# 田浩



华东师范大学 | 计算机科学与软件工程学院 | 博士在读

## 个人信息

性别: 男 出生日期: 1991年12月 电话: +86-13795494199

邮箱: nicktian.ecnu@gmail.com

毕业时间: 2020年1月

个人主页(英文): https://hao-tian-ecnu.github.io/

研究方向: 灵巧手抓取规划与仿真, 计算机图形学, VR/AR, 人机交互, 灵巧机械手抓取

地址: 上海市普陀区中山北路 3663 号华东师范大学理科大楼 B231

#### 教育经历

华东师范大学 2014.09 - 至今

计算机科学与软件工程学院 | 本科直博 导师: 王长波教授, 张新宇副教授

美国马里兰大学帕克分校

2018.03 - 2019.03

计算机科学系 | 国家留学基金委公派联合培养博士生

导师: Dinesh Manocha 教授

华东师范大学

2010.09 - 2014.06

软件工程学院 | 学士

### 学术成果

Transferring Grasp Configurations using Active Learning and Local Replanning [C]. Hao Tian, Changbo Wang, Dinesh Manocha, Xinyu Zhang.

2019 IEEE International Conference on Robotics and Automation (ICRA). (CCF-B)

Interactive Grasping for High-genus Objects using Configuration Space Learning [C].

Hao Tian, Changbo Wang, Dinesh Manocha, Xinyu Zhang.

2018 IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems (IROS). (CCF-C, workshop)

Realtime Hand-Object Interaction using Learned Grasp Space for Virtual Environments [J]. Hao Tian, Changbo Wang, Dinesh Manocha, Xinyu Zhang.

2018 IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics (TVCG). (CCF-A)

A Realtime Virtual Grasping System for Manipulating Complex Objects [C].

Hao Tian, Changbo Wang, Xinyu Zhang.

2018 IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces (VR): 1-2. (CCF-A, poster)

• SeLL: Second Language Learning Paired with VR and AI [C].

Juan Guo, Yu Chen, Qikai Pei, Hua Ren, Nan Huang, **Hao Tian**, Manni Zhang, Yao Liu, Guohe Fu, Huaqiang Hu, Xinyu Zhang.

SIGGRAPH Asia 2017 Symposium on Education. (CCF-A)

• Efficient Global Penetration Depth Computation for Articulated Models [J].

**Hao Tian**, Xinyu Zhang, Changbo Wang, Jia Pan, Dinesh Manocha. Journal of Computer-Aided Design, 2016, 70: 116-125. (CCF-B)

• 一种多关节模型穿透深度的计算方法. ZL201510156024.0.专利,已授权. 张新宇,田浩. 华东师范大学

#### 实习&项目经历

围光智能科技(上海)有限公司

2016.05 - 2016.09

软件工程实习生

主要工作:参与开发 VR+英语学习平台的交互系统,项目基于 Unity3D 引擎开发,我的工作是使平台能够适配各种 VR 设备,包括 HTC Vive 和 Oculus Rift;同时将设备相关接口进行封装,提供统一的按键响应和数据获取接口给其他模块开发者,使其在编码上不会受设备切换带来的影响。

• 低成本智能眼镜 OpenGlass 与增强现实应用

2015.01 - 2016.12

指导教师: 张新宇副教授 | 浙江大学 CAD/CG 国家重点实验室开放课题 主要工作: 参考"开源智能眼镜 OPEN SMART GLASS"项目,利用 3D 打印和市场可买到的零部件设备,如安卓开发板、单目显示器、偏振立方棱镜、骨传导耳机等,组装一副低成本的智能眼镜。

• 基于体感互动技术的皮影戏虚拟展示与科普宣传

2015.01 - 2016.01

指导教师: 王长波教授 | 中国科协科普部研究生科普能力提升项目 主要工作: 参与开发基于 Kinect 的体感皮影交互系统并负责科普展示与宣传,该项目利用 Kinect 设备捕捉人体数据,再与二维的皮影模型进行绑定,使得用户可以通过身体来控制皮影。

## 专业技能

• 专业知识: 计算机图形学, 人机交互

• 编程技能: C/C++, GraspIt!, CUDA, OpenGL, Unity3D

● 英语能力: CET-6

#### 社会服务

- 2015, 2016, 2017 年 机器人操作系统(Robotic Operation System, ROS)暑期学校志愿者
- 2016年11月上海国际10公里精英赛志愿者
- 2015年9月 上海市"全国科普日"活动志愿者

## 奖学金&获奖

- 2017,2018年 华东师范大学分众奖学金
- 2014年11月"创青春"全国大学生创业大赛公益创业赛铜奖
- 2014年6月 华东师范大学优秀毕业生