1. 项目内容介绍

我们的项目：scratch少儿编程，我们从事的领域：中小学课外兴趣辅导教育。

直白一点讲，我们就是要教中小学生学编程！对于小孩子来讲，使用计算机语言例如：Java、Python等开发电子游戏技术难度比较大。所以，我们选用scratch这种搭积木式、可视化编程平台作为开发、教育平台。

1. 项目要解决什么问题？

我们要解决scratch少儿编程培训1.招生问题 2.锁住客户问题。

首先，谈一下如何招生的问题？

目前少儿编程培训招生主要通过以下几种方式：

1. 结合当地教育资源，把少儿编程课程嵌入到中小学兴趣课堂当中
2. 在中小学培训班较为集中的商圈开设培训班，自带流量
3. 地推发广告
4. 口碑，一传十，十传百

目前，招生的问题就是：说服力不强，也就是说很难说服家长报班交费。

当前的少儿编程机构主要是教小朋友开发scratch小游戏，在这个过程中锻炼小朋友的思维能力。可是如果我们把“锻炼小朋友的思维能力”作为招生的亮点，那么未免有些牵强，毕竟对于家长们来说几万块的学费不是一个小数目。也许家长们会问，小朋友对游戏过度沉迷，不努力学习了，怎么办？

根据我们调查，

1.一些家长更希望孩子学到有助于升学考试的知识

2.目前的scratch游戏也只是一个游戏，和主流教育体系关系不大

然后，说一下锁住客户问题？

目前少儿兴趣班培训市场有一个比较大的问题就是：客户流失严重，很难锁住客户。

再说得直白一点就是：中途退费！

有的学生家长会问：请给我一个理由，为什么我们要花钱学习你们的课程，而不去参加“学而思”的培训？

其实，这位家长问了一个很好的问题。随着孩子年龄的增长，孩子会面临小升初的压力，所以有的家长会让自己的孩子去学习“语数外”课外辅导，提高考试成绩。当然出现这种现象的前提是：计算机编程没有作为一门升学考试课程出现在当前中小学教学体系当中。但是，这并不代表以后也会这样。因为我国教育部已经有意图把编程作为一门课程纳入中小学教育阶段，甚至作为升学考试科目。

1. 解决方案是什么？

在scratch游戏中加入内容

内容包括：中小学课本知识点、考试知识点、如何处理与同学的关系、如果遇到校园暴力事件该如何处理等等，也就是说我们要加入有价值的内容，为同学们解决问题，或者引导同学们进入一个正确的成长轨道、传播正能量。

1. 分析一下当前的市场情况，预测一下市场的未来情况
2. 说一下你的盈利模式，你如何赚钱？
3. 持续研发自己的课程体系，加入中小学课本、考试知识点，开班授课收费。

我们自己使用的课程体系围绕一个故事主题来展开，目前准备研发的主题叫做：新西兰森林。

1. 为其他scratch培训机构持续研发scratch课程体系, 培养scratch讲师、把讲师和课程捆绑，出售课程、外包讲师。这套课程体系也会围绕故事来展开，每个故事都有一个主题。目前正在研发的主题叫做：space boy (太空小子)。

我们把每一个章节作为一个产品卖给各个培训机构，就像卖漫画书。这个产品包括：游戏源代码、授课讲师。

1. 我们要引入预防、治疗青少年近视眼的产品，比如头戴式护眼治疗仪，让我们的公司或者网站成为各种青少年相关产品的展示平台。当各个厂商的产品有了销量，收取广告费用。

我们需要成立研发团队，专门有人来编故事、开发scratch游戏。当课程体系建立好之后，培养讲师授课、建立讲师团队。我们一定要建立健壮的课程体系，课程要依赖于我们搭建的体系，而不是依赖于讲师，尽量削弱讲师在课程中的作用。

我们研发课程体系的终极目标就是：让讲师成为助教！

我们需要用故事情节来吸引小朋友，同时伴随着scratch游戏的形式，让他们听故事、开发游戏，玩自己开发的游戏。

1. 分析一下当前的竞争对手，你如何与他们竞争？
2. 介绍一下目前的团队成员

目前我的团队只有两个人，我和我的学生娄绅，他是一位新西兰籍在读研究生。他来到中国已经5年了，中文水平不错。他目前主要负责故事编写、scratch人物造型、代码设计。

我是一名Java培训讲师，在大学做IT培训，教龄6年。我们是在学校组织的企业Java实训中相识。我主要负责公司运营、组织、决策、外联。

1. 做一个前期预算，你大概需要多少钱？

目前做课程研发的费用：