WKLKEN PYTHON



首页 分类 归档 项目 工具 书单 关于

如何书写SHELL脚本

关于Linux基础命令,可以查看另一篇博文 Linux Shell脚本攻略笔记

以下内容,主要是,了解书写shell脚本所需要的大部分知识,主要内容来自于书籍和网络

目的是,能快速书写出需要的shell脚本

开始

version 0.1 2014-01-12 基本内容, 完成度30%

资源

google shell style guide

Linux Shell脚本攻略笔记

Linux Shell编程实战技巧

Bash编程易犯的错误 1234

关于shell脚本编程的10个最佳实践

Bash Pitfalls

第一部分一些概念

标准IO

文件描述符

- ◎ 标准输入 默认键盘
- 1 标准输出 默认终端
- 2 标准错误 默认终端

重定向

- > 输出重定向
- >> 追加到输出重定向
- < 输入重定向
- << 追加到输入重定向

1s -1 > /tmp/a

cmd >/dev/null 2>&1 #输出到垃圾桶

管道

前后连接两个命令

ls -1 | grep test

引号

双引号:可以除了字符\$`\外地任何字符或字符串

单引号:忽略任何引用值,将引号里的所有字符作为一个字符串 \$var 不能被解析

反引号:设置系统命令输出到变量

shell脚本识别三种基本命令:内建命令, shell函数和外部命令

基本的命令查找:shell会沿着查找路径\$PATH来寻找命令

echo \$PATH

可以在.profile文件中修改 export PATH=\$PATH:\$HOME/bin

and/or

expression1 && expression2 && expression3 只有前面一条命令执行成功,才执行下一条 expression1执行成功,才执行expression2

串联的

expression1 || expression2 || expression3 执行命令,直到有一条成功为止

第二部分 shell脚本

首行声明使用bash(声明脚本执行解释器)

#!/bin/bash

do something

exit 0/n

运行

sh xx.sh

bash xx.sh #大部分情况下两个一样,某些命令只有bash有,只能用这个

or

chmod u+x xx.sh

./xx.sh

调试

#杏看运行时, 每个命今回显, 执行之后回显

sh -x xx.sh

#执行之前回显

sh -v xx.sh

#检查语法错误,不执行

sh -n xx.sh

#加果使用了未定义的变量, 给出错误信息

sh -u xx.sh

```
#调试部分脚本
echo "Hello $USER,"
set -x
echo "Today is $(date %Y-%m-%d)"
set +x
```

判断执行结果

```
N=$? #0 <= N <= 255

② 无错误,正常执行结束
非② 异常
1-125命令不成功退出
126命令成功,但文件无法执行
127命令找不到
>128命令因收到信号而死亡
```

获取目录名和文件名

```
# To find base directory
APP_ROOT=`dirname "$0"`

# To find the file name
filename=`basename "$filepath"`

# To find the file name without extension
filename=`basename "$filepath" .html`

e.g.
BASEDIR=$(dirname $0)
cd $BASEDIR
CURRENT_DIR=`pwd`
```

日期

```
TODAY=`date +%Y%m%d`
DAY_1_AGO=`date -d "$TODAY 1 days ago" +%Y%m%d`
常用接受日期/使用默认日期处理

if [ -n "$1" ]
then
    TODAY="$1"
else
```

fi

```
TODAY=`date +%Y%m%d`
```

crontab调度

```
查看
crontab -1
编辑
crontab -e
格式
* * * * * command_path
    含义  范围
字段
     分钟
     小时
               0-23
      日期
      月份
               1-12
      星期几,∅=周日 ∅-6
      具体命令,可以是调用脚本
*任意时刻
n1,n2 分割,n1和n2
*/n 每隔n单位
n1-n2 时段,一个时段内
∅ */2 * * * sh run.sh 每隔两小时
20 7 * * * sh run.sh 每天7:20
0 1,5 * * * sh run.sh 每天1点和5点
* * * * * sh run.sh 每分钟执行一次
```

第三部分 变量

1. 变量赋值

```
varname="value"
varname=`expression`
注意,等号两边必须不能包含空格
```

2.分类

四种变量:环境变量、本地变量、位置变量、特定变量参数

环境变量可作用于所有子进程

本地变量在用户现在的shell 生命期的脚本中使用,仅存在于当前进程

位置变量: 作为程序参数

特定变量: 特殊作用

3.环境变量

```
设置
MYVAR="test"
expirt MYVAR
or
export MYVAR="test"
只读
MYVAR="test"
readonly MYVAR
or
readonly MYVAR="test"
显示
export -p
env #查看所有环境变量
$MYVAR #获取
消除
unset MYVAR
```

4.本地变量

```
设置
LOCAL_VAR="test"
or
LOCAL_VAR="test"
readonly LOCAL_VAR #设置只读
还可以使用declare命令定义
```

5.位置变量

- \$∅ 脚本名称
- \$# 传递到脚本参数个数
- \$\$ shell脚本运行当前进程ID
- \$? 退出状态

\$N N>=1, 第n个参数

6.字符串处理

长度

```
${#VARIABLE_NAME} 可以给出字符串的长度。
if [ ${#authy_api_key} != 32 ]
then
   return $FAIL
fi
```

拼接字符串

```
echo "$x$y"
```

字符串切片

```
${变量名:起始:长度}得到子字符串

$ test='I love china'
$ echo ${test:5}
e china
$ echo ${test:5:10}
e china

$ test="hello world"
echo ${str:6} # ${var:offset:length}
```

字符串替换

```
${变量/查找/替换值} 一个"/"表示替换第一个, "//"表示替换所有, 当查找中出现了: "/"请加转义符"\/"表示 echo ${str/foo/bar} #首个 echo ${str//foo/bar} #所有
```

正则匹配

```
if [[ $str =~ [0-9]+\.[0-9]+ ]]
```

7.数值处理

自增

```
a=1
a=`expr a + 1`

or

a=1
let a++
let a+=2
```

let

```
no1=4
no2=5
let result=no1+no2
```

expr

```
result=`expr 3 + 4`
result=$(expr $no1 + 5)
```

其他

```
result=$[ no1 + no2 ]
result=$[ $no + 5 ]
result=$(( no1 + 5 ))
```

浮点数

```
echo "4 * 0.56" | bc
设定精度
echo "scale=2;3/8" | bc
进制转换
echo "obase=2;100" | bc
平方
echo "sqrt(100)" | bc
```

数组和map

第四部分 控制流

1.条件测试

语法

```
test condition
[ condition ] #注意两边加空格
$? #获取判断结果,②表示condition=true
```

条件测试中的逻辑

```
-a 与
-o 或
! 非
&&
||

if [ -n "$str" -a -f "$file" ]

if [ -n "$str" ] && [ -f "$file" ]
```

字符串测试

```
= 两字符串相等
!= 两字符串不等
-z 空串 [zero]
-n 非空串 [nozero]
[ -z "$EDITOR" ]
[ "$EDITOR" = "vi" ]
```

数值测试

```
-eq 数值相等(equal)
-ne 不等(not equal)
-gt A>B(greater than)
-lt A<B(less than)
-le A<=B(less、equal)
-ge A>=B(greater、equal)

N=130
[ "$N" -eq 130 ]
```

文件测试

```
-d目录
-f 普通文件 (Regular file)

-e 文件存在
-z 文件长度=0
-s 文件长度大于0, 非空

-b 块专用文件
-c 字符专用文件
-L 符号链接

-r Readable (文件、目录可读)
-w Writable (文件、目录可写)
-x Executable (文件可执行、目录可浏览)

-g 如果文件的set-group-id位被设置则结果为真
-u 文件有suid位设置
```

2.分支if-else/case

if-else语法

```
if condition1
then
    //do thing a
elif condition2
then
    //do thing b
else
    //do thing c
fi
or
if condition; then
# do something
fi
```

case语法

```
case $VAR in
    1)
    echo "abc"
```

```
;;
2|3|4)
    echo "def"
    ;;
*)
    echo "last"
    ;;
esac
```

3.循环for/while/until

for语法

```
for VARIABLE in 1 2 3 4 5 .. N
do
   //commands
done
for OUTPUT in $(Linux-Or-Unix-Command-Here)
   //commands on $OUTPUT
done
for (( EXP1; EXP2; EXP3 ))
do
   //commands
done
例子
for i in 1 2 3 4 5; do
    echo $i
done
for i in `seq 1 5`; do
    echo $i
done
echo "Bash version"
for i in $(seq 1 2 20)
do
  echo "Welcome $i times"
done
```

```
for i in {1..5}; do
    echo $i

done

#!/bin/bash
echo "Bash version"
for i in {0..10..2}
do
    echo "Welcome $i times"
done

for ((i=1; i<=10; i++)); do
    echo $i

done

#无限循环
#!/bin/bash
for ((;;;))
do
    echo "infinite loops [ hit CTRL+C to stop]"
done
```

while

```
while condition

do
    //do something

done

COUNTER=0
while [ $COUNTER -lt 5 ]

do
    COUNTER=`expr $COUNTER + 1`
    echo $COUNTER

done

无限循环
while [ 1 ]

do
    //
done
```

until

```
#执行命令,直到条件为真,至少执行一次,可以用来做监控,condition每次都回去检查until condition

do

//do something

done
```

break/continue

break

允许跳出循环,通常在进行一些列处理后退出循环或case语句 若多重循环,可指定跳出的循环个数,如跳出两重循环 break 2

continue

不会跳出循环,只是跳过此循环步 命令是程序在本循体内忽略下面的语句,从循环头开始执行

第五部分 函数

1.函数定义

```
function func_name() {

}

func_name() {

    //do some thing
}
```

注意

函数名,在脚本中必须唯一 函数必须,先定义,后使用

return

```
function equal() {
   return 1
}
```

如何书写shell脚本

```
equal
echo $? #got 1
```

2.参数传递

```
#位置参数
function copyfile() {
    cp $1 $2
    return $?
}

调用

copyfile /tmp/a /tmp/b
    or获取返回值
    result=`copyfile /tmp/a /tmp/b`
```

位置参数

```
$1 - $9, 当参数超过10个时,需要使用${10}
$# 参数个数
$* 将所有参数视为一个字符串="$1 $2 ..."
$@ 将所有参数视为个体="$1" "$2" "$3"
```

3.返回值和退出状态

```
#返回值
function func_a() {
    return 1
}

result=`func_a`
if [ result != 0 ]
then
    echo "Error"
fi

#退出状态
function func_b() {
    //do something
}

func_b
if [ $? -eq 0 ]
then
```

```
echo "Success"
else
echo "Error"
fi

#更简洁
if func_b; then
echo "Success"
else
echo "Error"
fi

func_b && echo "Success" || echo "Error"
```

第四部分 高级

bash中参数展开-展开运算符

```
${varname:-word} 如果变量未定义,返回默认值. ${noexist:-0}返回0
${varname:=word} 如果变量未定义,设置变量为默认值 ${noexists:=0}; echo
${noexists}; 得到0
${varname:?message} 若未定义,显示varname:message并退出当前的命令或脚本
${varname:+word} 若存在且非null,返回word,否则返回null
```

模式匹配

```
${variable##pattern}
${variable%pattern}
```

第五部分 其他

读文件

```
while read -r line; do
    echo $line
done < file

保留首尾字符
while IFS= reaad -r line; do
    echo $line
done
```

一些内置命令

```
空命令,类似python的pass
相当于source
用于跨行命令
echo
输出,类似println
exec
exit n
脚本以n作为退出码退出
export
设置或显示环境变量
expr
简单计算
x=`expr $x + 1`
x=\$(expr \$x + 1)
let
d=111
let d=$d+1; echo $d
112
printf
格式化输出
return
函数返回
set
shift
所有参数变量左移一个位置
unset
从环境变量中删除变量或函数
```

BP:

```
使用$() 代替反引号``
$(()) 代替expr运算符
```

bash

```
GNU Bash 主页
http://www.gnu.org/software/bash/
GNU Bash 手册
http://www.gnu.org/software/bash/manual/
```

更多的特性

```
$((3 + 4)) 而不需要 expr 3 + 4, 算术展开
/usr/{bin,local/bin} 而不需要 /usr/bin /usr/local/bin
${str/src/dst} 而不需要 echo $str | sed "s/$src/$dst/"
```

更方便的语法

表达式求值

```
$[] []$中间可以加表达式 eg: echo $[$a+$b]
$(()) (())中间可以加表达式。Eg: total=$(($a*$b))
```

正则

```
bash的正则表达式
str='hello, world'
if [[ $str =~ '\s+world$' ]]; then
    echo match!
fi
if echo "$str" | grep -E '[ ]+world$'; then
    echo match!
fi
```

获取软连接指向的真实文件名

```
#注:有些系统没有这个命令
readlink /usr/bin/python
```

增加debug

Q search this website

```
function debug() {
    if [[ $DEBUG ]]
        then
            echo ">>> $*"
    fi
}

# For any debug message
debug "Trying to find config file"

还有来自于一些很酷的Geeks的单行debug函数:

function debug() { ((DEBUG)) && echo ">>> $*"; }
function debug() { [ "$DEBUG" ] && echo ">>> $*"; }
```

将执行日志全部写到某个文件

```
exec >>"$LOGPATH"/xx.log.$TODAY 2>&1
#begin of code
```

版权声明:自由转载-非商用-非衍生-保持署名 | Creative Commons BY-NC-ND 3.0



如果你觉得我的文章或项目对你有所帮助, You can buy me a coffee:)

上一篇: 读书笔记-程序员的思维训练 下一篇: 读书笔记——追随你的心,用思想改变世界

DISOUS

多说

2 条评论 wklken's



按评分高低排序▼

分享 ℃ 收藏 ★



加入讨论...



Lotaku = 1年前

又有新内容了! ^ ^ 谢谢!

へ 回复 分享 >



wklken 管理员 → Lotaku - 1年前

多谢支持。一年多攒了N多笔记什么的,最近在逐步整理,发上来 也方便杳

> 回复 分享 >

在 WKLKEN'S BLOG 上还有......

这是什么?

一些nginx配置

3 条评论 11天前

头像 GeQi — .me的域名解析昨晚有问题.. 还以为过期了呢

Vim相关资源

2 条评论 3个月前

头像 One — 用了你的k-vim,节省了很多时间,所以捐了一杯咖啡。 ...

Python招聘需求与技能体系

7 条评论。1年前

头像 daemon_zhang — 吊啊,膜拜学习中。。。。

读书笔记——用追随你的心,思想改变世界

1条评论。1年前

头像 xgan — 看了很多篇你的日志对我很有帮助~

区 订阅

D

在您的网站上使用Disgus

> 隐私

DISQUS

COPYRIGHT © 2014 WKLKEN

HOSTED ON DIGITALOCEAN AND GITCAFE (CHINA). POWERED BY PELICAN. SEARCH POWERED BY SWIFTYPE SOCIAL ICONS BY FONT-AWESOME.