

第一章

1.单选题 (1分)

下列关于AndroidManifest.xml文件的说法中错误的是 ()

- ☐ A 可以在文件中注册程序所需用到的组件
- ☒ B 该文件可以设置UI布局
- ☐ C 它是整个程序的配置文件
- ☐ D 可以在该文件中配置程序所需的权限

2.多选题 (2分)

下列对于android SDK理解正确是 ()

- ☐ A 包含了Java程序开发所需的编译、调试工具
- ☒ B 包含了模拟器、API文档、示例代码等内容
- ☒ C Android SDK是Android开发工具包
- ☐ D Android基于Java语言，JDK与Android SDK两者安装一个就可以完成Android开发

3.单选题 (1分)

在Android程序中，用于输出警告级别的的日志信息是Log类中的 () 方法

- ☐ A i
- ☒ B w
- ☐ C e
- ☐ D d

4.单选题 (1分)

Android中短信、联系人管理、浏览器等属于Android体系结构中的哪一层 () 。

- ☐ A Java API层
- ☐ B 系统运行库层
- ☒ C 应用程序层
- ☐ D Linux内核层

5.多选题 (3分)

给定Log.i("MainActivity", "MainActivity layout is complete")命令, 如果想要在Logcat的工具栏中看到"MainActivity layout is complete"输出, Log的等级需要如何选择?

- ☒ A Debug
- ☐ B Warn
- ☒ C Verbose
- ☒ D Info
- ☐ E Error

6.单选题 (1分)

Android程序中的布局文件, 通常存在放在那个目录下 ()

- ☒ A res/layout
- ☐ B res/values
- ☐ C res/drawable
- ☐ D assets

7.单选题 (1分)

() 文件用于定义Android程序中所有资源的索引

- ☐ A AndroidManifest.xml
- ☒ B R.java
- ☐ C build.gradle
- ☐ D MainActivity.java

第二章

1.单选题 (1分)

下列关于Android中Activity管理方式中描述正确的是()

- ☐ A Android以链表的形式管理Activity
- ☒ B Android以栈的形式管理Activity
- ☐ C Android以堆的形式管理Activity
- ☐ D Android以树的形式管理Activity

2.单选题 (1分)

下列选项中, 哪一个不是Activity生命周期的方法()

- ☐ A onStart()
- ☐ B onResume()
- ☒ C startActivity()
- ☐ D onCreate()

3.单选题 (1分)

下面代码的作用是()。
`Intent intent=Intent(Intent.ACTION_VIEW);
intent.setData(Uri.parse("http://www.baidu.com"));
startActivity(intent);`

- ☒ A 使用系统浏览器打开网页
- ☐ B 以上都不是
- ☐ C 在新的活动中打开浏览器
- ☐ D 启动新的活动

4. 填空题 (1分)

Activity的启动模式包括 standard、singleTop、singleTask和 singleInstance

5. 单选题 (1分)

下列方法中，哪个是启动Activity的方法()

- ☐ A goToActivity()
- ☐ B startActivityResult()
- ☐ C 以上都能
- ☒ D startActivity()

6. 单选题 (1分)

下列关于Intent的描述中，正确的是()

- ☐ A 隐式Intent不会明确指出要激活的目标组件，所以无法实现组件之间的数据传递
- ☐ B Intent不能实现应用程序之间的数据共享
- ☐ C 使用显示的Intent可以不用指定要跳转的目标组件
- ☒ D Intent可以实现界面的切换，还能在不同组件之间直接进行数据的传递

9. 单选题 (1分)

()对象用于保存要携带的数据包?

- ☐ A Activity

- ☒ B Bundle

7. 判断题 (1分)

如果Activity不设置启动模式，则默认为standard的模式

- ☐ C Intent



- ☐ D Map

8. 填空题 (2分)

以下代码中用于获取传递的数据包中Key为user的信息，请补充完整。

Intent intent=getIntent();

Bundle bundle= intent.getExtras();

String user = bundle.getString("user");

第三章

1.单选题 (1分)

下列选项中不属于Android布局的是 ()

- A RelativeLayout
- ☒ B Button
- C LinearLayout
- D FrameLayout

2.填空题 (1分)

Android常见布局都直接或者间接继承自 ☒ ViewGroup 类。

3.填空题 (2分)

对于如下ConstraintLayout的布局，包含三个组件BUTTON1 (@+id/button1)，BUTTON2 (@+id/button2) 和BUTTON3 (@+id/button3)，其id已经在括号中给出，请对组件BUTTON1的约束关系补全：

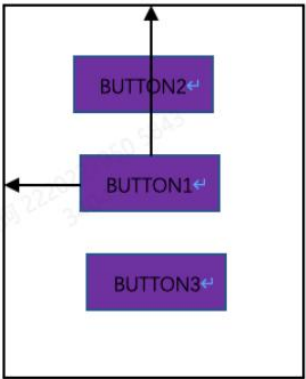
```
<Button
    android:id="@+id/button1"
    ...
    app:layout_constraintStart_toStartOf=" ☒parent "
    app:layout_constraintTop_toTopOf=" ☒parent "
/>
```

本题得分： 2分

正确答案：

填空1： parent

填空2： parent



4.填空题 (1分)

在XML布局文件中，用于设置线性布局内控件权重的属性名称为 ☒ layout_weight 。

本题得分： 0分

正确答案：

填空1： android:layout_weight

5.单选题 (1分)

下列关于ListView描述正确的是 ()

- ☒ A 可以通过改写getView()方法实现滚动view控件重用
- B 当数据超出显示范围是不具有滚动功能的
- C ListView没有条目点击事件的方法
- D 若ListView一共有100条条目，并且当前可以显示10条，则产生了100 个View的控件

6. 单选题 (1分)

ToggleButton组件中监听事件通常使用如下哪个方法?

- ☒ A `setOnCheckedChangeListener`
- ☐ B `setOnClickListener`
- ☐ C `setOnCheckedListener`
- ☐ D `setOnMenuItemSelectedListener`

7. 填空题 (3分)

Recylerview中用于加载条目item的布局文件的方法是 `onCreateViewHolder()` , 用于将获取数据绑定到对应组件的方法是 `onBindViewHolder()` , 用于获取列表条目数量的方法是 `getItemCount()` 。

本题得分: 3分

正确答案:

填空1: `onCreateViewHolder / onCreateViewHolder()`

填空2: `onBindViewHolder / onBindViewHolder()`

填空3: `getItemCount / getItemCount()`

8. 填空题 (3分)

请为AutoCompleteTextView设置下拉菜单, 补全代码:

`AutoCompleteTextView at=findViewById(R.id.autoCompleteTextView);` //获得控件对象

`String[] selects = getResources().getStringArray(R.array.select_array);` //获得下拉菜单项目列表

`ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.simple_list_items_1, selects);`

//建立一个数组适配器

`at.setAdapter(adapter);` //将适配器与控件at绑定

本题得分: 3分

正确答案:

填空1: `ArrayAdapter`

填空2: `ArrayAdapter`

填空3: `setAdapter`

第四章

1. 判断题 (1分)

静态注册不需要在清单文件中添加广播接收器的注册信息。



2. 判断题 (1分)

Android中广播接收者必须在清单文件里面注册。



3. 填空题 (2分)

请完善如下代码，通过Broadcast有序广播传递信息的接收器：

(1) Activity内发有序广播：

```
...
public void sendMyBroadcast(View view){ //发送广播方法
    Intent intent=new Intent(MainActivity.this,MyReceiver.class);
    Bundle bundle= new Bundle();
    bundle.putString("name", "use sendBroadcast");
    intent.putExtras(bundle);
    sendOrderedBroadcast (intent,null);//发送有序广播
}
```

(2) BroadcastReceiver类：

```
...
@Override
public void onReceive(Context context, Intent intent) {
    Bundle bd = intent.getExtras();
    String msg = bd.getString(key:"name");
    Toast.makeText(context, "receive a broadcast: "+msg.toString(),Toast.LENGTH_LONG).show();
    abortBroadcast (); //终止广播传递
}
...
```

本题得分： 2分

正确答案：

填空1： sendOrderedBroadcast

填空2： abortBroadcast

4. 单选题 (1分)

下列选项中关于广播类型的说法，错误的是（）

- ☐ A Android中的广播类型分为有序广播和无序广播
- ☒ B 无序广播按照一定的优先级进行接收
- ☐ C 有序广播按照一定的优先级进行发送
- ☐ D 注册广播接收器时，为接收器的IntentFilter设置优先级，优先级越高的接收器先接收到广播

5. 填空题 (2分)

广播接收者的注册方式有两种，分别是 ☒ 静态注册 和 ☒ 动态注册。

6. 判断题 (1分)

动态注册的广播接受者生命周期依赖于注册广播的组件。



7. 填空题 (3分)

请完善如下动态注册代码：

```
...
private MyBroadcastReceiver receiver; // 假设已经编写好的广播接收器
@Override
protected void onCreate (Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate (savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    receiver = new ☒ MyBroadcastReceiver(); //实例化广播接收者
    IntentFilter intentfilter = new IntentFilter("android.provider.Telephony.SMS_RECEIVED");
    registerReceiver(receiver, ☒ new IntentFilter(MyBroadcas)); // 动态注册广播
}
...
@Override
protected void onDestroy () {
    super.onDestroy();
    ☒ unregisterReceiver (receiver); //当活动注销时注销广播接收者
}
...
```

本题得分： 3分

正确答案：

填空1：MyBroadcastReceiver() / MyBroadcastReceiver

填空2：intentfilter

填空3：unregisterReceiver

第五章

1. 单选题 (1分)

Android对数据库进行查询操作时，会使用SQLiteDatabase类中（ ）方法

☒ A query()

☐ B execSQL()

☐ C insert()

☐ D update()

2. 填空题 (3分)

请补全如下代码：

```
SharedPreferences pref = getSharedPreferences("data", MODE_PRIVATE) //获得对象
```

```
SharedPreferences.Editor editor = pref.  ; //获得Editor对象
```

```
editor.  ("username","admin"); //添加用户名信息
```

```
editor.putString("password", "123456"); //添加用户名密码
```

```
editor.  ; // 提交数据
```

3. 单选题 (1分)

以下选项中不是Android平台所提供的数据存储方式是

☒ A Cursor

☐ B SQLite

☐ C ContentProvider

☐ D SharedPreferences

4.单选题 (1分)

以下关于Android文件存储错误的是 ()

- ☐ A SQLite是Android中自带的轻量级数据库，支持基本的SQL语法。
- ☐ B SharedPreferences对象采用键值对的方式组织和管理数据，其数据存储XML格式的文件中。
- ☒ C 内部存储会被其所在的应用程序私有化，应用在卸载时内部存储文件不会随之删除。
- ☐ D 外部存储属于永久性的存储方式，外部存储可以被其他应用访问。

5.单选题 (1分)

Cursor类提供的 () 方法将用于将指针移动到下一条记录。

- ☐ A moveToFirst()
- ☐ B moveToPosition()
- ☒ C moveToNext()
- ☐ D moveToPrevios()

6.填空题 (2分)

向users表中更新一条记录，请补全如下代码：

```
...  
String name=etID.getText().toString(); //获得需要修改的userid  
ContentValues cv2=new ContentValues();  
cv2.put("password","1234556");  
db.update("users", cv2 , "userid=?",new String[] {name}); //更新userid为name的记录  
...
```

7. 单选题 (1分)

下列关于SQLite数据库描述中错误的是 ()

- ☒ A 每次调用 SQLiteDatabase的getWritableDatabase方法时，都会执行SQLiteOpenHelper的onCreate()方法
- ☐ B SQLiteDatabase类可用来操作数据库的
- ☐ C 当数据库版本发生变化时，会调用 SQLiteOpenHelper的onUpgrade()方法更新数据库
- ☐ D SQLiteOpenHelper类有创建数据库和更新数据库版本的功能

8. 单选题 (1分)

仔细查看如下这段代码：请问运行程序后，创建的数据库名称为 ()

```
public class DBOpenHelper extends SQLiteOpenHelper {  
    private static final int VERSION = 1;  
    private static final String DBNAME = "account.db";  
    public DBOpenHelper(Context context){  
        super(context, DBNAME, null, VERSION);  
    }  
    @Override  
    public void onCreate(SQLiteDatabase db){ // 创建数据库  
        db.execSQL("create table tb_outaccount (_id integer primary key, "+  
            "money decimal,time varchar(10),type varchar(10))");  
    }  
    @Override  
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion){  
    }  
}
```

- ☐ A account
- ☒ B account.db
- ☐ C DBNAME
- ☐ D 1