姓名：韩小青

应聘职位： Mac/iOS开发工程师

# 个人情况

个人信息

姓名：韩小青 性别： 男 年龄：26 电话： 13126868856

邮箱：[190658047@qq.com](mailto:190658047@qq.com) 有无上线作品： 有

个人技能： 两年多Mac/iOS开发经验，致力打造一套高扩展的Mac应用开发框架，把iOS好的接口设计移植至Mac平台

教育背景

河南工商学院 | 2011年9月-2015年5月 | 电子信息工程专业 | 统招本科

(在校期间参加过河南省机器人编程大赛，获得省一等奖)

# 个人职能亮点

1. 耐心探究iOS UITableView底层实机制，在Mac OS下实现一套可重用/分组等功能的TableView/TableViewCell.且API的命名以及使用跟UITableView完全一致.
2. 研究iOS下的图片下载SDWebImage框架源码以及内部实现，并将其移植到Mac OS下,作为Mac应用开发的图片下载缓存工具类。
3. 解决Mac开发中利用NSAttributedString处理图文混排出现的问题，将个人研究方案封装了一个处理Mac应用图文混排的工具类.
4. 开发了一套用于Mac开发下拉刷新/上拉加载更多数据的框架（HXRefresh），外部使用几行代码搞定刷新需求，类似iOS著名的（MJRefresh）

# mac/iOS专业技能

* 具有较扎实的Objective-C开发技能，深入理解OC运行机制
* 熟悉Mac的Cocoa框架开发体系，UIkit/AppKit 框架
* 深入理解NSView/UIView绘制机制以及鼠标键盘事件处理流程
* 具备产品意识，团队协作以及沟通能力较强，能积极配合产品经理推动产品快速迭代
* 熟练使用常见的第三方框架，乐于阅读源码，吸取好的设计思想以及框架作者丰富的知识点
* 清晰认识OC对象生命周期以及内存管理，具有较强的开发调试，性能优化能力
* 熟练使用常用的Cocoa开发设计模式

# 项目经验

**开发项目（1）——IOS平台SDK** （2015/8–2016/1）

**项目描述：**

独立开发手游在ios的平台的用户交互模块sdk，包括登陆，注册，微信qq授权登陆以及分享等，以及屏幕录制，视频播放，嵌入广告sdk。

**职责描述：**

* 负责部落战歌，航海王手游ios客户端sdk，基于多用户的使用平台的功能，性能优化
* 根据产品以及运营部门提出的需求随时配合开发新功能
* 负责sdk开发组ios平台sdk的新技术研发（高性能录屏，灵活控制的公告广告页面等）

**重点工作：**

* 自定义UITextField自动识别键盘是否超出文本框，自动调整界面，防遮盖
* 利用手势以及系统touches事件处理实现悬浮按钮，自由拖拽，定时停留隐身效果
* 利用核心动画CAKeyframeAnimation, CAAnimationGroup 实现弹性旋转进场效果AlertView
* UIBezierPath结合CAShapeLayer实现一些特殊形状的UI需求
* 利用VLC视频编解码框架定制多功能流媒体视频播放器
* NSAttributedString，CoreText结合quartz2d实现多种酷炫效果的文字
* Keychain实现APP删包后，再重新安装，恢复用户账号，做到删包保存一些信息
* 利用AVFoundation的以及CADisplayLink记录帧缓存数据实现屏幕录制
* 广告SDK的设计，利用公司人气手游《放开那三国》千万级玩家的强大流量入口，实现横幅条形或者视频等展示模式为其他商家进行推广广告

**开发项目（2）——看世界（社交拍照求购商品）** （2014/10–2015/06已上线）

**项目描述：**

将社交和电商融于一体，拍照贴特征标签和描述信息，基于众包思想，充分利用互联网平台帮你找到想要的同款 。数万时尚专家遍布各地，为你搜罗推荐时尚服装，一起交流当季流行穿搭。

**职责描述：**

* 协助项目经理对产品进行构架
* 负责核心模块代码编写
* 指导新人完成界面逻辑布局模型数据显示

**重点工作：**

* 完成项目的主要UI框架搭建
* 探究MVVM新设计模式与经典MVC结合，使用FrameModel模型搭建复杂的TabelViewCell界面
* 利用Quartz2D解决一些UI细节（圆形裁剪，线条等）
* 展示时尚达人晒宝贝页面采用瀑布流方案；
* 不重新提包审核APP的情况下灵活控制变换启动页面广告图片
* 配合项目经理确定开发周期和计划

**开发项目（3）——趣味悬赏 (2014/03 – 2014/10)**

**项目描述**

基于众包思想，完成任务，获取相应的赏金（虚拟），任务可以是app好友之间的，也可以是系统同城随机匹配，任务的内容可以使帮忙解决一个问题，寻求专业人士帮忙，共享好玩的东西等等。有需要的朋友和有能力的朋友通过你而建立联系，实现了他们的愿望，悬赏令给你成就感，还有意外惊喜。告别荷尔蒙型手机社交应用了，开启一段健康、真实、有趣的互联网社交之旅。

**职责描述：**

* 主题页面UI框架的搭建
* 任务消息上传
* 本地数据缓存优化

**重点工作：**

* 使用Popover弹出城市搜索与选择界面
* 深入探究MjExtenion框架实现机制，在项目中灵活运用，达到高性能字典转模型
* KVO、通知中心的使用
* 配合项目经理确定开发周期和计划
* 与策划人员沟通系统模块设计的表现模式，并编写代码测试相关的技术点，明确技术解决方案

**开发项目（4）——智慧小区(2013/08 – 2014/1)**

**项目描述：**

智慧小区”是一款深度构建化定制的社区App，它将物业服务、信息通知、物业缴费、周边商铺、社区活动、社区圈子等诸多生活帮助信息及服务整合在一部小小的手机里，并为社区住户提供互联网金融服务，为社区住户带来便捷与实惠。

**职责描述：**

* 负责界面搭建，数据显示
* 负责核心模块代码编写

**重点工作：**

* 完成项目的主要UI框架搭建
* 加载网络数据，对数据模型进行解析
* 图片使用SdWebImage进行缓存
* 相机拍照自定义截图
* 瀑布流及其性能优化；
* CoreAnimation动画等技术。
* 配合项目经理确定开发周期和计划

**开发项目（5）——HAN心理测试** （2013/01–2013/06）

**项目描述：**

HAN心理测试是一款可以随时随地随心的打开探寻自己内心世界的app，收集了一些国内外比较专业且富含趣味性的心理测试方案。你可以知道自己最适合什么工作，自己应该找怎么样的另一半吗，知道对方是否真的爱你，知道自己的能力盲点，智商，情商指数。

**职责描述：**

* 个人独立完成软件界面架构及实现，多控制器嵌套处理
* 利用MVC模式，实现项目的良好架构设计
* 利用UI设计组提供的UI图片，使用AutoLayout布局设置对APP界面进行布局

**重点工作：**

* 完成项目的主要UI框架搭建
* 采用自定义TableViewCell，实现cell高度随内容的变化自适应；
* 利用UiTableViewCell多重循环利用原理实现性能优化，让用户滑动无阻塞；
* 利用核心动画实现一个彩色转盘，根据用户选取的星座随机的抽选心理测试题；

# 自我评价

* 熟悉iOS应用开发框架以及常用的第三方框架，能独立开发iOS应用
* 学习能力强，喜欢探索新知识，能够在软件开发中独立解决问题，总结不足
* 热爱社交，喜欢沟通，团队意识强。有较好的团队协作和沟通能力
* 喜欢探究新技术，不局限与ios的世界，不满足自身的技术现状，想不断进步
* 希望和一群高手一起工作，能使自己少走弯路，学到更多的东西