

Fonctionnalités génériques

- Entrées et sorties des joueurs
- Messagerie
- Parties fonctionnelles entre plusieurs (au moins deux) joueurs connectés sur des ordinateurs différents
- Jeu au tour par tour

Thème

Les joueurs doivent ranger des livres qui arrivent progressivement (par exemple sur un tapis roulant) sur des étagères. A chaque fois que le dernier livre posé et ses voisins de rayonnage créent un ou plusieurs classements, des points sont crédités au joueur.

Un fichier JSON est disponible sur le Moodle : même si des livres supplémentaires peuvent y être ajoutés, son format doit être respecté.

Classements possibles par

- genre (roman, SF, poésie, théâtre...)
- auteurs (tous les livres du rayonnage sont du même auteur)
- par ordre alphabétique sur les auteurs
- par littérature (française, anglo-saxonne, russe...)
- ...

Un visuel doit exister même s'il n'est pas très élaboré (une version basique pouvant être constituée de segments de droites pour les rayonnages et de rectangles pour les livres)

Contraintes :

Seuls la plateforme **Node.js**, le framework **express** et les bibliothèques **socket.io** et **D3.js** ainsi que l'API DOM de JavaScript peuvent être utilisés. L'utilisation des balises *canvas* est interdite.

Le projet doit être préférentiellement effectué en binôme (les trinômes sont interdits)

Rendu du projet :

Le rendu du projet se fera via une archive (zip, tar, rar...) sur le moodle de l'UE jusqu'au **14/12/2025 23h59**.

L'archive devra contenir les codes (*) et un fichier README indiquant les noms des deux participants au projet, les fonctionnalités implémentées, des captures d'écran de la/des interface(s) et toute information que vous jugerez utile.

(*) ou dans le README le lien sur le dépôt GIT où les codes sont déposés.

Les projets **massivement** similaires ne seront pas notés. S'il me semble que les codes du projet ont été trop largement automatisés, je noterai petitement à charge que vous me contactiez pour protester et qu'on organise des démos sur machine en janvier...

Prise en compte du projet dans les modalités de contrôle de connaissance :

Première session : $0.7 * \text{note écrit} + 0.15 * \text{projet JS} + 0.15 * \text{QCM PHP}$

Seconde session : note de l'écrit de seconde session

(Ce projet ne sera donc pas pris en compte lors de la seconde session si vous deviez participer à celle-ci.)