(1)Object obj=new Object();

引用 分配在内存中的对象 （Java的内存分配）

(2)像链表，map中的remove是个怎么回事：

把其引用的对象至空（null）

(3)一个对象，在虚拟机内部分为两个部分，一个是class部分 通过static定义的。

另一个是实例所拥有的， new只是new的类的实体，static在jvm中只会保存一份