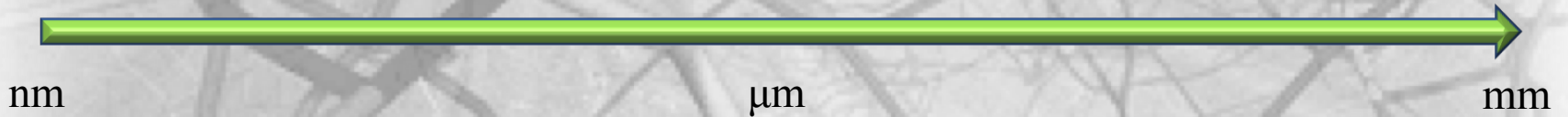


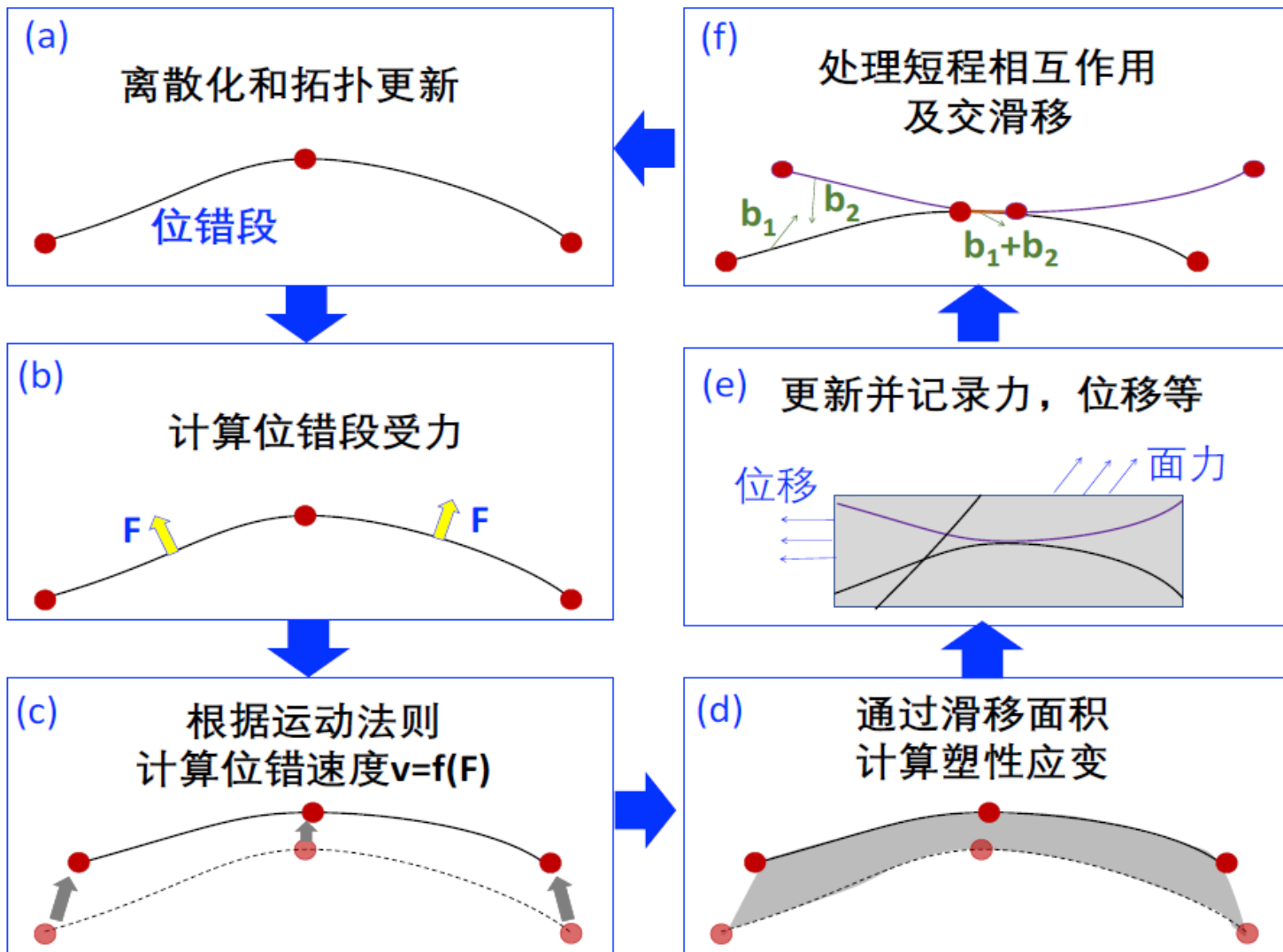
位错动力学



助教：罗士超

2020.1.13

位错动力学程序基本计算流程



初始输入参数input

1.初始微结构的定义（以input_frank_read.m为例）

定义离散位错段上的节点：

节点坐标

```
%node
% rn = [ x y z flag
%        -1000 -1000 -1000 7;
%        0 0 0 0];
```

节点1

不可动

节点2

不可动

节点3

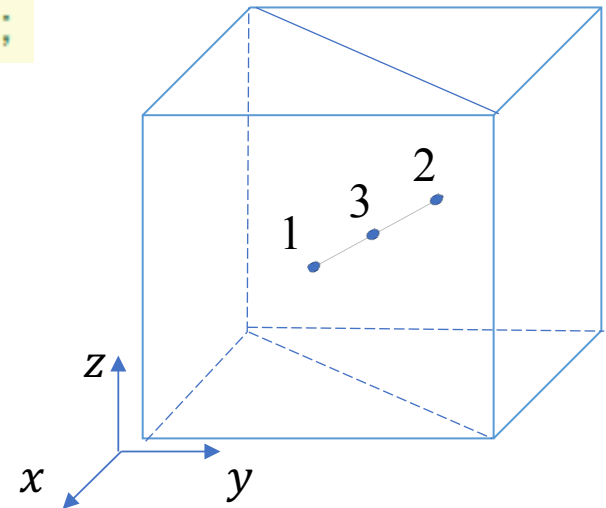
可动

定义离散位错段： 终点

位错段所在滑移面

```
links = [1 3 0.5 0.5 0.5 -1 1 0;
          3 2 0.5 0.5 0.5 -1 1 0];
```

起点 位错的柏氏矢量



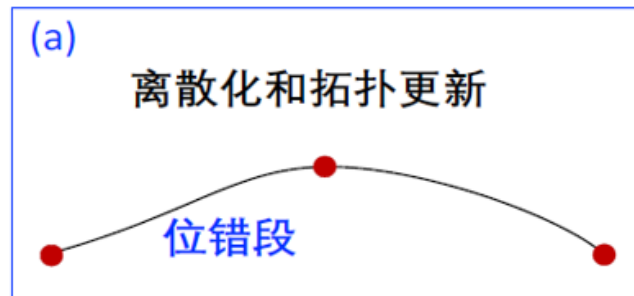
初始输入参数input

2.材料参数，拓扑等参数定义

MU	剪切模量	rann	湮没距离
NU	泊松比	rntol	精度
maxconnections	位错段的最大/最小长度	doremesh	拓扑处理
lmax		docollision	
lmin		doseparation	
areamin		plotfreq	
areamax	位错核半径	plim	输出频率
a		appliedstress	
Ec	单位长度的位错核能量	viewangle	晶胞大小
totalsteps		printfreq	
dt0	总时间步	printnode	输出频率
mobility	最大步长	rmax	
integrator	位错运动法则		
	数值方法		

一个时间步内节点所能运动的最大距离

位错的离散和拓扑



dd3d.m

```
% generate the connectivity list from the list of links  
[connectivity, linksinconnect]=genconnectivity(rn, links, maxconnections);  
consistencycheck(rn, links, connectivity, linksinconnect);
```

需要节点rn，段links信息的输入

```
for i=1:linkslength  
    if links(i,1)~=0  
        a=links(i,1);  
        b=links(i,2);  
        connectivity(a,1)=connectivity(a,1)+1;  
        connectivity(b,1)=connectivity(b,1)+1;  
        connectivity(a,2*connectivity(a,1):2*connectivity(a,1)+1)=[i 1];  
        connectivity(b,2*connectivity(b,1):2*connectivity(b,1)+1)=[i 2];  
        linksinconnect(i,1)=connectivity(a,1);  
        linksinconnect(i,2)=connectivity(b,1);  
    end  
end
```

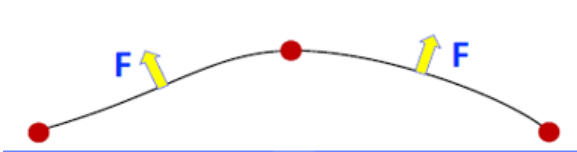
genconnectivity.m 记录离散节点和离散位错段的信息

consistencycheck.m 检查离散的位错段是否在物理和拓扑两方面上合理

计算节点速度 v_n ，节点力 f_n ，时间步 dt ， 位错段的受 f_{seg}

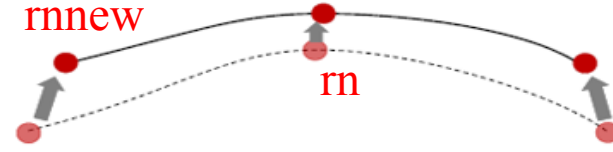
(b)

计算位错段受力



(c)

根据运动法则
计算位错速度 $v=f(F)$



dd3d.m

%integrating equation of motion

[rnnew, vn, dt, fn, fseg]=feval(**integrator**, rn, dt, dt0, MU, NU, a, Ec, links, connectivity, appliedstress, rmax, rnto

在Input中有定义
`integrator='int_trapezoid';`

`int_trapezoid.m`

`drndt.m` + `Segforcevec.m`

计算位错段速度

`drndt.m` + `mobbcc0.m`

计算节点力

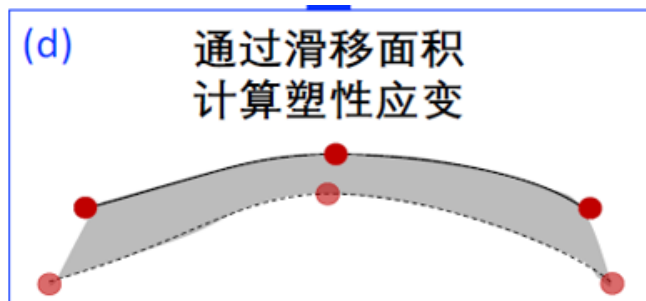
`drndt.m` + `mobbcc0.m`

计算节点速度

$$rnnew = rn + vn * dt$$

用向后的欧拉法计算 $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}$ ，为满足精度不断调整 dt

计算塑性变形

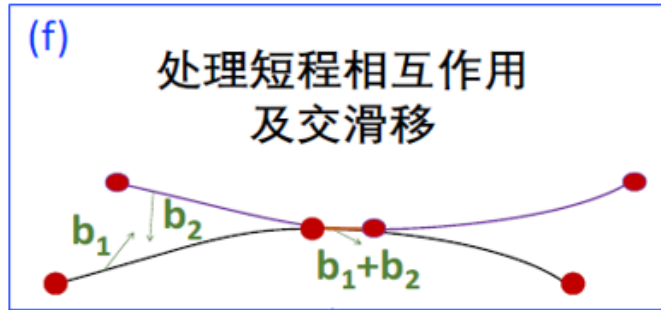


dd3d.m % plastic strain and plastic spin calculations
[ep_inc, wp_inc] = calcpasticstrainincrement(rnnew, rn, links, (2*plim)^3);

```
function [ep_inc, wp_inc] = calcpasticstrainincrement(rnnew, rn, links, Volume)
seg = rn(links(:, 2), 1:3) - rn(links(:, 1), 1:3);
segnew = rnnew(links(:, 2), 1:3) - rnnew(links(:, 1), 1:3);
dx1 = rnnew(links(:, 2), 1:3) - rn(links(:, 1), 1:3);
dA = cross(segnew + seg, dx1);
fp_inc = 0.5 * (links(:, 3:5)' * dA) ./ Volume;
ep_inc = 0.5 * (fp_inc + fp_inc');
wp_inc = 0.5 * (fp_inc - fp_inc');
```

$$\varepsilon^P = \frac{b * \text{滑移面积}}{\text{总体积}}$$

位错几何拓扑处理



判断位错之前是否会反应

dd3d.m

```
if(doseparation)
```

```
%splitting of nodes with 4 or more connections
```

```
[rnnew, linksnew, connectivitynew, linksinconnectnew, fsegnew] = separation(rnnew, linksnew, connectivitynew,
```

当一节点有大于3个分支位错段就会执行

```
end
```

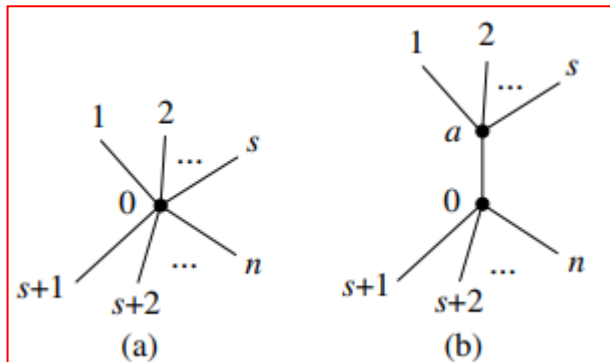
```
if(docollision)
```

```
%collision detection and handling
```

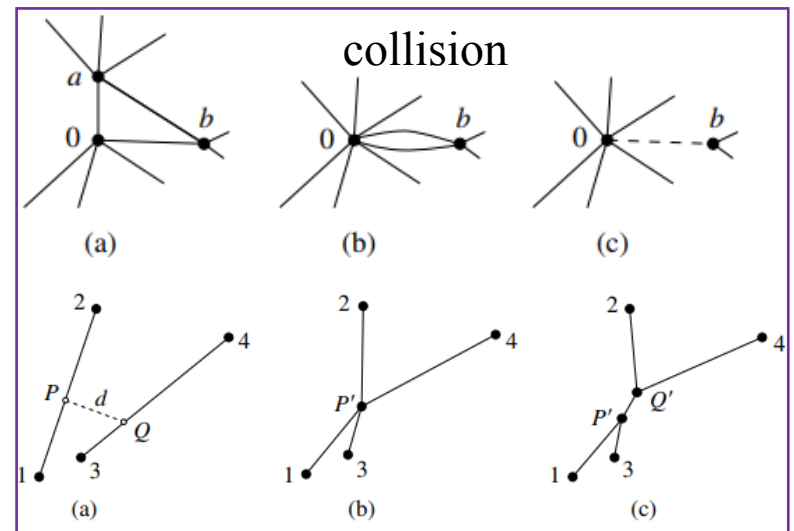
```
[rnnew, linksnew, connectivitynew, linksinconnectnew, fsegnew] = collision(rnnew, linksnew, connectivitynew,
```

两点之间距离过近时执行

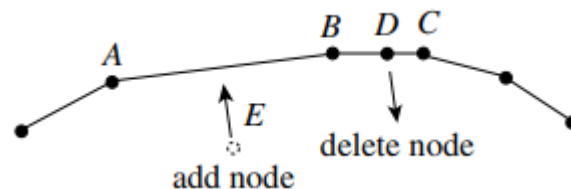
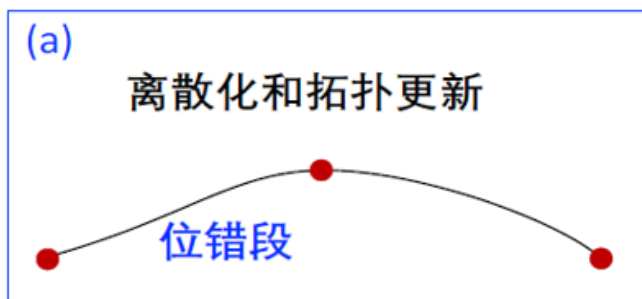
```
end
```



separation



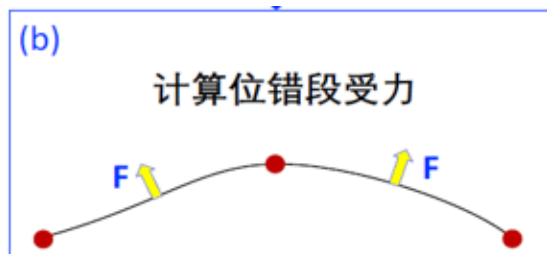
位错的离散和拓扑更新



dd3d.m

拓扑更新：位错段过长 ($>l_{\max}$) 时加入节点，
过短 ($<l_{\min}$) 时去除节点

```
if(doremesh)
    %remesh
    [rnnew, linksnew, connectivitynew, linksinconnectnew, fsegnew] = remesh(rnnew, linksnew, connectivitynew, link
end
```



....


循环以上计算过程到最大输出步

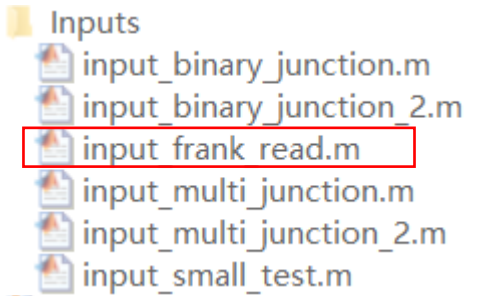
....

FR源位错动力学计算

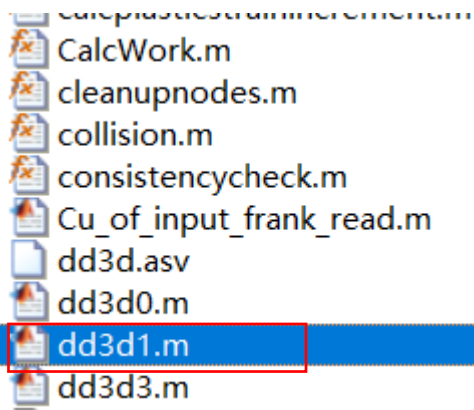
运行程序很简单

dd程序下载：<http://micro.stanford.edu/~caiwei/Forum/2005-12-05-DDLab/>

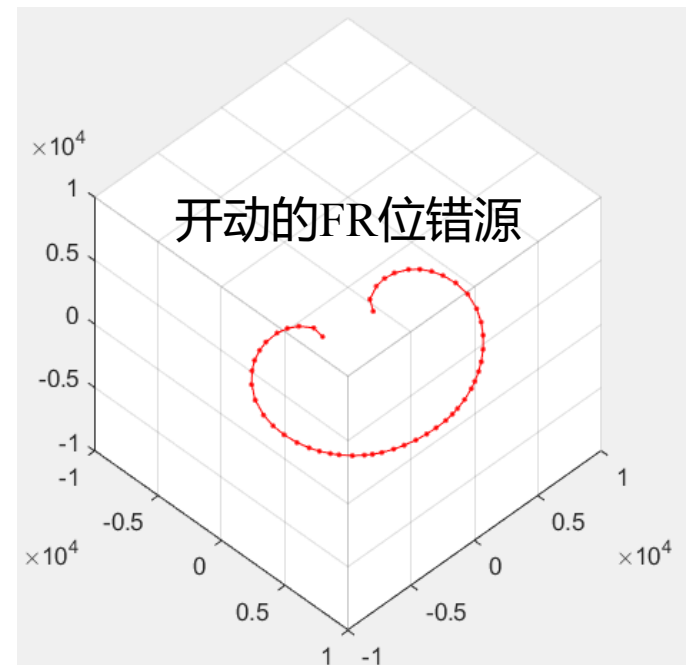
 [ddlab-2007-12-18.tar.gz](#)



在input文件夹下运行input_frank_read



在dd3d文件夹
下运行dd3d1



FR源位错动力学计算

`totalsteps=5;`

先跑五步，简单介绍在程序中如何计算位错运动

五个节点



rn

5x4 double

1	2	3	4
1000	1000	1000	7
-1000	-1000	-1000	7
-3.0437e-11	240.6299	-240.6299	0
-531.4134	-343.4783	-724.3381	0
531.4134	724.3381	343.4783	0

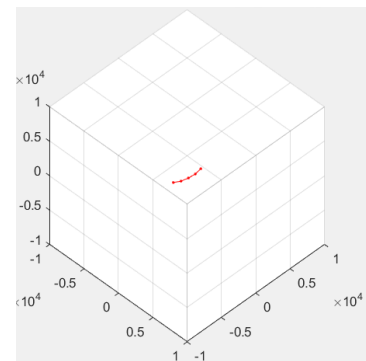
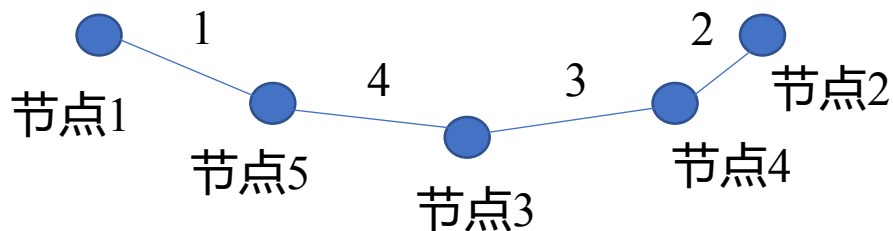
四条离散的位错段



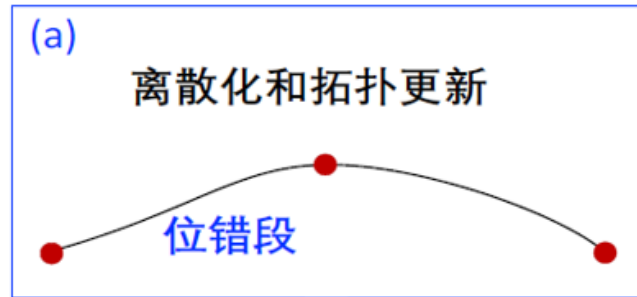
links

4x8 double

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	1	5	0.5000	0.5000	0.5000	-1	1	0
2	4	2	0.5000	0.5000	0.5000	-1	1	0
3	3	4	0.5000	0.5000	0.5000	-1	1	0
4	5	3	0.5000	0.5000	0.5000	-1	1	0



FR源位错动力学计算



dd3d.m

```
% generate the connectivity list from the list of links
```

```
[connectivity, linksinconnect] = genconnectivity(rn, links, maxconnections);
```

是起点还是终点

	1	2	3	4	5
1	1	1	1	0	0
2	1	2	2	0	0
3	2	3	1	4	2
4	2	2	1	3	2
5	2	1	2	4	1

节点1
节点2
节点3
节点4
节点5

节点1在1号段上，是起点（1）

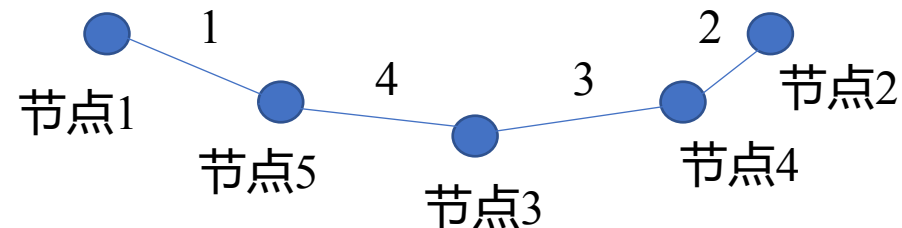
节点2在2号段上，是终点（2）

节点3在3号段上，是起点（1）

节点3在4号段上，是终点（2）

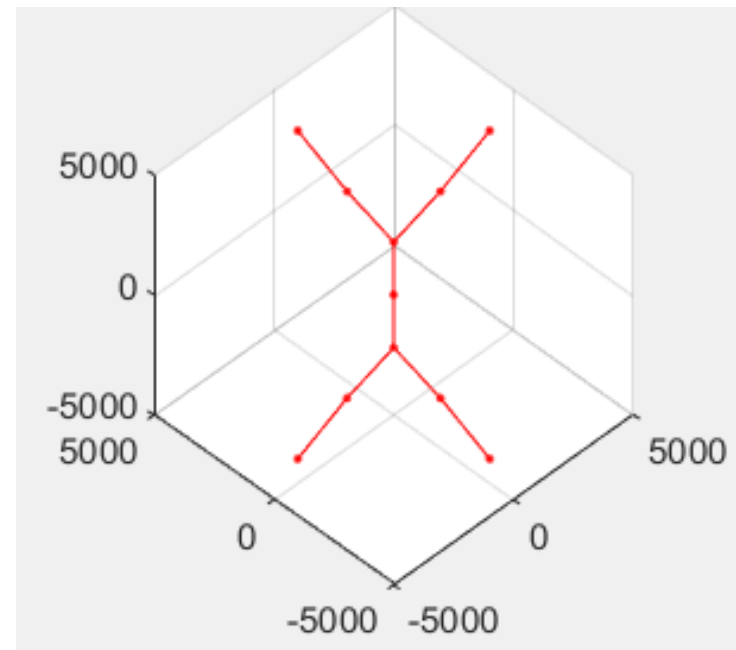
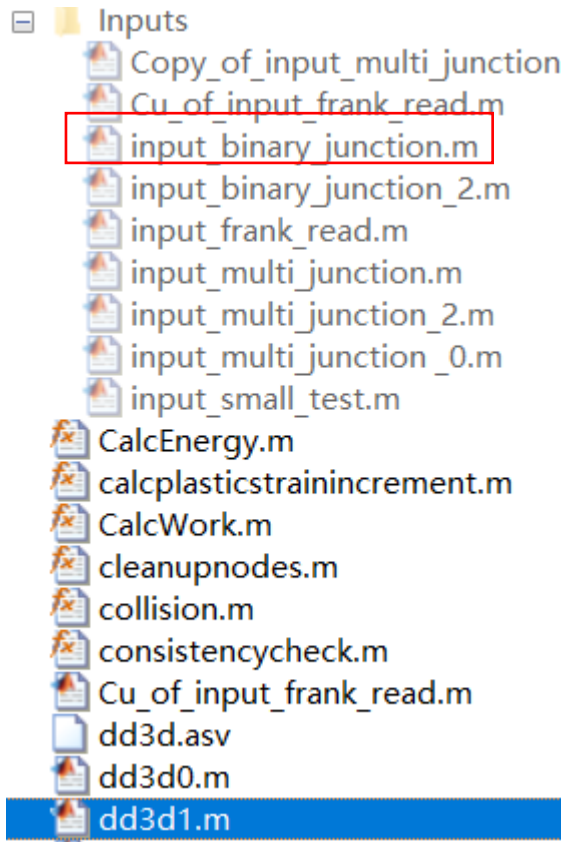
节点在几条
位错段上

节点在那条位错段上



位错反应的例子

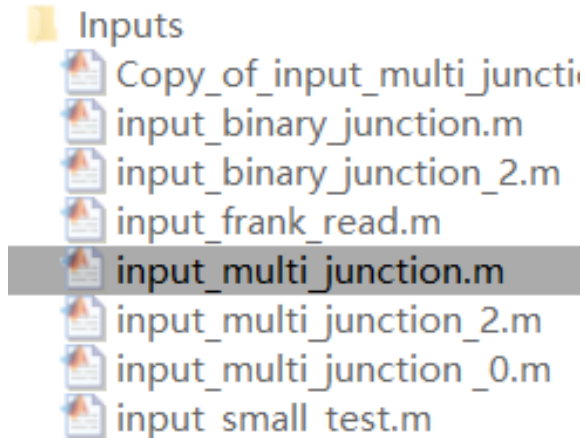
在input文件夹下运行input_binary_junction



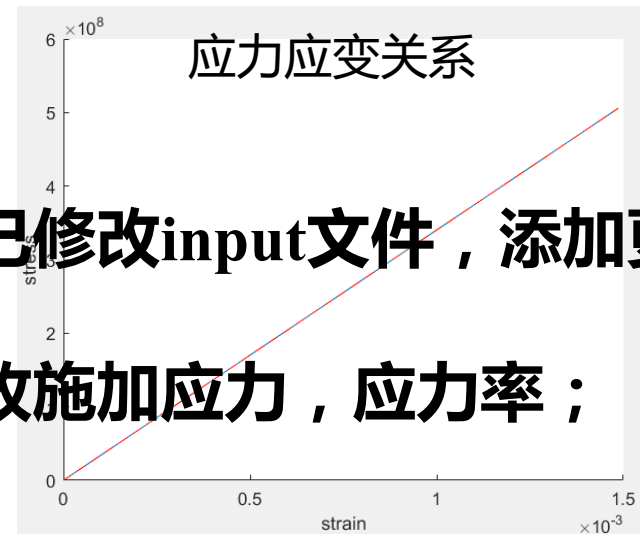
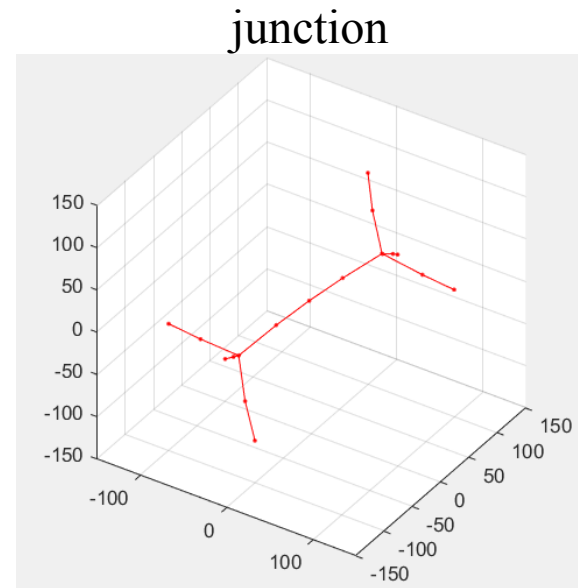
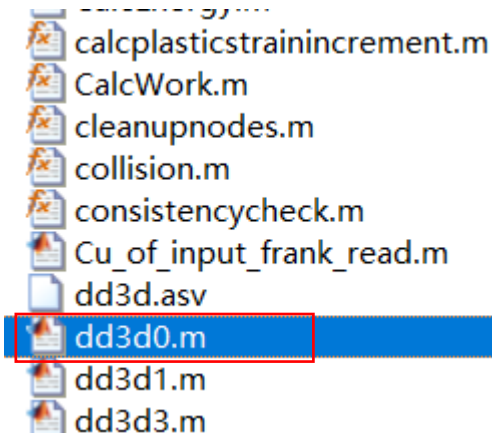
在dd3d_modified文件夹
下运行dd3d1

应力率加载的例子

在input文件夹下运行input_multi_junction



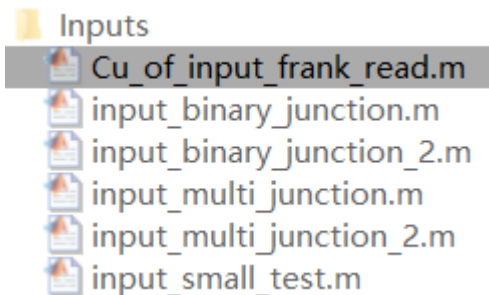
在dd3d_modified文件夹
下运行dd3d0



- 自己修改input文件，添加更多FR源
- 修改施加应力，应力率；

应力率加载的例子

在input文件夹下运行Cu_of_input_frank_read



在dd3d_modified文件夹下运行dd3d3

