

第一章

1. 单选题 (1分)

下列关于AndroidManifest.xml文件的说法中错误的是 ()

- A 可以在文件中注册程序所需用到的组件
- B 该文件可以设置UI布局
- C 它是整个程序的配置文件
- D 可以在该文件中配置程序所需的权限

2. 多选题 (2分)

下列对于Android SDK理解正确是 ()

- A 包含了Java程序开发所需的编译、调试工具
- B 包含了模拟器、API文档、示例代码等内容
- C Android SDK是Android开发工具包
- D Android基于Java语言，JDK与Android SDK两者安装一个就可以完成Android开发

3. 单选题 (1分)

在Android程序中，用于输出警告级别的日志信息是Log类中的 () 方法

- A i
- B w
- C e
- D d

4. 单选题 (1分)

Android中短信、联系人管理、浏览器等属于Android体系结构中的哪一层 ()。

- A Java API层
- B 系统运行库层
- C 应用程序层
- D Linux内核层

| 5.多选题 (3分)

给定Log.i("MainActivity", "MainActivity layout is complete")命令, 如果想要在Logcat的工具栏中看到"MainActivity layout is complete"输出, Log的等级需要如何选择?

- A Debug
- B Warn
- C Verbose
- D Info
- E Error

| 6.单选题 (1分)

Android程序中的布局文件, 通常存在放在那个目录下()

- A res/layout
- B res/values
- C res/drawable
- D assets

| 7.单选题 (1分)

() 文件用于定义Android程序中所有资源的索引

- A AndroidManifest.xml
- B R.java
- C build.gradle
- D MainActivity.java

第二章

| 1.单选题 (1分)

下列关于Android中Activity管理方式中描述正确的是()

- A Android以链表的形式管理Activity
- B Android以栈的形式管理Activity
- C Android以堆的形式管理Activity
- D Android以树的形式管理Activity

| 2.单选题 (1分)

下列选项中, 哪一个不是Activity生命周期的方法()

- A onStart()
- B onResume()
- C startActivity()
- D onCreate()

| 3.单选题 (1分)

下面代码的作用是()。

```
Intent intent=intent(Intent.ACTION_VIEW);
intent.setData(Uri.parse("http://www.baidu.com"));
startActivity(intent);
```

- A 使用系统浏览器打开网页
- B 以上都不是
- C 在新的活动中打开浏览器
- D 启动新的活动

| 4. 填空题 (1分)

Activity的启动模式包括 standard、singleTop、singleTask和 singleInstance

| 5. 单选题 (1分)

下列方法中，哪个是启动Activity的方法()

- (A) goToActivity()
- (B) startActivityForResult()
- (C) 以上都能
- (D) startActivity()

| 6. 单选题 (1分)

下列关于Intent的描述中，正确的是()

- (A) 隐式Intent不会明确指出要激活的目标组件，所以无法实现组件之间的数据传递
- (B) Intent不能实现应用程序之间的数据共享
- (C) 使用显示的Intent可以不用指定要跳转的目标组件
- (D) Intent可以实现界面的切换、还能在不同组件之间直接进行数据的传递

| 9. 单选题 (1分)

()对象用于保存要携带的数据包？

- (A) Activity

- (B) Bundle

| 7. 判断题 (1分)

如果Activity不设置启动模式，则默认为standard的模式 (C) Intent



- (D) Map

| 8. 填空题 (2分)

以下代码中用于获取传递的数据包中Key为user的信息，请补充完整。

```
Intent intent=getIntent();
Bundle bundle=  intent.getExtras();
String user =  bundle.getString("user");
```

第三章

1. 单选题 (1分)

下列选项中不属于Android布局的是 ()

- (A) RelativeLayout
- (B) Button**

- (C) LinearLayout

2. 填空题 (1分)

Android常见布局都直接或者间接继承自 **ViewGroup** 类。

- (D) FrameLayout

3. 填空题 (2分)

对于如下ConstraintLayout的布局，包含三个组件BUTTON1 (@+id/button1) , BUTTON2 (@+id/button2) 和BUTTON3 (@+id/button3) , 其id已经在括号中给出，请对组件BUTTON1的约束关系补全：

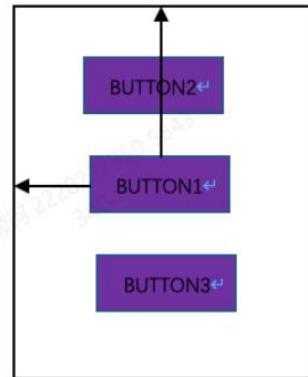
```
<Button  
    android:id = "@+id/button1"  
    ...  
    app:layout_constraintStart_toStartOf=" parent"  
    app: layout_constraintTop_toTopOf=" parent"  
>
```

本题得分： 2分

正确答案：

填空1 : parent

填空2 : parent



4. 填空题 (1分)

在XML布局文件中，用于设置线性布局内控件权重的属性名称为 **layout_weight**。

本题得分： 0分

正确答案：

填空1 : android:layout_weight

5. 单选题 (1分)

下列关于ListView描述正确的是 ()

- (A) 可以通过改写getView()方法实现滚动view控件重用**

- (B) 当数据超出显示范围是不具有滚动功能的

- (C) ListView没有条目点击事件的方法

- (D) 若ListView一共有100条条目，并且当前可以显示10条，则产生了100个View的控件

6. 单选题 (1分)

ToggleButton组件中监听事件通常使用如下哪个方法?

- A setOnCheckedChangeListener
- B setOnClickListener
- C setOnCheckedChangeListener
- D setOnMenuItemSelectedListener

7. 填空题 (3分)

RecyclerView中用于加载条目item的布局文件的方法是 onCreateViewHolder()，用于将获取数据绑定到对应组件的方法是 onBindViewHolder()，用于获取列表条目数量的方法是 getCount()。

本题得分：3分

正确答案：

- 填空1 : onCreateViewHolder / onCreateViewHolder()
- 填空2 : onBindViewHolder / onBindViewHolder()
- 填空3 : getItemCount / getItemCount()

8. 填空题 (3分)

请为AutoCompleteTextView设置下拉菜单，补全代码:

```
AutoCompleteTextView at=findViewByld(R.id.autoCompleteTextView); //获得控件对象  
String[] selects = getResources().getStringArray(R.array.select_array); //获得下拉菜单项目列表  
 ArrayAdapter  <String> adapter = new  ArrayAdapter  <String>(this,android.R.layout.simple_list_items_1, selects);  
//建立一个数组适配器  
at. setAdapter  (adapter); //将适配器与控件at绑定
```

本题得分：3分

正确答案：

- 填空1 : ArrayAdapter
- 填空2 : ArrayAdapter
- 填空3 : setAdapter

第四章

1. 判断题 (1分)

静态注册不需要在清单文件中添加广播接收器的注册信息。



2. 判断题 (1分)

Android中广播接收者必须在清单文件里面注册。



3. 填空题 (2分)

请完善如下代码，通过Broadcast有序广播传递信息的接收器：

(1) Activity内发有序广播：

```
...
public void sendMyBroadcast(View view){ //发送广播方法
Intent intent=new Intent(MainActivity.this,MyReceiver.class);
Bundle bundle= new Bundle();
bundle.putString("name", "use sendBroadcast");
intent.putExtras(bundle);
sendOrderedBroadcast (intent,null); //发送有序广播
}
...
```

(2) BroadcastReceiver类：

```
...
@Override
public void onReceive(Context context, Intent intent) {
    Bundle bd = intent.getExtra();
    String msg = bd.getString(key:"name");
    Taost.makeText(context, "receive a broadcast: "+msg.toString(),Toast.LENGTH_LONG).show();
abortBroadcast (); //终止广播传递
}
...
...
```

本题得分： 2分

正确答案：

填空1 : **sendOrderedBroadcast**

填空2 : **abortBroadcast**

4. 单选题 (1分)

下列选项中关于广播类型的说法，错误的是（）

A Android中的广播类型分为有序广播和无序广播

B 无序广播按照一定的优先级进行接收

C 有序广播按照一定的优先级进行发送

D 注册广播接收器时，为接收器的IntentFilter设置优先级，优先级越高的接收器先接收到广播

5. 填空题 (2分)

广播接收者的注册方式有两种，分别是 静态注册 和 动态注册。

6. 判断题 (1分)

动态注册的广播接受者生命周期依赖于注册广播的组件。



7. 填空题 (3分)

请完善如下动态注册代码：

```
...
private MyBroadcastReceiver receiver; // 假设已经编写好的广播接收器
@Override
protected void onCreate (Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate (savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    receiver = new MyBroadcastReceiver(); //实例化广播接收者
    IntentFilter intentfilter = new IntentFilter("android.provider .Telephony. SMS RECEIVED");
    registerReceiver(receiver, new IntentFilter(MyBroadcas )); // 动态注册广播
}
...
@Override
protected void onDestroy (){
    super.onDestroy();
    unregisterReceiver (receiver); //当活动注销时注销广播接收者
}
...
```

本题得分： 3分

正确答案：

填空1 : MyBroadcastReceiver() / MyBroadcastReceiver

填空2 : intentfilter

填空3 : unregisterReceiver

第五章

1. 单选题 (1分)

Android对数据库进行查询操作时，会使用SQLiteDatabase类中（ ）方法

A query()

B execSQL()

C insert()

D update()

2. 填空题 (3分)

请补全如下代码：

```
SharedPreferences pref = getSharedPreferences("data", MODE_PRIVATE) //获得对象  
SharedPreferences.Editor editor = pref. edit() ; //获得Editor对象  
editor. putString ("username", "admin"); //添加用户名信息  
editor.putString("password", "123456"); //添加用户名密码  
editor. apply() ; // 提交数据
```

3. 单选题 (1分)

以下选项中不是Android平台所提供的数据存储方式是

A Cursor

B SQLite

C ContentProvider

D SharedPreferences

| 4. 单选题 (1分)

以下关于Android文件存储错误的是 ()

- (A) SQLite是Android中自带的轻量级数据库，支持基本的SQL语法。
- (B) SharedPreferences对象采用键值对的方式组织和管理数据，其数据存储在XML格式的文件中。
- (C) 内部存储会被其所在的应用程序私有化，应用在卸载时内部存储文件不会随之删除。
- (D) 外部存储属于永久性的存储方式，外部存储可以被其他应用访问。

| 5. 单选题 (1分)

Cursor类提供的 () 方法将用于将指针移动到下一条记录。

- (A) moveToFirst()
- (B) moveToPosition()
- (C) moveToNext()
- (D) moveToPrevious()

| 6. 填空题 (2分)

向users表中更新一条记录，请补全如下代码：

```
...
String name=etID.getText().toString(); //获得需要修改的userid
ContentValues cv2=new ContentValues();
cv2.put("password","1234556");
db.update("users",  cv2, "  userid=? ",new String[] {name}); //更新userid为name的记录
...
```

7. 单选题 (1分)

下列关于SQLite数据库描述中错误的是 ()

- A 每次调用 SQLiteDatabase的getWritableDatabase方法时，都会执行SQLiteOpenHelper的onCreate()方法
- B SQLiteDatabase类可用来操作数据库的
- C 当数据库版本发生变化时，会调用 SQLiteOpenHelper的onUpgrade()方法更新数据库
- D SQLiteOpenHelper类有创建数据库和更新数据库版本的功能

8. 单选题 (1分)

仔细查看如下这段代码：请问运行程序后，创建的数据库名称为 ()

```
public class DBOpenHelper extends SQLiteOpenHelper {  
    private static final int VERSION = 1;  
    private static final String DBNAME = "account.db";  
    public DBOpenHelper(Context context){  
        super(context, DBNAME, null, VERSION);  
    }  
    @Override  
    public void onCreate(SQLiteDatabase db){ // 创建数据库  
        db.execSQL("create table tb_outaccount (_id integer primary key,"+  
        "money decimal,time varchar(10),type varchar(10))");  
    }  
    @Override  
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion){  
    }  
}
```

- A account
- B account.db
- C DBNAME
- D 1