

Handbuch JerusalemDB

Hanno Wierichs

7. Mai 2014

Inhaltsverzeichnis

Problem

Lösung

Software

Problem

Beispiel Ort "Haus der Maria"

- ▶ Quelle A, 16. Jh.: "Haus der Maria, 60 Doppelschritte nördlich des Tempelbergs, nicht unmittelbar neben der Stadtmauer"
 - ▶ Quelle B, 16. Jh.: "Ort an dem Maria geboren wurde, 20 Doppelschritte nordwestlich des Löwentors, 20 Schritte westlich der Stadtmauer"
 - ▶ Quelle C, 19. Jh.: "Marias Geburtsstätte, zwischen Österreichischem Hospiz und Stadtmauer"
-
- ⇒ Orte können zeitabhängig verschiedene Bezeichner haben
 - ⇒ Orte können zeitabhängig verschiedene Lokalisierungen haben
 - ⇒ Orte können nicht durchgängig punktuell lokalisiert werden

Lösung

- ▶ Topos
 - ▶ Name
- ▶ Place
 - ▶ Name
 - ▶ punktuell lokalisiert
 - ▶ zeitliche Gültigkeit
 - ▶ optional: additional instances
- ▶ Topos \Leftrightarrow Place beliebig
 - ▶ optional: zeitliche Gültigkeit für Verknüpfung



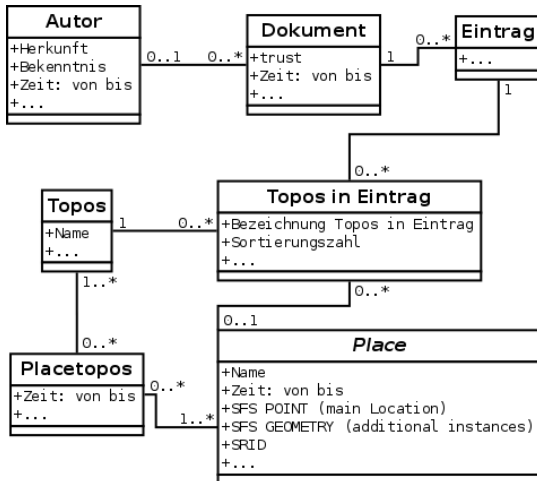
Lösung

- ▶ ein Dokument - viele Einträge
- ▶ ein Eintrag - viele Topos_in_Eintrag
- ▶ Topos_in_Eintrag:
 - ▶ Eintrag \Leftrightarrow Topos
 - ▶ optional: Eintrag \Leftrightarrow Place
 - ▶ optional: alternativer Name für Topos
 - ▶ optional: Sortierungszahl

Lösung

- ▶ relationale Modellierung:
 - ▶ unabhängige Entities: Autor, Dokument, Topos, Place
 - ▶ abhängige Entities: Eintrag, Topos_in_Eintrag, Placetopos

Lösung - Modellierung [schematische Darstellung]



Software - Installation

- ▶ JerusalemDB.jar installiert erforderliche Strukturen und dient als Programmeinstieg
 - ▶ Datenbank in Verzeichnis JerusalemData/JerusalemDB/DB
- ⇒ Jar-File nicht löschen
- ⇒ Verzeichnis JerusalemData nicht löschen oder verschieben

Software - Programmnutzung - Allgemein

- ▶ Aufteilung in Tabellenbereich (links oben), Arbeitsbereich (rechts oben), Kartenbereich (unten)
- ▶ Größe der Einzelelemente per Maus definierbar; Einstellungen werden persistiert

Software - Programmnutzung - Menuleiste

- ▶ Durchlaufen bisheriger Datensatz-Selektionen: Button “Zurück“ bzw. “Vorwärts“ (modifier key + U, modifier key + V)
- ▶ Anleitung Karte aufrufen
- ▶ Auswertungsoberfläche starten
- ▶ Daten im CSV-Format exportieren
- ▶ Software beenden

Software - Programmnutzung - Tabellenbereich

- ▶ Auswahl & Navigation per Maus, Enter bzw. arrow keys
- ▶ Auswahl der Tabellenspalten über Button "Anzeige"
- ▶ Auswahl triggert Anzeige der Daten im Arbeitsbereich
- ▶ Auswahl triggert Anzeige verknüpfter Daten im Tabellenbereich

Software - Programmnutzung - Arbeitsbereich

- ▶ Workpanel auswählen: modifier key gedrückt halten, +T, dann mit TAB durchlaufen
- ▶ Neuer Datensatz: Auswahl Element "Neu" in oberster Box
- ▶ Auswahl Datensatz: Auswahl eines Elements in oberster Box
- ▶ Speichern: modifier key (wird bei Start angezeigt)+S
- ▶ Nächster Datensatz & Speichern: modifier key+N
- ▶ Vorheriger Datensatz & Speichern: modifier key+B
- ▶ Zurücksetzen: modifier key+Z
- ▶ Löschen: modifier key+L

Software - Programmnutzung - Arbeitsbereich

- ▶ @Dokument: ganzzahliger Trust-Wert (min 1 - max 5) \Rightarrow feingranulare Auswertung
- ▶ @Topos_in_Eintrag: Sortierungszahl \Rightarrow Topos_in_Eintrag unabhängig von Reihenfolge der Einträge; bei Auswahl eines Dokuments wird Sortierungszahl neben main location auf Karte angezeigt
- ▶ @Place: "+Topos" \Rightarrow aktuell ausgewählten Place mit einem Topos assoziieren; optional: Zeit: von bis
- ▶ @Topos: "+Place" \Rightarrow aktuell ausgewählten Topos mit einem Place assoziieren; optional: Zeit: von bis

Software - Programmnutzung - Kartenbereich

- ▶ Place: main location (rote Raute), additional instance (grüne Raute)
- ▶ Mausklick
 - ▶ wenn main location ausgewählt \Rightarrow Place selektieren
 - ▶ & Shift key: wenn Place in Tabelle selektiert \Rightarrow main location verschieben, ansonsten \Rightarrow neuen Place erstellen
 - ▶ & Shift key & Ctrl key: wenn Place in Tabelle selektiert \Rightarrow additional instances zu Place hinzufügen, dann Anzeigen der hinzugefügten instances durch Shift key + Mausklick auf main location des Place
- ▶ Key-Aktionen mit "Speichern", "<" oder ">" [Arbeitsbereich] bestätigen

Software - Programmnutzung - Kartenbereich

- ▶ Mausklick
 - ▶ & Alt key: Selektion aufheben, Karte neu laden
 - ▶ & Shift key & Alt key: wenn Place in Tabelle selektiert ⇒ Löschen einer additional instance durch Anklicken
 - ▶ & Alt key & Ctrl key: Anzeigen der Mauskoordinaten für Kartenjustierung
- ▶ Key-Aktionen mit "Speichern", "<" oder ">" [Arbeitsbereich] bestätigen

Software - Programmnutzung - Properties-File

- ▶ File in: JerusalemData/JerusalemResources/properties
- ▶ Änderung Backup-Intervall [default: 120 min] über Eintrag "backup_interval_in_minutes"
- ▶ Änderung Karte: zu modifizierender Eintrag
 - ▶ defaultmap
- ▶ Änderung Karte: zu definierende Einträge [defaultmap nachfolgend als Platzhalter für Wert aus "defaultmap"-Eintrag]
 - ▶ defaultmap_filename
 - ▶ map_defaultmap_topleftX; map_defaultmap_topleftY
 - ▶ map_defaultmap_width; map_defaultmap_height
 - ▶ map_defaultmap_w1; map_defaultmap_w2
 - ▶ map_defaultmap_h1; map_defaultmap_h2
 - ▶ map_defaultmap_x1; map_defaultmap_x2
 - ▶ map_defaultmap_y1; map_defaultmap_y2

Software - Programmnutzung - Properties-File

- ▶ Änderung Karte: Ablauf
 - ▶ Karte in Verzeichnis JerusalemDB/JerusalemResources/images kopieren
 - ▶ defaultmap (Bsp.: OSMJerusalemOldTown) modifizieren
 - ▶ defaultmap_filename (Bsp.: OSMJerusalemOldTown_filename = OSMJerusalemOldTown.png) definieren
 - ▶ defaultmap_absolute_path definieren
 - ▶ Kartengröße \Rightarrow _width & _height
 - ▶ _w1, _w2, _h1, _h2, _x1, _x2, _y1, _y2 auf 1 setzen
 - ▶ Software ausführen
 - ▶ Mausklick äußerste linke obere Position auf Karte in Programm & Alt key & Ctrl key \Rightarrow _topleftX & _topleftY
 - ▶ Position auf Karte(_w[idth]1, _h[eight]1) in Programm links oben Mausklick & Alt key & Ctrl key \Rightarrow _x1 & _y1
 - ▶ Position auf Karte(_w[idth]2, _h[eight]2) in Programm rechts unten Mausklick & Alt key & Ctrl key \Rightarrow _x2 & _y2
 - ▶ _w1, _w2, _h1, _h2, _x1, _x2, _y1, _y2 gemäß Messwerten setzen