1. 필요한 클래스들

1) Purchase: 물품들에 대한 가격처리 클래스

 2) Driver: Purchase클래스를 사용

|  |
| --- |
| Purchase |
| + sc: Scanner  + item: String  + group\_unit: int  + group\_price: int  + one\_price: int  + item\_num: int  + total\_price: int |
| 라인, 폰트, 일렉트릭 블루, 화이트이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명+ set\_item(String a): void  + set\_group\_unit(int a): void  + set\_group\_price(int a): void  + set\_one\_price(int a): void  + set\_item\_num(int a): void  + get\_item(): String  + get\_group\_unit(): int  + get\_group\_price(): int  + get\_one\_price(): int  + get\_item\_num(): int  + get\_total\_price(): int  + input(): void  + print(): void  + calculate\_total\_price(): void |

|  |
| --- |
| Driver |
|  |
| + main(String[] args): void |

2. 각 클래스 설계

1) Purchase 클래스

- 변수

- sc – Scanner 객체 참조 변수

- item - 물품 이름

- group\_unit – 묶음 단위

- group\_price – 묶음 가격

- one\_price – 단일 가격

- item\_num - 물품 개수

- 메소드

- set\_name 메소드

목적: 물품을 주어진 값으로 변경한다.

매개변수: a: 물품

반환 값: 없음.

알고리즘: name에 a의 값을 넣어준다.

- set\_group\_unit 메소드

목적: 묶음 단위를 지정해준다.

매개변수: a: 물품의 묶음 단위

반환 값: 없음.

알고리즘: group\_unit에 a의 값을 넣어준다.

- set\_group\_price 메소드

목적: 한 묶음당 가격을 지정해준다.

매개변수: a: 묶음 당 가격

반환 값: 없음.

알고리즘: group\_price에 a의 값을 넣어준다.

- set\_one\_price 메소드

목적: 물품 한 개당 가격을 지정해준다.

매개변수: a: 한 개당 가격

반환 값: 없음.

알고리즘: one\_price에 a의 값을 넣어준다.

- get\_item 메소드

목적: 물품의 이름을 반환한다.

매개변수: 없음.

반환 값: item: 물품의 이름

알고리즘: item의 값을 반환해준다.

- get\_group\_unit 메소드

목적: 묶음 단위를 반환한다.

매개변수: 없음.

반환 값: group\_unit: 학생 이름

알고리즘: group\_unit의 값을 반환해준다.

- get\_group\_price 메소드

목적: 한 묶음당 가격을 반환한다.

매개변수: 없음.

반환 값: group\_price: 묶음 당 가격

알고리즘: group\_price의 값을 반환해준다.

- get\_one\_price 메소드

목적: 물품 개당 가격을 반환한다.

매개변수: 없음.

반환 값: one\_price: 개당 가격

알고리즘: one\_price의 값을 반환해준다.

- get\_item\_num 메소드

목적: 물품의 개수를 반환한다.

매개변수: 없음.

반환 값: item\_num: 물품의 개수

알고리즘: item\_num의 값을 반환해준다.

- get\_total\_price 메소드

목적: 총액을 반환한다.

매개변수: 없음.

반환 값: total\_price: 총액

알고리즘: total\_price를 반환해준다.

- input 메소드

목적: 물품의 이름, 묶음 단위, 묶음 가격, 개당 가격, 물품 개수 대한

값을 순서대로 읽어와 저장한다.

매개변수: 없음.

반환 값: 없음.

디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 알고리즘:

- print 메소드

목적: 구매내역(물품 이름, 개수, 개당 가격, 묶음 가격, 묶음 단위,

총 구매가격, 개당 구매가격)을 출력한다.

매개변수: 없음.

텍스트, 스크린샷, 폰트, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 반환 값: 없음

알고리즘:

- calculate\_total\_price 메소드

목적: 입력한 정보들을 통해 총액을 계산해준다.

매개변수: 없음.

반환 값: 없음.

알고리즘: total\_price=(item\_num/group\_unit)\*group\_price +

(item\_num%group\_unit)\*one\_price

2) Driver 클래스

- 변수

- 없음.

- 메소드

- main 메소드

지역변수:

- p1 – Purchase객체 변수

- total\_price – 총액

- one\_price – 개당 가격

텍스트, 스크린샷, 폰트, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 알고리즘: