## MipaProject 進題原因

- 炉石传说是现在最火的卡牌游戏之一。其基本游戏机制是很有趣而且很完美的。
- DIY卡片十分coooool, 但是基本依赖脑补,并不能实际地对战。



## MipaProject 基本目标

- 在windows平台下使用Qt编写程序。
- 使用炉石传说的游戏模式以及自己制作的卡片来进行 一场联网卡牌对战。
- 可以使用足够丰富的多种机制的卡片搭建自己的卡组。



## MipaProject 额外 目标

- 进行适当地美化,通过动画等方式使游戏画面变得有趣。
- 与炉石传说每周的"乱斗模式"类似,制作额外的游戏模式以丰富游戏玩法。

