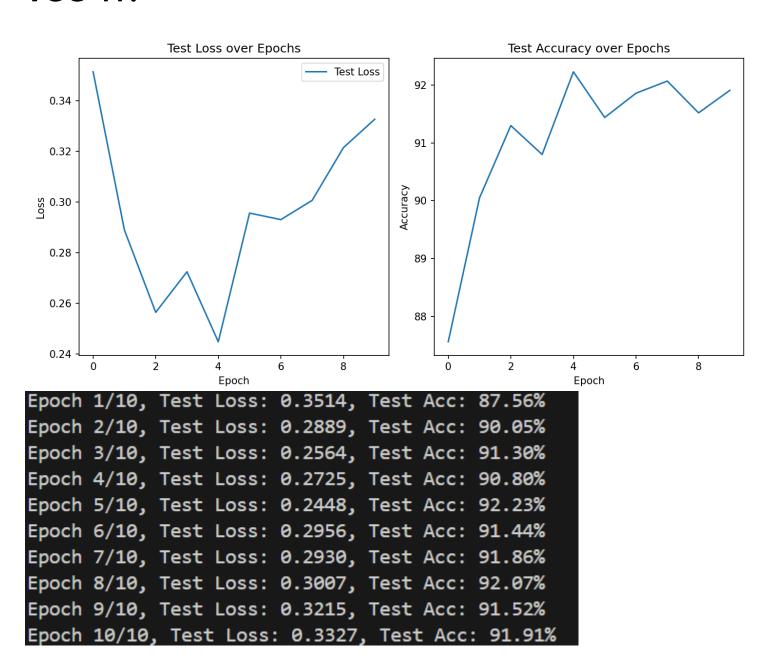
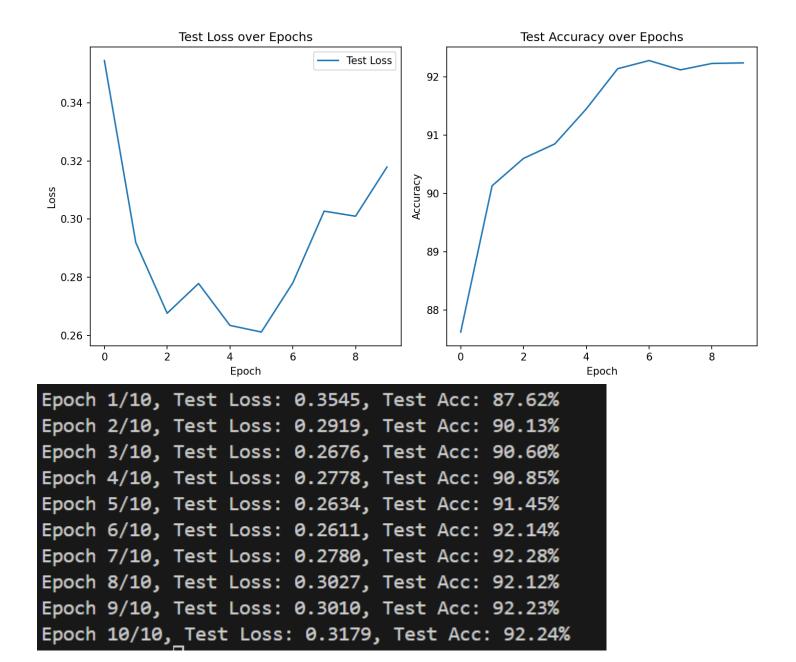
# 完成效果:

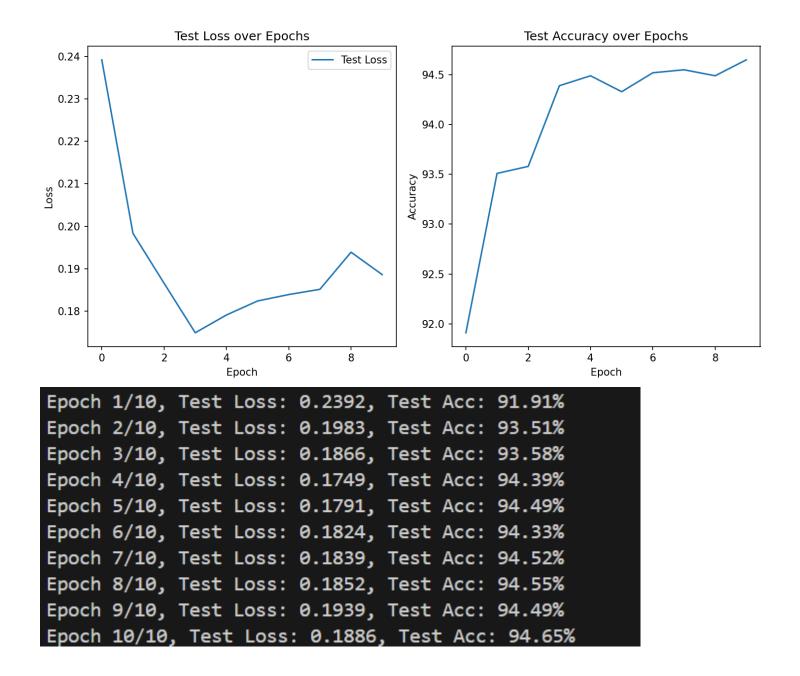
#### **VGG-11:**



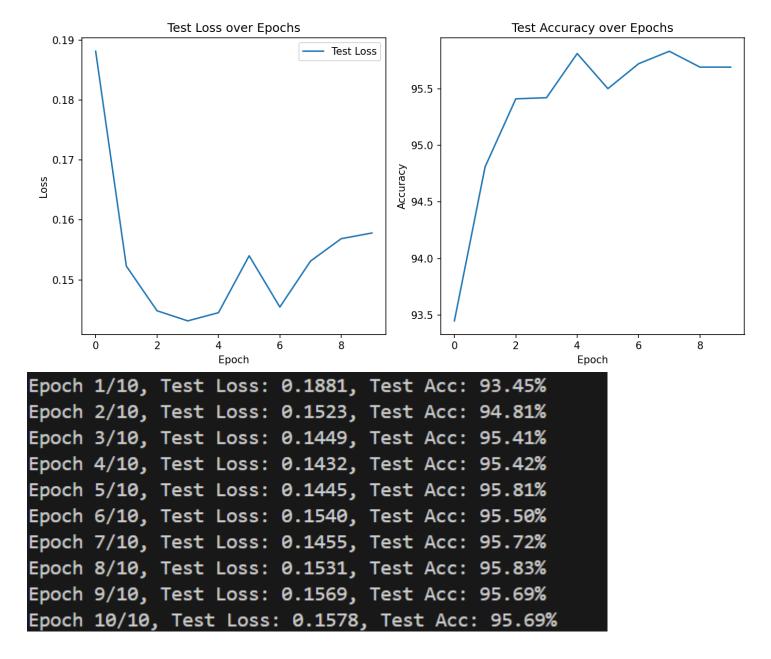
### **VGG-13:**



### ResNet-18:



#### ResNet-34:



由上述可见, VGG的效果明显差于ResNet (损失函数更大, 准确率更低), 而在相同的大模型下层数 越多, 完成效果越好。

除此之外,个人感觉在运行时VGG的速度明显慢于ResNet。而相同大模型下,层数越多,运行时间越长。

# 分析原因:

## ResNet与VGG

- 1. ResNet引入了残差结构,允许网络学习残差映射,而不是直接学习完整的特征映射,只需学习输入与输出的微小差异。
- 2. ResNet内还有批量规范化层,能够更稳定的操作数据。
- 3. 相比之下,VGG只有卷积层,单一的最大汇聚层,以及全连接层。相当于ResNet的架构包含了VGG的架构。

## 相同大模型不同层数

层数更多意味着具有更深的网络结构,更深的网络通常具有更强的表达能力,可以捕捉到更复杂的特征和模式,所以效果更好。在一个过滤过程中,更多层数的模型就像装了更多的过滤器。