|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | 个人技能两年半Mac/iOS开发经验，致力打造一套高扩展的Mac应用开发UI框架，把iOS好的接口设计移植至Mac平台 | | 工作经验MAC项目经验  1. 利用Mac平台原生API仿写钉钉Mac客户端主要UI模块（可带源码运行演示） 2. 独立开发一个资讯类Mac应用，作为个人作品即将上线（可带源码运行演示） 3. 为容联易通信息技术公司Mac项目提供技术咨询，协助解决问题  iOS项目经验北京巴别时代科技有限公司 | 2015年8月-至今  1. 个人独立负责一款最游戏助手资讯类App研发（已上线） 2. 负责公司广告SDK，统计SDK等研发  北京城城科技有限公司 | 2015年1月-2015年6月 负责一款互联网驾校App的初期研发 教育背景统招本科 | 2011年9月-2015年6月 | 河南工商学院 在校期间参加过河南省机器人编程大赛，获得省一等奖（证书可随面试携带证明） | | |  | | --- | | 性别：男年龄：26求职意向：mac/ios开发职位 | | |  |  | | --- | --- | |  |  | | 190658047@qq.com | 13126868856 | |   **个人职能亮点**  1.耐心研究iOS的UITableView，在Mac  上实现一套可重用/分组的TableView，API  的使用跟iOS UITableView一致。  2.熟读iOS的图片下载库SDWebImage  源码并探究其实现机制，并移植到Mac开发  中使用。  3.解决Mac上使用NSAttributedString图  文混排的问题，封装一套工具类。  4.打造了一套用于列表View下拉/上拉刷新  的框架，几行代码搞定刷新需求，类似iOS  著名的MJRefresh。 |