算法分析和复杂性理论 第 12 次作业

张瀚文 2201212865

1 访问所有节点的最短路径 (847)

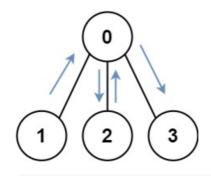
题目描述:

存在一个由 n 个节点组成的无向连通图,图中的节点按从 0 到 n - 1 编号。

给你一个数组 graph 表示这个图。其中, graph[i] 是一个列表,由所有与节点 i 直接相连的节点组成。

返回能够访问所有节点的最短路径的长度。你可以在任一节点开始和停止,也可以多次重访节点,并且可以重用边。

示例 1:



输入: graph = [[1,2,3],[0],[0],[0]]

输出: 4

解释: 一种可能的路径为 [1,0,2,0,3]

解题思路:由于题目需要我们求出「访问所有节点的最短路径的长度」,并且图中每一条边的长度均为 111,因此我们可以考虑使用广度优先搜索的方法求出最短路径。

运行截图:



测试代码:

```
class Solution:
```

```
def shortestPathLength(self, graph: List[List[int]]) -> int:
n = len(graph)
q = deque((i, 1 << i, 0) for i in range(n))
seen = \{(i, 1 << i) \text{ for } i \text{ in range}(n)\}
ans = 0
while q:
     u, mask, dist = q.popleft()
     if mask == (1 << n) - 1:
          ans = dist
          break
     # 搜索相邻的节点
     for v in graph[u]:
          # 将 mask 的第 v 位置为 1
          mask_v = mask | (1 << v)
          if (v, mask_v) not in seen:
               q.append((v, mask_v, dist + 1))
               seen.add((v, mask_v))
```

2 网络延迟时间 (743)

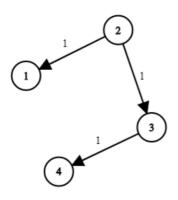
题目描述:

有 n 个网络节点, 标记为 1 到 n。

给你一个列表 times ,表示信号经过 **有向** 边的传递时间。 $times[i] = (u_i, v_i, w_i)$,其中 u_i 是源节点, v_i 是目标节点, w_i 是一个信号从源节点传递到目标节点的时间。

现在,从某个节点 K 发出一个信号。需要多久才能使所有节点都收到信号?如果不能使所有节点收到信号,返回 -1 。

示例 1:



输入: times = [[2,1,1],[2,3,1],[3,4,1]], n = 4, k = 2

输出: 2

解题思路:本题需要用到单源最短路径算法 Dijkstra。每次从「未确定节点」中取一个与起点距离最短的点,将它归类为「已确定节点」,并用它「更新」从起点到其他所有「未确定节点」的距离。直到所有点都被归类为「已确定节点」。

运行截图:

测试代码:

class Solution:

ans = max(dist)

return ans if ans < float('inf') else -1

```
def networkDelayTime(self, times: List[List[int]], n: int, k: int) -> int:
g = [[float('inf')] * n for _ in range(n)]
for x, y, time in times:
    g[x - 1][y - 1] = time

dist = [float('inf')] * n
dist[k - 1] = 0
used = [False] * n
for _ in range(n):
    x = -1
    for y, u in enumerate(used):
    if not u and (x == -1 or dist[y] < dist[x]):
    x = y
used[x] = True
for y, time in enumerate(g[x]):
    dist[y] = min(dist[y], dist[x] + time)</pre>
```