映射总结

其实，什么一对一，一对多说的就是主外键之间的关系，有了这个关系就可以相互引用了

注意：主键中的配置属性

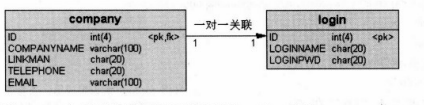
对于什么时候配置manytoone 什么时候配置onetomany这个是对于类(引用关系)来说的

当然，引用包括单项和双向的，所以一对多也有单双向这份，说白了就是引用吗

name column type <generator class="increment"></generator>主键的生成方法

一般 如果是多对一，一对多的set list bag一般设置在少的一方

1. 1.1单张表：



<hibernate-mapping package="pojo">

<class name="User" table="H\_USER">

<id name="id" column="user\_id" type="int">

<generator class="increment"></generator>

</id>

<property name="name" column="user\_name"></property>

<property name="age" column="user\_age"></property>

</class>

</hibernate-mapping>

1. 一个类中有两个表

<hibernate-mapping package="pojo">

<class name="User" table="H\_USER">

<id name="id" column="user\_id" type="int">

<generator class="increment"></generator>

</id>

<property name="name" column="user\_name"></property>

<property name="age" column="user\_age"></property>

<component name="add" class="Address">

<property name="city" column="CITY" type="string" length="20"></property>

<property name="street" column="STREET" type="string"

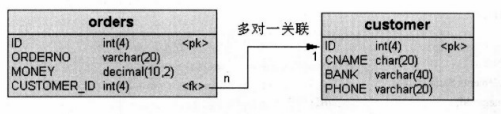
length="20"></property>

</component>-------------------------》》表示一个类中的另一个类

</class>

</hibernate-mapping>

1. 多对一的情况



在customer中，orders是list，数组，而在orders中customer这是一个应用

 (源码)

<class name=*"Orders"* table=*"orders"*>

<id name=*"id"* column=*"ID"* type=*"integer"*>

<generator class=*"identity"*/>

</id>

<property name=*"orderno"* column=*"ORDERNO"* type=*"string"* />

<property name=*"money"* column=*"MONEY"* type=*"double"* />

<!--映射orders到customer的多对一单向关联-->

<many-to-one name=*"customer"*

column=*"CUSTOMER\_ID"*

class=*"com.ORM.Customer"*

lazy=*"false"*

not-null=*"true"* />

</class>

<class name=*"Customer"* table=*"customer"*>

<id name=*"id"* column=*"ID"* type=*"integer"*>

<generator class=*"identity"*/>

</id>

<property name=*"cname"* column=*"CNAME"* type=*"string"* />

<property name=*"bank"* column=*"BANK"* type=*"string"* />

<property name=*"phone"* column=*"PHONE"* type=*"string"* />

</class>

1. 一对多的情况 公司和雇员

一对多关联用set（公司类中有一个员工集合emps，员工类中有一个公司属性com）

<hibernate-mapping package=*"pojo"*>

<class name=*"Company"* table=*"ONE2MANY\_COMPANY"* lazy=*"false"*>

<id name=*"id"*>

<generator class=*"increment"*></generator>

</id>

<property name=*"name"* column=*"NAME"*></property>

<set name=*"emps"* cascade=*"all"* lazy=*"false"* inverse=*"false"*>

<key column=*"COMID"* />

<one-to-many class=*"Employee"* />

</set>

</class>

</hibernate-mapping>

<hibernate-mapping package=*"pojo"*>

<class name=*"Employee"* table=*"ONE2MANY\_EMPLOYEE"* lazy=*"false"*>

<id name=*"id"*>

<generator class=*"increment"*></generator>

</id>

<property name=*"name"* column=*"NAME"* type=*"string"*></property>

<many-to-one name=*"com"* column=*"COMID"* class=*"Company"*></many-to-one>

</class>

</hibernate-mapping>

column:COMID是ONE2MANY\_EMPLOYEE表中的一列foreign key (COMID) references

ONE2MANY\_COMPANY

懒加载：先给出对象的一个代理，只有在要用到属性的时候，才会进行真正的数据库操作，

但如果此时，session已近关闭，则报错。因为session关闭，已近无法和数据库交互了。可以对单个属性设置懒加载，也可以直接在class上设置懒加载。