



对比1: 在单车辆的场景中, 使用Heter-sim(1) / TraEDITS(7)生成的U型掉头结果。
对比2: 在多车辆的交互场景中, 使用Heter-sim(1) / TraEDITS(7)生成的U型掉头结果。
对比3: 使用TraEDITS进行单次编辑(1) / 多次迭代编辑(7)生成的U型掉头结果。

(c)