姓名：韩小青

应聘职位： Mac/iOS开发工程师

# 个人情况

个人信息

姓名：韩小青 性别： 男 年龄：26 电话： 13126868856

邮箱：[190658047@qq.com](mailto:190658047@qq.com) 有无上线作品： 有

个人技能： 两年多Mac/iOS开发经验，致力打造一套高扩展的Mac应用开发框架，把iOS好的接口设计移植至Mac平台

教育背景

河南工商学院 | 2011年9月-2015年5月 | 电子信息工程专业 | 统招本科

(在校期间参加过河南省机器人编程大赛，获得省一等奖)

# 个人职能亮点

1. 耐心探究iOS UITableView底层实机制，在Mac上实现一套可重用/分组等功能的TableView/TableViewCell。接口于 UITableView 完全一致，相当于自己写了一个UITableView。
2. 研究iOS下的图片下载SDWebImage框架源码以及内部实现，并将其移植到Mac OS下,作为Mac应用开发的图片下载缓存工具类。
3. 解决Mac开发中利用NSAttributedString处理图文混排出现的问题，将个人研究方案封装了一个处理Mac应用图文混排的工具类.
4. 开发了一套用于Mac开发下拉刷新/上拉加载更多数据的框架（HXRefresh），外部使用几行代码搞定刷新需求，类似iOS著名的（MJRefresh）

# mac/iOS专业技能

* 具有较扎实的Objective-C开发技能，深入理解OC运行机制
* 熟悉Mac的Cocoa框架开发体系，UIkit/AppKit 框架
* 深入理解NSView/UIView绘制机制以及鼠标键盘事件处理流程
* 具备产品意识，团队协作以及沟通能力较强，能积极配合产品经理推动产品快速迭代
* 熟练使用常见的第三方框架，乐于阅读源码，吸取好的设计思想以及框架作者丰富的知识点
* 清晰认识OC对象生命周期以及内存管理，具有较强的开发调试，性能优化能力
* 熟练使用常用的Cocoa开发设计模式

# Mac开发项目经验

**项目（1）——完善的Mac端即时通讯开发框架**

**项目描述：**

开发Mac应用过程中梳理出一套可用于IM开发的，可复用，高扩展代码框架，包括联系人列表管理，自定义全局搜搜索框，图片浏览器，表情图文混排等等功能，并通过仿写阿里钉钉Mac项目作为实践，开源地址： <https://github.com/hanxiaoqing19910916/ChatAppForMacOS>（已有公司项目fork作为开发参考）

**重点工作：**

* 实现类似iOS Tabbar选项卡切换页面逻辑，封装了一套可用于侧面或者顶部选项卡切换Mac应用控制器NSViewController代码实现
* 实现窗口对象（NSWindow）管理工具类，（便于管理窗口样式）
* 自定义搜索框控件类，比原生控件具备更多的控制逻辑以及灵活自定义扩展
* 处理图文表情解析工具类，包括不同消息类型封装不同Cell的逻辑。
* 发消息输入框以及表情选择面板，系统选取文件逻辑
* 群聊中输入@弹出群聊人员选择列表的逻辑处理（左右方向键移动光标，选取删除若干文字后精细的处理（仿Mac钉钉客户端）

**项目（2）——个人开发Mac 平台资讯类App**

**项目描述：**

个人独立开发的Mac端微博应用，通过自定义UI控件，磨练自己对Mac开发的技术深度。同时打造力求简洁，朴实，干净的Mac端浏览微博应用，有发布上线计划。

**重点工作：**

* 导航控制器
* 图片浏览器
* 复杂cell的设计
* xpc进程间通讯
* mac开发ui框架

# iOS开发项目经验

**开发项目（1）——最游戏App**

**项目描述：**

一款针对目前公司几款手游项目的资讯类App，涵盖新闻，文章，活动推荐，论坛，广告等功能模块，目前已上线，具备一定的用户规模。

**经验总结：**

* 探究MVVM新设计模式与经典MVC结合，使用FrameModel模型搭建复杂的TabelViewCell界面
* 基于适配器设计模式封装各种协助工具类（第三方分享，友盟统计，推送等）helper类，便于管理，扩充功能
* 启动页面广告图片功能，后台加载资源缓存选择，替换等机制的逻辑实现
* 自定义UIWindow（窗口）实现全局界面以及一些全覆盖的交互需求（下拉菜单等需求）
* 使用SDWebImage，MJRefresh，MJExtention，YYCache等第三方框架，阅读源码，探求其

内部机制。

* UIWebView的缓存实现以及新版WKWebView的探究以及踩坑。

**开发项目（2）——iOS统计打点SDK**

**项目描述**

类似talking data ，友盟统计sdk

**经验总结：**

* Runloop开线程扫描UI卡顿
* 计算页面实际加载时长（比较艰难的探索）
* K
* 配
* 与

**开发项目（3）——广告SDK**

**项目描述：**

集成游戏或者应用中作为广告

**重点工作：**

* 完
* 加
* 图
* 相
* 瀑
* C

**开发项目（4）——HAN心理测试（个人开发项目）**

**项目描述：**

HAN心理测试是一款可以随时随地随心的打开探寻自己内心世界的app，收集了一些国内外比较专业且富含趣味性的心理测试方案。你可以知道自己最适合什么工作，自己应该找怎么样的另一半吗，知道对方是否真的爱你，知道自己的能力盲点，智商，情商指数。

**职责描述：**

* 个人独立完成软件界面架构及实现，多控制器嵌套处理
* 利用MVC模式，实现项目的良好架构设计
* 利用UI设计组提供的UI图片，使用AutoLayout布局设置对APP界面进行布局

**重点工作：**

* 完成项目的主要UI框架搭建
* 采用自定义TableViewCell，实现cell高度随内容的变化自适应；
* 利用UiTableViewCell多重循环利用原理实现性能优化，让用户滑动无阻塞；
* 利用核心动画实现一个彩色转盘，根据用户选取的星座随机的抽选心理测试题；

# 自我评价

* 熟悉Mac/iOS应用开发框架以及常用的第三方框架，而且研究其源码实现以及设计思想
* 通过开源自己的开发框架，以及跟其他框架作者交流，一起探讨解决问题方案，推动自己学习进步
* 思考总结苹果工程师设计API的精妙，并在自己写代码过程中参照领悟
* 内心希望和一群高手一起工作，能使自己少走弯路，学到更多的东西