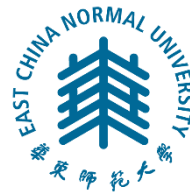


# 田 浩



华东师范大学 | 计算机科学与软件工程学院 | 博士在读

## 个人信息

联系电话: +86-13795494199

邮箱地址: [nicktian.ecnu@gmail.com](mailto:nicktian.ecnu@gmail.com)

性别: 男

出生日期: 1991 年 12 月

毕业时间: 2020 年 1 月

个人主页(英文): <https://hao-tian-ecnu.github.io/>

研究方向: 计算机图形学, 人机自然交互与仿真, AR/VR

地址: 上海市普陀区中山北路 3663 号华东师范大学理科大楼 B231

## 教育经历

- **华东师范大学** 2014.09 – 至今  
计算机科学与软件工程学院 | 本科直博  
导师: 王长波教授, 张新宇副教授
- **美国马里兰大学帕克分校** 2018.03 – 2019.03  
计算机科学系 | 国家留学基金委公派联合培养博士生  
导师: Dinesh Manocha 教授
- **华东师范大学** 2010.09 – 2014.06  
软件工程学院 | 学士

## 学术成果

- **Transferring Grasp Configurations using Active Learning and Local Replanning [C].**  
**Hao Tian**, Changbo Wang, Dinesh Manocha, Xinyu Zhang.  
2019IEEE International Conference on Robotics and Automation (ICRA). (CCF-B)
- **Realtime Hand-Object Interaction using Learned Grasp Space for Virtual Environments [J].**  
**Hao Tian**, Changbo Wang, Dinesh Manocha, Xinyu Zhang.  
2018 IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics (TVCG). (CCF-A, SCI)
- **Efficient Global Penetration Depth Computation for Articulated Models [J].**  
**Hao Tian**, Xinyu Zhang, Changbo Wang, Jia Pan, Dinesh Manocha.  
Journal of Computer-Aided Design, 2016, 70: 116-125. (CCF-B, SCI)
- **Interactive Grasping for High-genus Objects using Configuration Space Learning [C].**  
**Hao Tian**, Changbo Wang, Dinesh Manocha, Xinyu Zhang.  
2018 IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems (IROS). (CCF-C, workshop)
- **A Realtime Virtual Grasping System for Manipulating Complex Objects [C].**  
**Hao Tian**, Changbo Wang, Xinyu Zhang.  
2018 IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces (VR): 1-2. (CCF-A, poster)

- **SeLL: Second Language Learning Paired with VR and AI [C].**  
Juan Guo, Yu Chen, Qikai Pei, Hua Ren, Nan Huang, **Hao Tian**, Manni Zhang, Yao Liu, Guohe Fu, Huaqiang Hu, Xinyu Zhang.  
SIGGRAPH Asia 2017 Symposium on Education. (CCF-A)
- 一种多关节模型穿透深度的计算方法. ZL201510156024.0.专利, 已授权.  
张新宇, 田浩. 华东师范大学

## 实习&项目经历

---

- **围光智能科技(上海)有限公司** 2016.05 – 2016.09  
软件工程实习生  
主要工作: 参与开发 VR+英语学习平台的交互系统, 项目基于 Unity3D 引擎开发, 我的工作探索 VR 学习环境中最有效的交互方式, 同时使得交互技术能够适配主流 VR 设备, 包括 HTC Vive 和 Oculus Rift 等; 将设备相关接口进行封装, 提供统一的按键响应和数据获取接口给其他模块, 将底层设备对上层业务屏蔽。  
开发工具: C#, Unity3D
- **低成本智能眼镜 OpenGlass 与增强现实应用** 2015.01 – 2016.12  
指导教师: 张新宇副教授 | 浙江大学 CAD/CG 国家重点实验室开放课题  
主要工作: 利用 3D 打印和市场上可买到的零部件设备, 如安卓开发板、单目显示器、偏振立方棱镜、骨传导耳机等, 组装了一副低成本智能眼镜, 探索在低成本 AR 眼镜上的应用与交互场景。
- **基于体感互动技术的皮影戏虚拟展示与科普宣传** 2015.01 – 2016.01  
指导教师: 王长波教授 | 中国科协科普部研究生科普能力提升项目  
主要工作: 负责开发基于 Kinect 的体感皮影交互系统并负责科普展示与宣传。该项目利用 Kinect 设备捕捉人体骨骼数据, 与二维的数字皮影模型绑定, 使得用户可以通过身体来实时控制虚拟的皮影人物。  
开发工具: C#, Kinect

## 专业技能

---

- 专业知识: 计算机图形学, 人机自然交互
- 编程技能: C/C++, OpenGL, Unity3D, CUDA, OMPL, GraspIt!
- 英语能力: CET-6

## 奖学金&获奖

---

- 2017, 2018 年 华东师范大学分众奖学金
- 2014 年 11 月 “创青春”全国大学生创业大赛公益创业赛铜奖
- 2014 年 6 月 华东师范大学优秀毕业生
- 2012, 2013 年 分别获得华东师范大学优秀学生二、三等奖学金