

交通仿真

社会力仿真模型

派生与多态

2. 基于简化社会力模型的混合交通仿真

利用可微性求解约束

4. 由粗到细求解时-空关键帧约束的交通仿真

交互式交通仿真

添加时-空多维控制

3. 非常规性与多样性注入的实时交通轨迹编辑

添加非跟驰引导控制

5. 引入非跟驰车辆行为的交互式交通仿真

引入交互式编辑

基于优化的仿真模型

(1) 降低参数调试的试错成本；

(2) 所见即所得，在输入和个体行为变化间建立直观联系；

(3) 提高生成数据非常规性和多样性。