- "Welcome to Test.com!", "Success! The test.com virtual host is working!" trong phần nội dung.



• Giải thích: Khi ta nhập vào 2 địa chỉ là example.com và test.com, trình duyệt người dùng sẽ gửi yêu cầu tải trang web đó lên 2 server có tên là test.com và example.com. Sau đó, Apache sẽ truy cập vào đường dẫn thư mục /var/www/test.com/public\_html hoặc example.com/public\_html và lấy ra tất cả các file cấu thành lên trang là 2 file index.html, chạy và hiển thị lên trình duyệt nội dung của của nó là nội dung mà ta nhìn thấy

Câu hỏi 5: Thử truy cập từ các máy tính khác trong cùng mạng LAN vào 2 trang web đó.

- Hiện tại không thể truy cập được.
- Phải cấu hình file hosts và proxy mới có thể truy cập được.

## 2. Interface trong Java

- Câu hỏi 6: Hãy tự viết một đoạn code để thực hiện 1 vòng lặp while sao cho nó sẽ nhận các số mà người dùng gõ và gửi về server, cho đến khi nào người dùng gõ ký tự rỗng rồi ấn enter.

Gọi ý: hãy dùng lệnh sau để nhận xâu ký tự người dùng gõ vào: String message = scanner.nextLine();

-TL:

```
(d) Server iava

    NumberSorter.iava

                                                                                                SelectionSort.iava
                               package com.hust.soict.nguyenthanhha.client_server;
                               import java.io.BufferedReader;
                               import java.io.IOException;
                               import java.io.InputStreamReader;
iust.soict.nguyenthanhha
                               import java.io.PrintWriter;
ent_server
                               import java.net.Socket;
                               import java.net.UnknownHostException;
                               import java.util.Scanner;
NumberSorter
                                   public static void main(String[] args) throws UnknownHostException, IOException, IOException {
                                       Socket socket = new Socket( host: "127.8.8.1", port: 9898);
                                       BufferedReader in = new BufferedReader(new
                                               InputStreamReader(socket.getInputStream()));
                                       PrintWriter out = new PrintWriter(socket.getOutputStream(), autoFlush: true);
raries
                                       System.out.println(in.readLine());
nd Consoles
                                       Scanner scanner = new Scanner(System.in);
                                       String message;
                                           message = scanner.nextLine();
                                       }while(message != "");
                                       socket.close();
                                       scanner.close();
```

- Câu hỏi 7: Vai trò của phương thức run là gì? Khi nào thì nó được gọi?

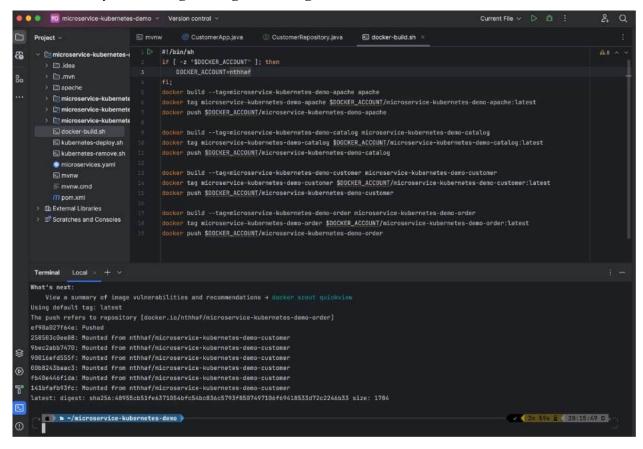
- TL: Vai trò của phương thức run(): Lấy một chuỗi số từ client gửi lên cách nhau bằng khoảng trống, chuyển chuỗi thành mảng integer sau đó sắp xếp theo thứ tự tăng dần và gửi lại về cho client. Nó sẽ chạy đoạn code thông qua một luồng kết nối client-server.
- Nó được gọi khi: Có yêu cầu gửi lên từ phía client có số hiệu cổng trùng với số hiệu cổng của server. Phương thức run() sẽ được gọi tự động khi phương thức start() được gọi để tạo một luồng mới.

#### 3. Kiến trúc Microservices

Build/rebuild 3 dich vu:

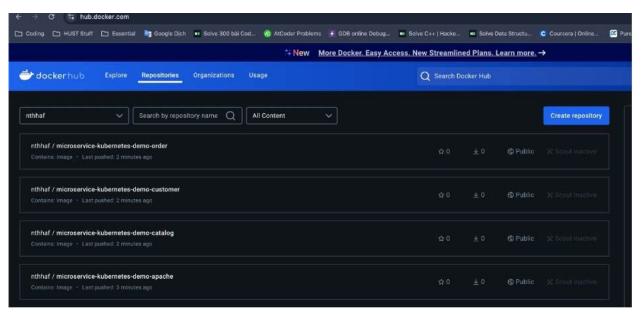
```
☐ Project
           83
                  > □ .idea
                                                                            CYGWIN*) cygwin=true ;;
                  → 🖾 mvn
                  > 🖹 apache
                                                                             Darwin*) darwin=true
                  > Emicroservice-kubernetes-demo-custo
                                                                              # See https://developer.apple.com/library/mac/qm/qal178/_index.html
if [ -z "$JAVA_HOME" ]; then
                  > [iii] microservice-kubernetes-demo-order
                                                                                if [ -x "/usr/libexec/java_home" ]; then
export JAVA_HOME=" /usr/libexec/java_home"
                   ■ docker-build.sh
RUN.md
                    🗟 kubernetes-deploy.sh
               Terminal Local + ~
               [INFO] Results:
EN.md
               [IMFO] Building jar: /Users/hant/microservice-kubernetes-demo/microservice-kubernetes-demo-order/target/microservice-kubernetes-demo-order-0.0.1-SMAPSHOT.jar
                                               :2.3.4.RELEASE:repackage (repackage) @ microservice-ku
               [INFO] Replacing main artifact with repackaged archive
               [INFO] Reactor Summary:
               [INFO] Total time: 36,543 s
```

Câu hỏi 1: Hãy thực hiện gỗ những lệnh tương tự như trên với 3 dịch vụ còn lại.

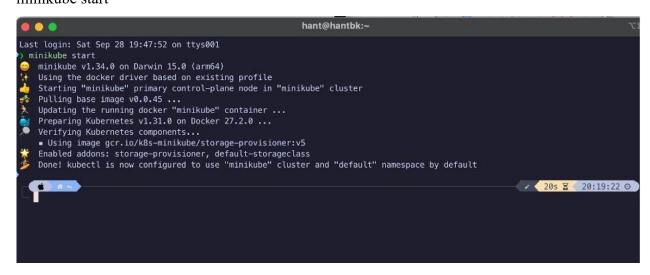


Câu hỏi 2: Vào trang web DockerHub và đăng nhập vào tài khoản của bạn. Bạn thấy những gì mới xuất hiện trên docker hub repository của bạn?

nthhaf/microservice-kubernetes-demo-apache nthhaf/microservice-kubernetes-demo-catalog nthhaf/microservice-kubernetes-demo-customer nthhaf/microservice-kubernetes-demo-order



#### minikube start



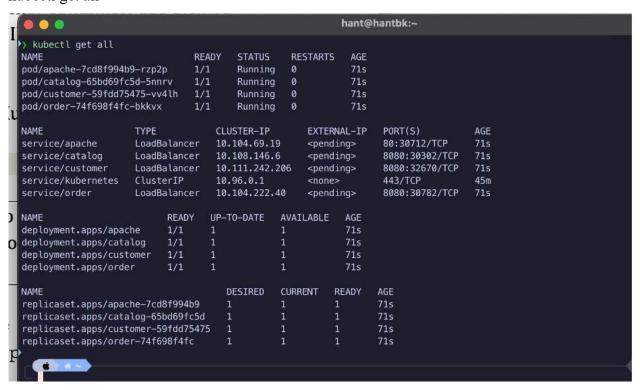
kubectl apply -f microservices.yaml

```
run: order
     Scratches and Consoles
                                          type: LoadBalancer
                                         loadBalancer: {}
               Local × + ×
     Terminal
    ) kubectl version
    Client Version: v1.31.1
    Kustomize Version: v5.4.2
    Server Version: v1.31.0
    ) kubectl apply -f microservices.yaml
    deployment.apps/apache created
    deployment.apps/catalog created
   deployment.apps/customer created
    deployment.apps/order created
Service/apache created
    service/catalog created

    service/customer created

    service/order created
짇
       🐞 🕒 🛎 ~/microservice-kubernetes-demo 🌗
①
```

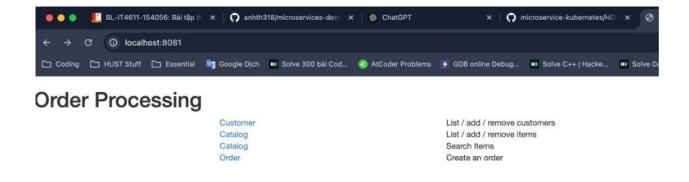
### kubectl get all



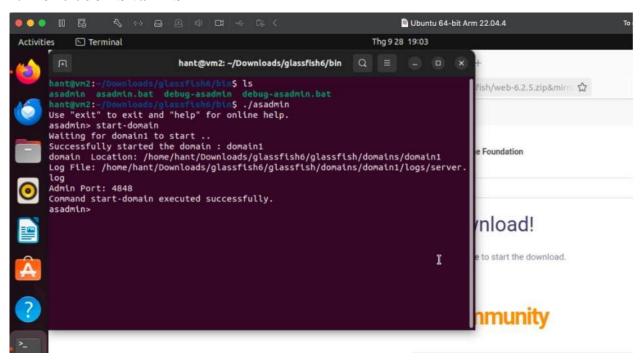
Câu hỏi 3: Trạng thái (status) của các pods vừa mới tạo được là gì? Bây giờ, hãy chờ vài phút và gỗ lại lệnh đó, trạng thái mới của các pods giờ đã chuyển thành gì?

TL: Ban đầu các pods mới tạo ở trạng thái "ContainerCreating", sau đổ chuyển sang trạng thái "Running".

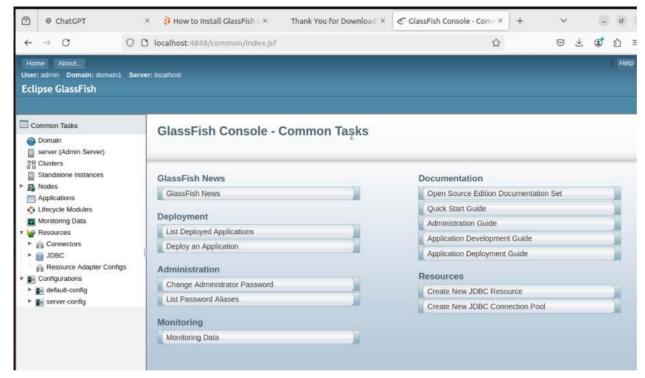
kubectl port-forward deployment/apache 8081:80



#### 4. Kiến trúc JMS và DDS



Câu hỏi 1: Giải thích vai trò của application server glassfish.



- Glassfish cung cấp một ứng dụng server cho phép triển khai các ứng dụng web viết bằng Java.
- Glassfish cho phép cho phép nhiều nhà phát triển có khả năng mở rộng, tích hợp các công nghệ trên web và cấu hình dễ dàng bằng giao diện đồ họa.

Câu hỏi 2: Tại sao lại phải tạo 2 JNDI như trên?





#### - Phải tao 2 JNDI vì

myTopicConnectionFactory để GlassFish tạo một connector connection pool và connector connector resource.

myTopic để GlassFish tạo connector admin object resource.

Câu hỏi 3: Sau khi chạy thử chương trình Sender và Receiver, vận dụng lý thuyết kiến trúc hướng sự kiện đã học trên lớp để giải thích cơ chế chuyền và nhận thông điệp của Sender và Receiver.

Cơ chế chuyển và nhận thông điệp của Sender và Receiver:

## - Cơ chế chuyển (Sender):

Khi có một nguyên nhân, kích thích làm thay đổi một sự kiện nào đó, bên Sender sẽ gửi một thông điệp (message) cho bên nhận. Thông điệp ấy được nằm trong bộ nhớ tạm, nếu có tín hiệu chuyển phát (commit) mới thì thông điệp mới được chuyển sang cho người nhận.

### - Cơ chế nhận (Receiver):

Khi nhận được một thông điệp được gửi đến. Nếu chưa kịp xử lý thì bên nhận đưa tạm vào bộ nhớ đệm, nếu bộ nhớ đầy thì báo lỗi và sử dụng chơ chế roolback gửi lại cho người gửi. Trong quá trình xử lý gặp lỗi thì phía bên nhận cũng phải báo lại cho bên gửi

Câu hỏi 4: So sánh JMS và DDS.

## JMS (Java Message Service)

- Ngôn ngữ: JMS là một API dành cho Java để xử lý giao tiếp không đồng bộ giữa các ứng dụng.
- **Kiến trúc**: JMS chủ yếu dựa trên mô hình tin nhắn publish-subscribe và point-to-point.
  - Point-to-Point (P2P): Một người gửi tin nhắn đến một hàng đợi (queue), và một người nhận lấy tin nhắn từ hàng đợi đó.
  - Publish-Subscribe: Nhiều người nhận có thể đăng ký để nhận tin nhắn từ cùng một nguồn.
- Chất lượng dịch vụ (QoS): JMS có thể đảm bảo độ tin cậy, nhưng điều này phụ thuộc vào cách triển khai của nhà cung cấp.
- **Úng dụng**: JMS được sử dụng chủ yếu trong các ứng dụng doanh nghiệp (Enterprise Applications), nơi cần giao tiếp không đồng bộ giữa các thành phần hệ thống.
- **Hệ sinh thái**: JMS chủ yếu gắn liền với nền tảng Java và các ứng dụng doanh nghiệp (Java EE).

## **DDS (Data Distribution Service)**

- **Ngôn ngữ**: DDS là một tiêu chuẩn cho hệ thống truyền thông hướng dữ liệu (data-centric communication). DDS hỗ trợ nhiều ngôn ngữ lập trình khác nhau như C++, Java, Python, v.v.
- **Kiến trúc**: DDS sử dụng mô hình publish-subscribe, nhưng nó tập trung vào trao đổi dữ liệu thay vì tin nhắn đơn lẻ.
  - Publish-Subscribe: Giống như JMS, nhưng DDS cung cấp tính năng mạnh mẽ hơn trong việc quản lý dữ liệu, bao gồm việc mô tả các luồng dữ liệu và điều chỉnh chất lượng dịch vụ (QoS) cho từng loại dữ liệu.
- Chất lượng dịch vụ (QoS): DDS cung cấp các mức QoS rất chi tiết, bao gồm độ trễ, độ tin cậy, và khả năng xử lý sự kiện thời gian thực.
- **Úng dụng**: DDS thường được sử dụng trong các hệ thống nhúng (embedded systems), các hệ thống yêu cầu độ trễ thấp và tính ổn định cao như trong lĩnh vực quân sự, y tế, hay xe tự lái.
- **Hệ sinh thái**: DDS được sử dụng rộng rãi trong các hệ thống phân tán thời gian thực và các hệ thống IoT (Internet of Things).