



分类：[IT技术](#)

上一篇：[与王建硕的对话](#)

下一篇：[要创业，先退学（译文）](#)

Javascript的This用法

作者：阮一峰

日期：2010年4月30日

this是Javascript语言的一个关键字。

它代表函数运行时，自动生成的一个内部对象，只能在函数内部使用。比如，

```
function test(){
```

```
    this.x = 1;
```

```
}
```

随着函数使用场合的不同，**this**的值会发生变化。但是有一个总的原则，那就是**this**指的是，调用函数的那个对象。

下面分四种情况，详细讨论**this**的用法。

情况一：纯粹的函数调用

这是函数的最通常用法，属于全局性调用，因此**this**就代表全局对象Global。

请看下面这段代码，它的运行结果是1。

```
function test(){  
  
    this.x = 1;  
  
    alert(this.x);  
  
}  
  
test(); // 1
```

为了证明this就是全局对象，我对代码做一些改变：

```
var x = 1;

function test(){

    alert(this.x);

}

test(); // 1
```

运行结果还是1。再变一下：

```
var x = 1;

function test(){

    this.x = 0;

}
```

```
test();
```

```
alert(x); //o
```

情况二：作为对象方法的调用

函数还可以作为某个对象的方法调用，这时`this`就指这个上级对象。

```
function test(){
```

```
    alert(this.x);
```

```
}
```

```
var o = {};
```

```
o.x = 1;
```

```
o.m = test;
```

```
o.m(); // 1
```

情况三 作为构造函数调用

所谓构造函数，就是通过这个函数生成一个新对象（object）。这时，**this**就指这个新对象。

```
function test(){  
  
    this.x = 1;  
  
}  
  
var o = new test();  
  
alert(o.x); // 1
```

运行结果为1。为了表明这时**this**不是全局对象，我对代码做一些改变：

```
var x = 2;  
  
function test(){  
  
    this.x = 1;
```

```
}  
  
var o = new test();  
  
alert(x); //2
```

运行结果为2，表明全局变量x的值根本没变。

情况四 **apply**调用

apply()是函数对象的一个方法，它的作用是改变函数的调用对象，它的第一个参数就表示改变后的调用这个函数的对象。因此，**this**指的就是这第一个参数。

```
var x = 0;  
  
function test(){  
  
    alert(this.x);  
  
}  
  
var o={};
```

```
o.x = 1;
```

```
o.m = test;
```

```
o.m.apply(); //o
```

apply()的参数为空时，默认调用全局对象。因此，这时的运行结果为o，证明this指的是全局对象。

如果把最后一行代码修改为

```
o.m.apply(o); //1
```

运行结果就变成了1，证明了这时this代表的是对象o。

(完)

文档信息

- 版权声明：自由转载-非商用-非衍生-保持署名 | Creative Commons BY-NC-ND 3.0

- 原文网

址：http://www.ruanyifeng.com/blog/2010/04/using_this_keyword_in_javascript.html

- 最后修改时间：2010年4月30日 21:01



相关文章


- **2011.02.13:** [HTTPS的七个误解（译文）](#)

开发网页的时候，往往需要观察HTTP通信。

- **2011.02.10:** [最常见的电话号码](#)

网上有许多电话号码，你知道最常见的是哪个？

功能链接

- 前一篇：[与王建硕的对话](#)
- 后一篇：[要创业，先退学（译文）](#)
- 更多内容请访问：[首页](#) » [档案](#) » [IT技术](#)
- 站内搜索：
- **Feed**订阅：

广告

留言（9条）

Shimu 说：

this平常用的时候有点混乱。不过this是遵循OO语言的，只要把这点想清楚就很好了
～

2010年5月 1日 11:04 | [档案](#) | [引用](#)

Andy 说：

引用 **Shimu** 的发言：

this平常用的时候有点混乱。不过this是遵循OO语言的，只要把这点想清楚就很好了～

记住一条：当function被作为method调用时，this指向调用对象。另外，JavaScript并不是OO的，而是object based的一种语言。之所以你会觉得this用起来混乱，是因为你还没理解JavaScript的诸如全局对象、event handler等一些机制。所以，阮大侠写的“纯粹函数调用”其实是不“准确”的。

tun 说：

原来 `var o = {};`是在新建对象。

mead 说：

js看来博大精深啊.呵呵

真正学习,虽然非常讨厌javascript.没办法

天堂夜风 说：

JS中一切皆是对象。

是不是可以简单的理解为：

1. `this`指向的是被调用的对象，
2. 当子对象没有重新赋值，最终就是父对象中该属性的值。

netwjsx 说：

this还可以通过call方法改变

```
(function(){ alert(this); }).call("hello world");
```

2010年5月 5日 11:45 | [档案](#) | [引用](#)

this 说：

this is a troublesome 'this'

2010年7月 8日 19:51 | [档案](#) | [引用](#)

JerryTang 说：

一直对javascript的this很困惑，以至于一直都尽量避免使用。现在终于理解到了。

2010年8月15日 03:24 | [档案](#) | [引用](#)

looping 说：

真不错。通俗易懂~~~~~

2010年11月12日 17:19 | [档案](#) | [引用](#)

我要发表看法

您的留言（HTML标签部分可用）

您的大名：

«- 必填

电子邮件：

«- 必填，不公开

个人网址：

«- 我信任你，不会填写广告链接

记住个人信息？☐

发表

«- 点击按钮

