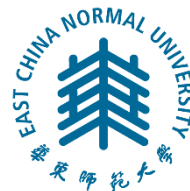


田 浩

华东师范大学 | 计算机科学与软件工程学院 | 博士在读



个人信息

性别：男 出生日期：1991 年 12 月 电话：+86-13795494199
邮箱：nicktian.ecnu@gmail.com
毕业时间：2020 年 1 月
研究方向：灵巧手抓取规划与仿真，计算机图形学，VR/AR，人机交互，灵巧机械手抓取
地址：上海市普陀区中山北路 3663 号华东师范大学理科大楼 B231

教育经历

- **华东师范大学** 2014.09 – 至今
计算机科学与软件工程学院 | 本科直博
导师：王长波教授，张新宇副教授
- **美国马里兰大学帕克分校** 2018.03 – 2019.03
计算机科学系 | 国家留学基金委公派联合培养博士生
导师：Dinesh Manocha 教授
- **华东师范大学** 2010.09 – 2014.06
软件工程学院 | 学士

学术成果

- **Transferring Grasp Configurations using Active Learning and Local Replanning [C].**
Hao Tian, Changbo Wang, Dinesh Manocha, Xinyu Zhang.
2019 IEEE International Conference on Robotics and Automation (ICRA). (CCF-B)
- **Interactive Grasping for High-genus Objects using Configuration Space Learning [C].**
Hao Tian, Changbo Wang, Dinesh Manocha, Xinyu Zhang.
2018 IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems (IROS).
(CCF-C, workshop)
- **Realtime Hand-Object Interaction using Learned Grasp Space for Virtual Environments [J].**
Hao Tian, Changbo Wang, Dinesh Manocha, Xinyu Zhang.
2018 IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics (TVCG). (CCF-A)
- **A Realtime Virtual Grasping System for Manipulating Complex Objects [C].**
Hao Tian, Changbo Wang, Xinyu Zhang.
2018 IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces (VR): 1-2. (CCF-A, poster)

- **SeLL: Second Language Learning Paired with VR and AI [C].**
Juan Guo, Yu Chen, Qikai Pei, Hua Ren, Nan Huang, **Hao Tian**, Manni Zhang, Yao Liu, Guohe Fu, Huaqiang Hu, Xinyu Zhang.
SIGGRAPH Asia 2017 Symposium on Education. (CCF-A)
- **Efficient Global Penetration Depth Computation for Articulated Models [J].**
Hao Tian, Xinyu Zhang, Changbo Wang, Jia Pan, Dinesh Manocha.
Journal of Computer-Aided Design, 2016, 70: 116-125. (CCF-B)
- 一种多关节模型穿透深度的计算方法. **ZL201510156024.0**. 专利, 已授权.
张新宇, 田浩. 华东师范大学

实习&项目经历

- 围光智能科技(上海)有限公司 2016.05 – 2016.09
软件工程实习生
主要工作: 参与开发 VR+英语学习平台的交互系统, 目的是使得系统能够适配各种 VR 设备, 包括 HTC Vive 和 Oculus Rift 设备
- 低成本智能眼镜 **OpenGlass** 与增强现实应用 2015.01 – 2016.12
指导教师: 张新宇副教授 | 浙江大学 CAD/CG 国家重点实验室开放课题
主要工作: 参考“开源智能眼镜 OPEN SMART GLASS”项目, 利用 3D 打印和市场可买到的零部件设备, 组装一副低成本的智能眼镜
- 基于体感互动技术的皮影戏虚拟展示与科普宣传 2015.01 – 2016.01
指导教师: 王长波教授 | 中国科协科普部研究生科普能力提升项目
主要工作: 参与开发基于 Kinect 的体感皮影交互系统并负责科普展示与宣传

专业技能

- 专业知识: 计算机图形学, 人机交互
- 编程技能: C/C++, GraspIt!, CUDA, OpenGL, Unity3D
- 英语能力: CET-6

社会服务

- 2015, 2016, 2017 年 机器人操作系统(Robotic Operation System, ROS)暑期学校志愿者
- 2016 年 11 月 上海国际 10 公里精英赛志愿者
- 2015 年 9 月 上海市“全国科普日”活动志愿者

奖学金&获奖

- 2017, 2018 年 华东师范大学分众奖学金
- 2014 年 11 月 “创青春”全国大学生创业大赛公益创业赛铜奖
- 2014 年 6 月 华东师范大学优秀毕业生