



# Abdelhak Razi

## Développeur

<https://www.linkedin.com/in/abdelhak-razi/>

<https://github.com/AbdelhakRazi>

Carrières-Sous-Poissy, 78955

+33664999227

razi.contact3@gmail.com

## Présentation

Développeur C++/Java passionné, spécialisé dans les systèmes haute performance et les architectures logicielles évolutives. Fort d'une expérience chez Ericsson, j'ai travaillé sur des solutions réseau temps réel, optimisant latence, scalabilité et fiabilité. Je cherche un poste me permettant d'appliquer mon expertise en optimisation de performance, conception logicielle avancée et sécurité dans un environnement exigeant

## Expérience professionnelle

### Développer de logiciels et testeur, Ericsson

avril 2023 - août 2025

**Environnement technique :** C++, Java, Python, CMake, Make, Qt, Git, Gerrit Jenkins, Docker, Google test, Google mock, JUnit, TestNG, Jira

- Conception et développement de solutions temps réel et haute performance en C++ dans un environnement agile (Scrum), déployées chez des opérateurs majeurs tels que Bouygues, Jio, Verizon, AT&T
- Mise en œuvre de tests unitaires, d'intégration et de performance avec Google Test et Google Mock
- Automatisation des tests de cybersécurité en Java (Spring, JUnit, TestNG) garantissant la protection des protocoles et des produits
- Contribution au développement d'un framework en Java, facilitant l'intégration continue et optimisant les processus de test
- Collaboration avec les équipes métier et AMOA pour garantir l'adéquation des solutions aux exigences du projet
- Gestion de projets avec Scrum et Kanban, assurant des livraisons efficaces et dans les délais.
- Organisation d'un hackathon sur l'intelligence artificielle, favorisant l'innovation au sein de l'équipe

## Projets

### Serveur Web HTTP/HTTPS C10K

**Environnement technique :** C++, Programmation réseau (Sockets),

Multi-threading, Programmation asynchrone

- Développement d'un serveur web haute performance, capable de gérer jusqu'à 10 000 clients avec une architecture asynchrone et multi-threadée optimisée

### HearU, application mobile

**Environnement technique :** Spring boot, Amazon Transcribe, Amazon S3, Flutter

- Conception et développement d'une application mobile permettant la création de notes à partir d'enregistrements audio, assurant le stockage audio et le chat en temps réel
- Mise en place d'Amazon S3 pour l'hébergement sécurisé des fichiers audio
- Développement d'API REST avec Spring Boot pour la gestion des utilisateurs, des notes et des permissions
- Implémentation d'un système de chat en temps réel via WebSocket pour l'échange de messages et de fichiers

## Formation

### Conservatoire national des arts et métiers

octobre 2023 - juillet 2025

Master en Réseaux et Objets Connectés, avec une spécialisation en réseaux mobiles et sans fil, IoT, intelligence artificielle (Machine Learning, Deep Learning), ainsi que des connaissances solides en cloud computing, virtualisation et Docker

### Université de Paris Est Creteil

septembre 2022 - juillet 2023

Licence en informatique, au cours de laquelle j'ai acquis une solide compréhension des concepts fondamentaux de la programmation orientée objet (POO) en Java, la gestion des bases de données relationnelles avec SQL, et les principes de l'intelligence artificielle (IA), incluant les techniques d'apprentissage supervisé et non supervisé

## Compétences

- Programmation orientée objet en C++ (Design Patterns, SOLID)
- Optimisation des performances et gestion efficace de la mémoire
- Pratique des méthodologies Agile et expérience avec Scrum et Kanban
- Développement d'architectures logicielles évolutives et gestion de transactions haute fréquence
- Bonne maîtrise de Java, Python et Erlang
- Développement de modèles de Machine Learning et Deep Learning en Python (PyTorch)
- Connaissances de base en JavaScript, Node.js et frameworks comme ReactJS et Express

## Langues

Français et Anglais (Lu, parlé et écrit)

## Atouts

- Jeux vidéos (Semi-professionnel pendant trois ans sur CS:GO)
- Football (quatre ans)