

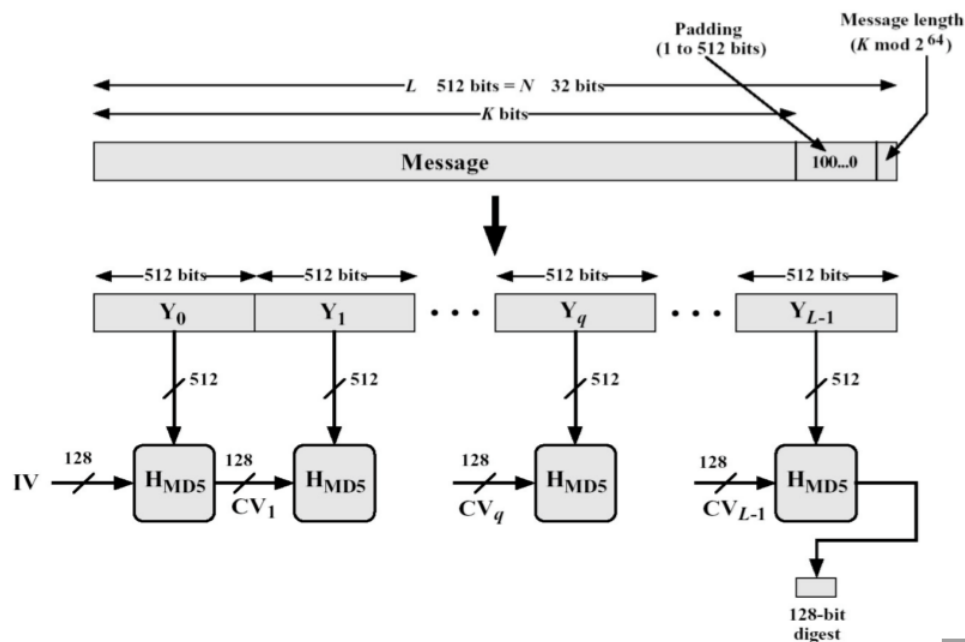
# Assignment2

15331416 赵寒旭 数字媒体技术

## 1. Design an executable MD5 program in C/C++ with some short samples.

### 1.1 MD5 算法概述

MD5 信息摘要算法把输入的任意长度的信息计算生成 128 位长度输出结果。



#### (1) 填充

在原始消息数据尾部填充标识 100...0，填充后的消息位数  $L \equiv 448 \pmod{512}$ 。至少要填充 1 个位，所以标识长度 1~512 位。

再向上述填充好的消息尾部附加原始消息的位数的低 64 位，最后得到一个长度  $L$  是 512 位整数倍的消息。

即数据扩展至  $K \times 512 + 448$  位，最后 64 位表示数据的原始长度  $b$  (添加填充位前的长度)，若遇到  $b$  大于  $2^{64}$  (极少)，只取低 64 位。

#### (2) 分块

把填充后的消息结果分割为  $L$  个 512 位的分组，结果表示为  $N$  个 32 位长的字。

( $N = L \times 16$ )

#### (3) 初始化 MD 缓冲区

初始化一个 128 位的 MD 缓冲区，也表示为 4 个 32 位长度的寄存器(A,B,C,D)。在 MD 缓冲区进行迭代，最后一步的 128 位输出即为算法结果。

ABCD 分别是 32 位寄存器，初始化用十六进制数，采用小端存储。

注意：此处小端意义：

一个字 32 位，一个字节 8 位，4 个字节一组转化，在字节单位上，此处小端将低位字节排放在低地址端，高位字节排放在高地址端，在字节内部，并不做转换，

保持原顺序存储。

A = 0x67452301  
B = 0xEFCDAB89  
C = 0x98BADCFE  
D = 0x10325476

Word A	01	23	45	67
Word B	89	AB	CD	EF
Word C	FE	DC	BA	98
Word D	76	54	32	10

(4) 处理 16 个 32 位字的数据

以 512 位 (16\*32) 消息分组为单位, 每一分组经过 4 个循环的压缩算法。

1) 定义 4 个辅助函数, 每个函数输入三个 32 位长的字, 输出一个 32 位长的字。

$F(X,Y,Z) = XY \vee \text{not}(X) Z$   
 $G(X,Y,Z) = XZ \vee Y \text{not}(Z)$   
 $H(X,Y,Z) = X \text{ xor } Y \text{ xor } Z$   
 $I(X,Y,Z) = Y \text{ xor } (X \vee \text{not}(Z))$

4 轮循环中使用的生成函数 (轮函数)  $g$  是一个 32 位非线性逻辑函数, 在相应各轮的定義如右图。

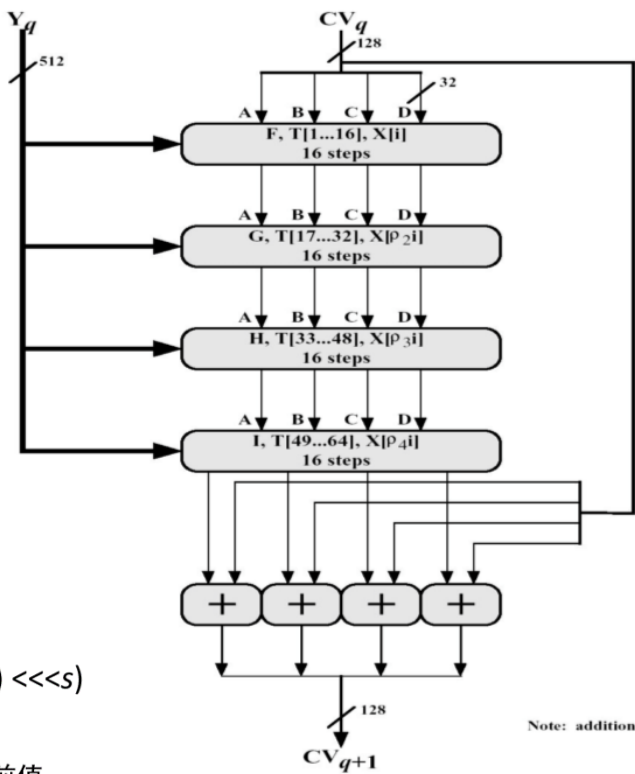
轮次	Function $g$	$g(b, c, d)$
1	$F(b,c,d)$	$(b \wedge c) \vee (\neg b \wedge d)$
2	$G(b,c,d)$	$(b \wedge d) \vee (c \wedge \neg d)$
3	$H(b,c,d)$	$b \oplus c \oplus d$
4	$I(b,c,d)$	$c \oplus (b \vee \neg d)$

2) MD5 压缩函数：循环迭代运算  
MD5 第  $q$  分组的 4 轮循环逻辑 (压缩函数) 如右图所示。

$H_{MD5}$  从  $CV$  输入 128 位, 从消息分组输入 512 位, 完成 4 轮循环后, 输出 128 位, 用于下一轮输入的  $CV$  值。

每轮循环分别固定不同的生成函数  $F, G, H, I$ , 结合指定的  $T$  表元素  $T[i]$  和消息分组的不同部分  $X[i]$  做 16 次运算, 生成下一轮循环的输入。

总共有 64 次迭代运算。



3) 每轮循环中的一步运算逻辑

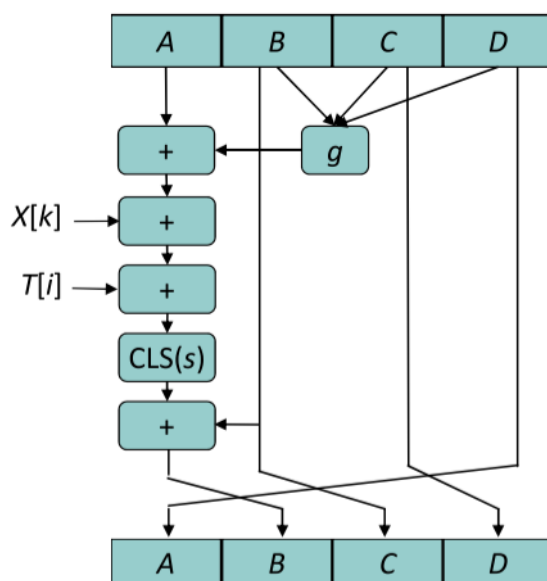
$$a \leftarrow b + ((a + g(b,c,d) + X[k] + T[i]) \lll s)$$

说明:

- $a, b, c, d$ : MD 缓冲区 ( $A, B, C, D$ ) 的当前值。
- $g$ : 轮函数 ( $F, G, H, I$  中的一个)。
- $\lll s$ : 将 32 位输入循环左移 (CLS)  $s$  位。
- $X[k]$ : 当前处理消息分组的第  $k$  个 32 位字, 即  $M_{q \times 16 + k}$ 。
- $T[i]$ :  $T$  表的第  $i$  个元素, 32 位字。
- $+$ : 模  $2^{32}$  加法。

Note: addition (+) is mod  $2^{32}$

每轮循环中的一步运算逻辑：



各轮迭代中  $X[k]$  之间的关系：

- 第1轮迭代：  $X[j]$ ,  $j = 1..16$ .  
顺序使用  $X[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15]$
- 第2轮迭代：  $X[\rho_2(j)]$ ,  $\rho_2(j) = (1 + 5j) \bmod 16$ ,  $j = 1..16$ .  
顺序使用  $X[1, 6, 11, 0, 5, 10, 15, 4, 9, 14, 3, 8, 13, 2, 7, 12]$
- 第3轮迭代：  $X[\rho_3(j)]$ ,  $\rho_3(j) = (5 + 3j) \bmod 16$ ,  $j = 1..16$ .  
顺序使用  $X[5, 8, 11, 14, 1, 4, 7, 10, 13, 0, 3, 6, 9, 12, 15, 2]$
- 第4轮迭代：  $X[\rho_4(j)]$ ,  $\rho_4(j) = 7j \bmod 16$ ,  $j = 1..16$ .  
顺序使用  $X[0, 7, 14, 5, 12, 3, 10, 1, 8, 15, 6, 13, 4, 11, 2, 9]$

各次迭代运算采用的 T 值

$T[33..36] = \{ 0xffffa3942, 0x8771f681, 0x6d9d6122, 0xfde5380c \}$   
 $T[37..40] = \{ 0xa4beea44, 0x4bdecfa9, 0xf6bb4b60, 0xbebfbcb70 \}$   
 $T[41..44] = \{ 0x289b7ec6, 0xeeaa127fa, 0xd4ef3085, 0x04881d05 \}$   
 $T[45..48] = \{ 0xd9d4d039, 0xe6db99e5, 0x1fa27cf8, 0xc4ac5665 \}$   
 $T[49..52] = \{ 0xf4292244, 0x432aff97, 0xab9423a7, 0xfc93a039 \}$   
 $T[53..56] = \{ 0x655b59c3, 0x8f0ccc92, 0xffeff47d, 0x85845dd1 \}$   
 $T[57..60] = \{ 0x6fa87e4f, 0xfe2ce6e0, 0xa3014314, 0x4e0811a1 \}$   
 $T[61..64] = \{ 0xf7537e82, 0xbd3af235, 0x2ad7d2bb, 0xeb86d391 \}$

各次迭代运算采用的左循环移位的 s 值

$s[1..16] = \{ 7, 12, 17, 22, 7, 12, 17, 22, 7, 12, 17, 22, 7, 12, 17, 22 \}$   
 $s[17..32] = \{ 5, 9, 14, 20, 5, 9, 14, 20, 5, 9, 14, 20, 5, 9, 14, 20 \}$   
 $s[33..48] = \{ 4, 11, 16, 23, 4, 11, 16, 23, 4, 11, 16, 23, 4, 11, 16, 23 \}$   
 $s[49..64] = \{ 6, 10, 15, 21, 6, 10, 15, 21, 6, 10, 15, 21, 6, 10, 15, 21 \}$

## (5) 输出结果

最终结果形式为：A, B, C, D, 低位字节 A 开始，高位字节 D 结束。

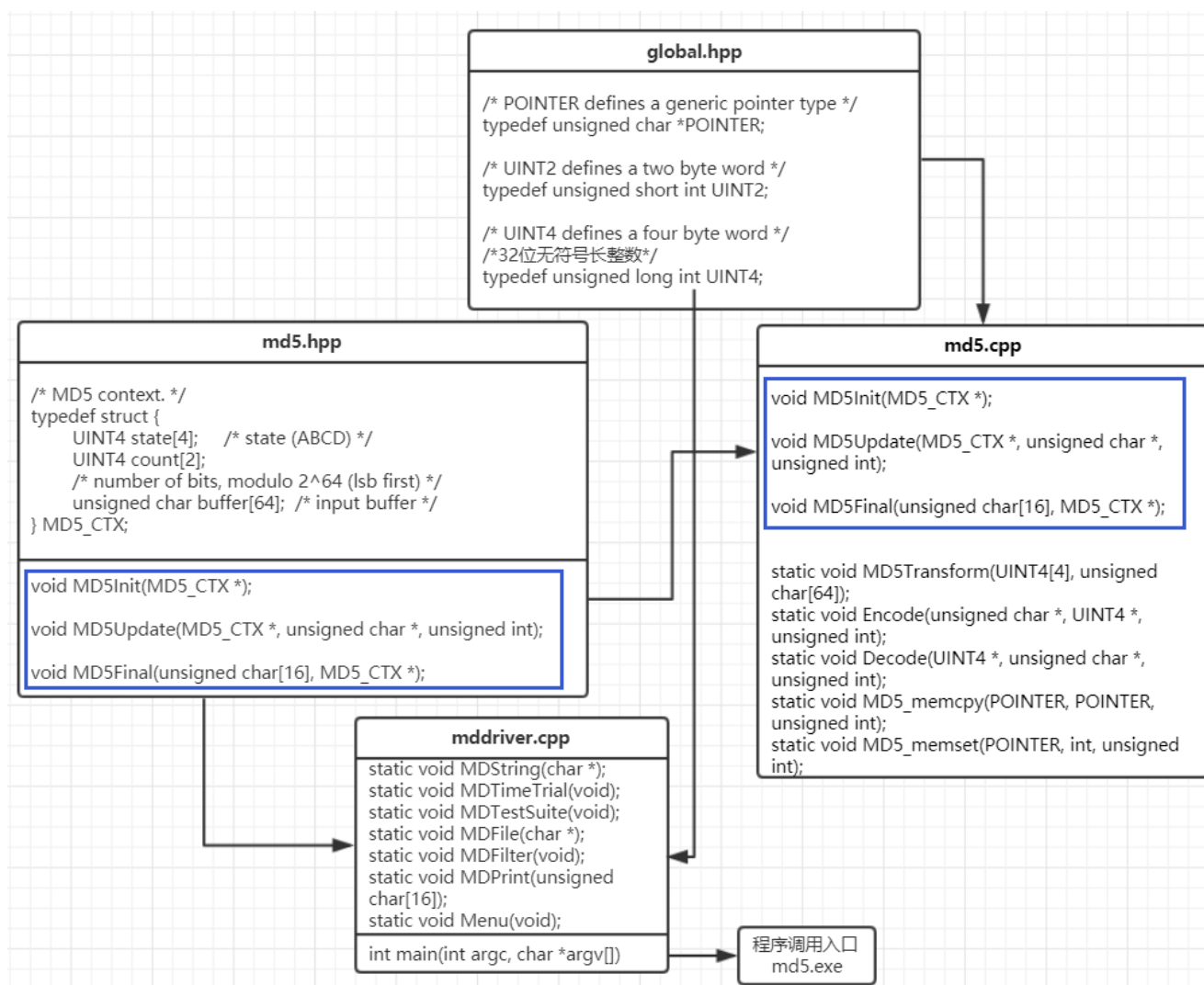
## 1.2 C++ 算法实现

此部分主要参考了 <https://www.rfc-editor.org/pdf/rfc1321.txt.pdf> 资料

网址：ietf.org MD5(1992,RFC1321)

为方便显示代码块，将部分源代码转为 markdown 高亮显示截图。

### (1) 程序文件结构



## (2) 具体实现过程

### 1) global.hpp 全局头文件

```
1.  /* POINTER defines a generic pointer type */
2.  typedef unsigned char *POINTER;
3.
4.  /* UINT2 defines a two byte word */
5.  typedef unsigned short int UINT2;
6.
7.  /* UINT4 defines a four byte word */
8.  /*32位无符号长整数*/
9.  typedef unsigned long int UINT4;
```

为复杂的声明定义在本程序中全局通用的较为简单的别名。  
用无符号长整型变量存储寄存器中保存的值。

### 2) md5.hpp

```
1.  /* MD5 context. */
2.  typedef struct {
3.      UINT4 state[4];                      /* state (ABCD) */
4.      UINT4 count[2];                      /* number of bits, modulo 2^64 (lsb first) */
5.      unsigned char buffer[64];            /* input buffer */
6.  } MD5_CTX;
7.
8.  /* MD5 initialization. */
9.  void MD5Init(MD5_CTX *);
10.
11. /* MD5 block update operation. */
12. void MD5Update(MD5_CTX *, unsigned char *, unsigned int);
13.
14. /* MD5 finalization. */
15. void MD5Final(unsigned char[16], MD5_CTX *);
```

state[4]对应 4 个 32 位寄存器 A,B,C,D

count[2]是形成分组的累计位数（一边分组压缩，一遍累计长度），共 64 位  
buffer 输入缓冲区

### 3) md5.cpp

主要功能：实现 md5.hpp 中定义的三个函数

a) MD5Init：MD5 初始化

寄存器（A，B，C，D）置 16 进制初值作为初始向量，采用小端存储。

count 置 0。

```
1.  void MD5Update(MD5_CTX *context, unsigned char *input, unsigned int inputLen)
```

```

1.     context->count[0] = context->count[1] = 0;
2.     /* Load magic initialization constants.*/
3.     context->state[0] = 0x67452301;
4.     context->state[1] = 0xefcdab89;
5.     context->state[2] = 0x98badcfe;
6.     context->state[3] = 0x10325476;

```

b) MD5Update : MD5 的主要计算过程

传入输入缓冲区和输入数据长度，进行 MD5 操作，更新 context 的值

```
void MD5Update(MD5_CTX *context, unsigned char *input, unsigned int inputLen)
```

c) MD5Final : 结束 MD5 操作，得到 MD5 输出结果，context 归零。

```
void MD5Final(unsigned char digest[16], MD5_CTX *context)
```

d) MD5Transform

MD5 基本变换，用于在 MD5Update 时改变寄存器的值。

```
static void MD5Transform(UINT4 state[4], unsigned char block[64])
```

e) Encode

存储的无符号长整型数转为 4 个字节，以位处理对象数据

```
static void Encode(unsigned char *output, UINT4 *input, unsigned int len)
```

f) Decode

4 个字节转一个无符号长整型数

```
static void Decode(UINT4 *output, unsigned char *input, unsigned int len)
```

g) MD5\_memcpy

按 len 长度把 input 中的值逐位赋值给 output，用于 MD5Update 中 context 的更新等操作。

```
static void MD5_memcpy(POINTER output, POINTER input, unsigned int len)
```

h) MD5\_memset

把 output 前 len 位置为 value 值。

用于在 MD5Final 中把 context 值置 0。

```
static void MD5_memset(POINTER output, int value, unsigned int len)
```

4) mddriver.cpp

主要函数声明如下：

```
1. static void MDString(char *);
2. static void MDTimeTrial(void);
3. static void MDTestSuite(void);
4. static void MDFile(char *);
5. static void MDFilter(void);
6. static void MDPrint(unsigned char[16]);
7. static void Menu(void);
```

a) MDString

将一个字符串 string 经过 MD5 操作得到摘要 digest 的值，打印结果

```
static void MDString(char *string)
```

调用 md5.hpp 中声明的函数, 得到 digest 结果

```
7. MDInit(&context);
8. MDUpdate(&context, (unsigned char *)string, len);
9. MDFinal(digest, &context);
```

## b) MDTimeTrial

运行时间测量。

计算对测试长度数据做 MD5 需要的时间。

```
1. #define TEST_BLOCK_LEN 1000
2. #define TEST_BLOCK_COUNT 1000
```

c) MDTestSuite

## 固定样本测试函数

```
1. MDString("");  
2. MDString("a");  
3. MDString("abc");  
4. MDString("message digest");  
5. MDString("abcdefghijklmnopqrstuvwxyz");  
6. MDString("ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxy0123456789");  
7. MDString("123456789012345678901234567890123456789012345678901234567  
901234567890");
```

d) MDFile

对指定文件进行 MD5 操作得到其 digest 值，打印结果

```
static void MDFFile(char *filename)
```

e) MDFilter

计算标准输入的 digest, 打印结果

```

9.      MDInit(&context);
10.
11.      if (fgets((char *)buffer, 128, stdin) != NULL) {
12.          len = strlen((char *)buffer);
13.          buffer[len - 1] = '\0'; // 尾部换行符去除
14.          len--;
15.      }
16.      else {
17.          return;
18.      }
19.
20.
21.      MDUpdate(&context, buffer, len);
22.      MDFinal(digest, &context);

```

- f) MDPrint  
以 16 进制打印 digest

```
printf("%02x", digest[i]);
```

- g) Menu  
在命令行显示功能菜单

```

1.      /* Main driver.
2.
3.      Arguments (may be any combination):
4.      -s string - digests string
5.      -t          - runs time trial
6.      -x          - runs test script
7.      filename  - digests file
8.      (none)    - digests standard input
9.      -h          - print the menu
10.     */

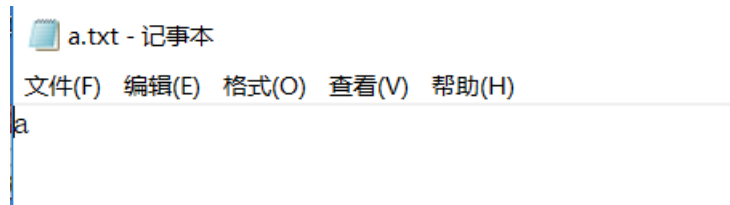
```



### 1.3 程序运行截图

按照 menu 功能顺序依次测试

注：文件 a.txt 事先放入 Debug 文件夹，内容为 a。



命令行字符串输入进行 MD5 转换：-s a

时间测试：-t

```
Windows PowerShell

PS D:\github\courseware_hw2\md5\Debug> .\md5.exe -s a
MD5(a) = 0cc175b9c0f1b6a831c399e269772661
PS D:\github\courseware_hw2\md5\Debug> .\md5.exe -t
MD5 time trial. Digesting 1000 1000-byte blocks ... done
Digest = f217fb0b8599c956eae81611e7a8758
Time = 2 seconds
Speed = 500000 bytes/second
```

固定样例测试结果：-x

```
PS D:\github\courseware_hw2\md5\Debug> .\md5.exe -x
MD5 test suite: MD5() = d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e
MD5(a) = 0cc175b9c0f1b6a831c399e269772661
MD5(abc) = 900150983cd24fb0d6963f7d28e17f72
MD5(message digest) = f96b697d7cb7938d525a2f31aaf161d0
MD5(abcdefghijklmnopqrstuvwxyz) = c3fed3d76192e4007dfb496cca67e13b
MD5(ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789) = d174ab98d277d9f5a5611c2c9f419d9f
MD5(12345678901234567890123456789012345678901234567890123456789012345678901234567890) = 57edf4a22be3c955ac49da2e2107b67a
```

文件 MD5 转换：a.txt

空命令行后续参数直接调用 MD5Filter()

显示帮助：-h

```
PS D:\github\courseware_hw2\md5\Debug> .\md5.exe a.txt
MD5 (a.txt) = 0cc175b9c0f1b6a831c399e269772661
PS D:\github\courseware_hw2\md5\Debug> .\md5.exe
Input:
a
MD5(a) = 0cc175b9c0f1b6a831c399e269772661
PS D:\github\courseware_hw2\md5\Debug> .\md5.exe -h
menu:
-s string - digests string
-t         - runs time trial
-x         - runs test script
-h         - print help info
filename  - digests file
(none)    - digests standard input
PS D:\github\courseware_hw2\md5\Debug>
```

## 2. How MD5 works for password protection

### 2.1 MD5 算法实现

MD5 算法的具体过程可以参考 1.1 中的算法描述部分，已经做出详细解释。

### 2.2 MD5 实现密码保护的工作原理

#### (1) 不可逆性

MD5 是一个安全的散列算法，输入两个不同的明文不会得到相同的输出值，根据输出值，不能得到原始的明文，即其过程不可逆。

MD5 在计算过程中丢失了原文的信息，且理论上有小概率使一个 MD5 的结果对应多个明文。(发生碰撞)

#### (2) 安全性

MD5 是输入不定长度信息，输出固定长度 128-bits 的算法。经过程序流程，生成四个 32 位数据，最后联合起来成为一个 128-bits 散列。基本方式为，求余、取余、调整长度、与链接变量进行循环运算。得出结果。

应用于密码保护时：用户的密码不能使用明文存入到数据库中，中间要经过一定的算法，对密码进行转换成暗文，MD5 是很好的一种选择，MD5 是一种不可逆的字符串变换算法，我们在使用的时候，将用户密码转换成 MD5 值存入到数据库中，当用户登录是同样对密码进行运算得到 MD5 值，再将该值与数据库中的 MD5 值进行比较，若相同则登录成功，否则失败。这样系统管理员不能从数据库中的 MD5 值获得用户的原密码值，保障了密码的安全性。