

TD/TP: Les tubes

1 Introduction

Dans ce TD/TP nous allons voir comment sont gérés les tubes. Les exercices 1 à 3 sont faciles. Le 4 a été traité en cours. Vous pouvez tester aussi le programme donné : *valeur-descripteur.c* qui vous montrera la valeur des descripteurs de fichiers!

2 Exercice 1: tube uni et bi

L'objectif de ce premier exercice est de comprendre les mécanismes de base des tubes

- 1. Saisissez les 2 codes intitulés /* tube_uni_père_fils.c */ et /* tube_bi_père_fils.c */ des pages 5 et 6 du cours,
- 2. Compilez les 2 programmes, Exécutez-les et Interprétez,
- 3. **Dessinez** les processus, les tubes et la table des descripteurs de fichiers.

3 Exercice 2: tube et SIGPIPE

- 1. Écrivez un mauvais programme, qui crée un tube, qui ferme sa sortie et qui envoie un octet dans ce tube,
- 2. Compilez le, Testez-le et interprétez,
- 3. Armez un handler sur le signal SIGPIPE, Testez-le et interprétez.

4 Exercice 3 : tube nommé

- 1. Saisissez le code intitulé /* ecrivain_tube_nomme.c */ et /* lecteur_tube_nomme.c */ des pages 7 et 8 du cours,
- 2. Compilez les programmes, Exécutez-les et Interprétez,
- 3. **Dessinez** les processus, les tubes et la table des descripteurs de fichiers.

5 Exercice 4

Dans cet exercice, nous allons mettre en oeuvre :

- fork, pipe, execl, close, dup
- argc et argv

Nous allons écrire un programme réalisant la commande suivante : cat fichier_texte | tee autre_console | affichant_ici xx yy zzz



Remarque : Vous pouvez vous aider en étudiant le code donné page 9 du cours.

- 1. Combien de processus sont nécessaires pour réaliser cette commande?
- 2. Combien de tubes avons nous besoin?
- 3. Rappelez le fonctionnement de la commande tee,
- 4. **Donnez** une commande logique à chacun des processus, Père, Fils et Petit-Fils.
- 5. **Dessinez** les tubes et les processus avec leurs descripteurs d'E/S ainsi que les mécanismes de redirection.
- 6. Écrivez le code
- Testez-le en lançant 2 pseudo-terminaux. Pour connaitre sur quel pseudo-terminal tapez jute la commande ps!

6 Conclure