



UNIVERSITÉ DE CAEN NORMANDIE

L2 INFORMATIQUE

---

## Autres Paradigmes

---

*Membre du groupe :*

Enzo Durand

Thomas Gignoux

*Enseignant :*

Patrice BOIZUMAULT

# Table des matières

0.1	Question 1 . . . . .	1
0.2	Question 2 . . . . .	1
0.3	Question 3 . . . . .	1
0.4	Question 4 . . . . .	1
0.5	Question 5 . . . . .	1
0.6	Question 6 . . . . .	2
0.7	Question 7 . . . . .	2
0.8	Question 8 . . . . .	2
0.9	Question 9 . . . . .	2
0.10	Question 10 . . . . .	2
0.11	Question 11 . . . . .	3
0.12	Question 12 . . . . .	3

## 0.1 Question 1

```
visuFormule :: Formule -> String
visuFormule (Var p)    = p
visuFormule (Non f)     = "~" ++ visuFormule f
visuFormule (Et g d)    = "(" ++ (visuFormule g) ++ " & " ++ (visuFormule d) ++ ")"
visuFormule (Ou g d)    = "(" ++ (visuFormule g) ++ " v " ++ (visuFormule d) ++ ")"
visuFormule (Imp g d)   = "(" ++ (visuFormule g) ++ " => " ++ (visuFormule d) ++ ")"
visuFormule (Equi g d)  = "(" ++ (visuFormule g) ++ " <=> " ++ (visuFormule d) ++ ")"
```

## 0.2 Question 2

```
- (Imp g d) et (Ou (Non g) d) sont egaux, En effet on a :
  1) (vrai => vrai = vrai) et (~ vrai v vrai = vrai)
  2) (faux => faux = vrai) et (~ faux v faux = vrai)
  3) (faux => vrai = vrai) et (~ faux v vrai = vrai)
  4) (vrai => faux = faux) et (~ vrai v faux = faux)
On a donc : (Imp g d) <=> (Ou (Non g) d).

- (Equi g d) <=> (Imp g d) & (Imp d g)
  (Imp g d) <=> (Ou (Non g) d)
  (Imp d g) <=> (Ou (Non d) g)
On a donc : (Equi g d) <=> ((Ou (Non g) d) & (Ou (Non d) g))
```

## 0.3 Question 3

```
elimine :: Formule -> Formule
elimine (Var p) = (Var p)
elimine (Non f) = (Non f)
elimine (Et g d) = (Et g d)
elimine (Ou g d) = (Ou g d)
elimine (Imp g d) = (Ou (Non g) d)
elimine (Equi g d) = (Et (Ou (Non g) d) (Ou (Non d) g))
```

## 0.4 Question 4

```
La double négation s'annule :
(~ (~ f)) <=> f
```

## 0.5 Question 5

```
Les deux lois de Morgan sont :
~ (g v d) <=> (~ g & ~ d)
~ (g & d) <=> (~ g v ~ d)
```

## 0.6 Question 6

La fonction `disNon` supprime les doubles négations et applique les 2 lois De Morgan

```
disNon (Var p)    = (Var p)
disNon (Non f)    = f
disNon (Et g d)   = (Ou (Non g) (Non d))
disNon (Ou g d)   = (Et (Non g) (Non d))
```

## 0.7 Question 7

```
developper :: Formule -> Formule -> Formule
developper (Var p) f = (Et (Ou (Var p) (recupererA f)) (Ou (Var p) (recupererB f)))
developper (Et g d) f = (concEt (developper g f) (developper d f))

recupererA :: Formule -> Formule
recupererA (Var p) = (Var p)
recupererA (Et g d) = (recupererA g)

recupererB :: Formule -> Formule
recupererB (Var p) = (Var p)
recupererB (Et g d) = (recupererB d)
```

## 0.8 Question 8

```
formeClausale :: Formule -> Formule
formeClausale f = (normalise (ameneNon (elimine f)))
```

## 0.9 Question 9

```
etToListe :: Formule -> FormuleBis
etToListe (Et g d) = (ouToListe g) : etToListe d
etToListe f        = [ouToListe f]

ouToListe :: Formule -> Clause
ouToListe (Ou g d) = g : ouToListe d
ouToListe f        = [f]
```

## 0.10 Question 10

```
neg :: Formule -> Formule
neg (Var p)      = (Non (Var p))
neg (Non (Var p)) = (Var p)
```

## 0.11 Question 11

```
sontLiees :: Clause -> Clause -> Bool
sontLiees [] _ = False
sontLiees (x:xs) ys = (neg x) 'elem' ys || (sontLiees xs ys)
```

## 0.12 Question 12

```
resolvante :: Clause -> Clause -> Clause
resolvante [] _ = []
resolvante (x:xs) ys
  | sontLiees (x:xs) ys == False = []
  | x 'elem' ys                  = [] ++ resolvante xs ys
  | (neg x) 'elem' ys            = xs ++ supprimer (neg x) ys
  | otherwise                    = [x] ++ (resolvante xs ys)
  where supprimer a [] = []
        supprimer a (y:ys)
          | a == y      = [] ++ supprimer a ys
          | otherwise = [y] ++ supprimer a ys
```