加载：通过给定的类名字的二进制表示在常量表中进行查找在构造出这个对象

链接：为class的静态变量分配空间，验证字节码的真确性，将内部使用的符号引用转化为真是的代码（不是必须的刻在运行时进行），供虚拟机执行

解析：

Java 虚拟机指令 anewarray、checkcast、getfield、getstatic、instanceof、nvokedynamic、 invokeinterface、 invokespecial、 invokestatic、 invokevirtual、ldc、 ldc\_w、 multianewarray、 new、 putfield 和 putstatic 将符号引用指向运行时常量池。执行上述任何一条指令都需要对它的符号引用的进行解析。解析（Resolution）是根据运行时常量池的符号引用来动态决定具体的值的过程。

虚拟机启动:

Java 虚拟机的启动是通过引导类加载器创建一个初始类（Initial Class）来完成，这个类是由虚拟机的具体实现指定。紧接着，Java 虚拟机链接这个初始类，初始化并调用它的 public void main(String[])方法。之后的整个执行过程都是由对此方法的调用开始。执行 main 方法中的 Java 虚拟机指令可能会导致 Java 虚拟机链接另外的一些类或接口，也可能会调用另外的方法。