

以上图片依次为（a）、（b）、（c）、（d）、（e）

静态算法步骤：

1 构建 通信网络拓扑图：包括节点、通信链路、节点容量、链路容量，通信链路权重

2 构建 社会网络拓扑图：包括节点、社会关系链路、连接关系概率（静态为0或1，动态是0到1之间概率值）

3 遍历 通信网络拓扑图的每个节点s

4 查看节点s所在的 社会网络拓扑连接关系，发起内容传送，确定内容接受节点d（可能存在多个节点）

5 针对任一节点对（s，d），根据通信网络拓扑，计算最短路径（按照链路权重之和的路径距离最短），存储路径节点

6 根据跳数D限制，从路径集合选择路径节点存储于集合P(s,d)

7 遍历结束

8 选择P(s,d)中节点数目最多s作为存放节点

举例说明：

1构建通信网络拓扑（b）

2构建社会网络拓扑（c）、（d）

3 例如选择节点6

4 查看图（c）节点6连接2和4

5 在通信网络拓扑（b）上查找（6->2）、（6->4）的最短路径

6 根据跳数D限制，从路径集合选择路径节点存储于集合P(6,2)、P(6,4)

7 所有通信网络节点遍历完成

8 选择P(s,d)中节点数目最多s作为存放节点