

ReadMe

说明文档：

建立在Orange's 代码 Chapter7 m的基础上。

修改部分如下

1. console.c 文件

- init_screen(TTY* p_tty)中

将清空屏幕的char用 '\0' 代替 ' '(空格)

- 新增方法 returnToDefault(CONSOLE* p_con)

用于搜索模式结束后将所有字符串颜色还原

- 新增方法 searchStr(CONSOLE* p_con, char * p,int length)

用于将匹配成功的字符串变色

- 新增方法 out_char_blue(CONSOLE* p_con, char ch)

用于在搜索模式中，输出不一样颜色的char

- 新增方法 clearALL(CONSOLE* p_con)

用于实现清空屏幕功能

2. global.c文件

在TASK中 将clean(情况屏幕进程)加入到task_table中

```
PUBLIC TASK    task_table[NR_TASKS] = {{task_tty, STACK_SIZE_TTY, "tty"},{TestA,
STACK_SIZE_TESTA, "TestA"},{TestB, STACK_SIZE_TESTB, "TestB"},          {TestC,
STACK_SIZE_TESTC, "TestC"},{clean,STACK_SIZE_CLEAN,"clean"}};
```

3. main.c文件

在kernel_main()中对clean进程赋予优先级

```
proc_table[4].ticks = proc_table[4].priority = 20;
```

4. tty.c文件

新增 isSearch,search,isEnter,length分别用来记录是否进入搜索模式，搜索的字符串，是否在搜索模式后按下了回车，字符串的长度。以及CONSOLE* p_con记录当前的显示台。

- 修改 task_tty方法
初始化 isSearch,isEnter,p_con
- 实现clean()方法，清空屏幕
- 修改 in_process(TTY* p_tty, u32 key)

增加及修改了对Enter, BACKSPACE, ESC, TAB的支持

5. console.h文件

新增宏 CHAR_BLUE 用于实现输出不一样的字符色

6. proto.h

新增 clean(), clearALL(CONSOLE * p_con), returnToDefault(CONSOLE* p_con), searchStr(CONSOLE* p_con, char * p, int length)方法的声明

7. proc.h

修改宏NR_TASKS 为5 新增宏STACK_SIZE_CLEAN

修改宏 STACK_SIZE_TOTAL

运行截图





