Midascon SDK 사용 가이드 iOS

Ver 1.0.0

OLIVESTORY

기능목록

기능명	설명	비고
초기설정	기본 동작 설정	
스캔 콜백	비콘 스캔 결과를 전달한다	
응급신호 콜백	응급신호 결과를 전달한다.	

1. 개요

본문서는 iOS Application 에서 ControlPoint SDK 를 적용하기 위한 기술적인 가이드에 대한 내용을 담고 있다.

1.1 SDK Compile 및 Test

ControlPoint SDK 에 다음과 같은 Build Setting 으로 Build 되었고 테스트되었다.

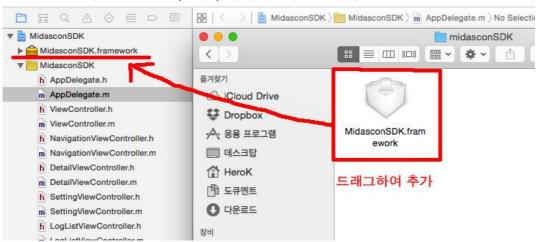
항목	내용
iOS Base SDK	iOS 9.1
iOS Deployment Target	iOS 7.0
Test Coomplete iOS Version	iOS 7.0 ~ 9.1
Tested Architecture	armv7, armv64, armv7s
Xcode Version	7.1
Development OS	Mac OS X 10. 10. 4 (Yosemite)

1.2 SDK 사용하기 위한 준비

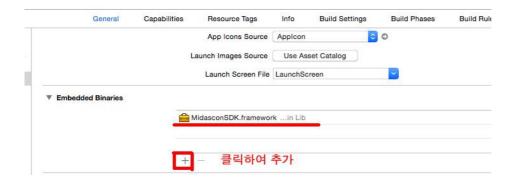
SDK 라이브러리 import.

1.3 프로젝트 설정

프로젝트에 첨부된 번들, 헤더, 라이브러리 파일을 추가한다.



Embedded Binaries 에 SDK 추가.



2. 기능별명세

2.1 초기설정

최초 비콘의 타입을 설정한다 (마이다스콘 / iBeacon).

- 비콘 타입 등록
- 마이다스콘 : 마이다스콘의 타입 MDSBeaconTypeMidascon 를 등록한다.
- iBeacon : iBeacon타입 MDSBeaconTypeBeacon 와 UUID,Major,minor를 설정한다.

검색할 iBescon의 범위도 설정 가능하다 (setBeaconGroupType:)

- o Sample Code
- 마이다스콘

[MDSContextManager setBeaconType:MDSBeaconTypeMidascon];

- iBeacon

[MDSContextManager mdsWithProximityUUID: @"00000000-1111-2222-3333-444444444444"]; [MDSContextManager setBeaconType:MDSBeaconTypeBeacon]; [MDSContextManager setBeaconGroupType:MDSBeaconGroupTypeUUID];

2.2 비콘 콜백

MDSContextManager 에 +setDelegate 로 delegate 를 할당한 후 +startLeSacn 메서드가 호출하여 준비를 마친다. 이벤트를 받아서 비콘에 해당되는 정보를 활용해 로컬 노티피케이션을 올려주는 등으로 활용 할 수 있다.

- ○비콘 콜백 (delegaete로 구현)
- (void)contextManager:(MDSContextManager *)manager forBeacon:(MDSBeaconDataModel *)beacon

```
Sample Code
- (void)viewDidLoad {
        [super viewDidLoad];
        // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
        [MDSContextManager setDelegate:self];
        [MDSContextManager startLeScan];
}

#pragma mark -
#pragma mark MDSContextManagerDelegate
- (void)contextManager:(MDSContextManager *)manager forBeacon:(MDSBeaconDataModel *)beacon
{
}
```

2.3 응급신호 콜백

마이다스콘일때 응급신호를 콜백한다.

- 응급신호콜백 (delegaete로 구현)
- $(void) emergency Callback: (MDSC ontext Manager\ *) manager\ for Beacon: (MDSB eacon Data Model\ *) beacon.$

```
• Sample Code
- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
    [MDSContextManager setBeaconType:MDSBeaconTypeMidascon];
    [MDSContextManager setDelegate:self];
    [MDSContextManager startLeScan];
}

#pragma mark -
#pragma mark MDSContextManagerDelegate
- (void)emergencyCallback:(MDSContextManager *)manager forBeacon:(MDSBeaconDataModel *)beacon
{
}
```