中国手游游戏集团

时间：2013年6月23日 13:30~18:00

地点：A区咖啡款

**中国手游娱乐集团**

发行商，目前发行10款游戏，7月将在E区2栋开成都分公司。

@CMGE中国手游

@MI成都

合作方式：独代，联代，投资

目前成都从事手游开发的团队有600~700家

**卓越游戏 CMGE (演讲者的风格比较水)**

ISSUE：

接入各个平台SDK耗时可能需要2个月

CPA（?）昨天才2.5元，今天就3元了？

提供：

无限技术支持，总SDK，提供数据挖掘

无限运营支持：测试，评测，分析，评级，导量，运营

案例：比武招亲 改名为 抢你妹， 图标从Q版改成美女，改游戏发布截图

（数据：若导入用户30万，费用要1000万收入才能持平）

提示：目前想法小游戏，非大作，每年运营资金2亿

**务实的开发游戏 曾琪**

务实从务虚开始：

1. 尊重每个人的想法， 即便他是菜鸟
2. 敢于投入少量成本，进行尝试
3. 建立圆形孵化器

持续紧张感，带来务实的产品

1. 沉默成本的意义
2. 资源争夺制度
3. 死缓制度
4. 分享制度

砍掉了：一款 U3d 动作游戏 Mars战X

卡牌：砍！

楚汉争霸 （为啥记这句话？）

其他部门对于务实开发的意义

1. 产品评估组
2. OSS开发组
3. 媒介组—》早期开始，国外的公司有的从只有1,2张原画就开始了媒体宣传，掉口味
4. 市场渠道组
5. Admin, hr