



HACKATHON CIUDAD 4.0: RESILIENCIA | AGUA | MOVILIDAD



LINEAMIENTOS DE PRESENTACIÓN FINAL

La presentación deberá incluir los siguientes elementos:

- Presentar el proyecto con nombre de equipo
- Definir eje temático y a quién va dirigida la solución propuesta.
- Describir el problema que se resuelve, incluir datos/hechos concretos.
- Transmitir qué se ofrece de forma diferencial, la propuesta de valor que demuestre en que se diferencia el proyecto de las soluciones ya existentes o como mejorará las condiciones del cliente / usuario / beneficiario.
- Lenguaje de programación, y entorno o framework de desarrollo y tecnologías empleados
- Demostración práctica del proyecto
- Cualquier otra información que se considere relevante por parte de los participantes para su evaluación.

La información podrá ser presentada de la manera que el equipo considere adecuado siempre y cuando se cubran los elementos mencionados.

Es indispensable tomar en cuenta que los elementos de evaluación son los que enuncian en las bases y se evaluarán como sigue:

IMPACTO (20 PUNTOS)

- ¿Qué tan bien su solución soluciona el reto planteado?
- ¿Impacta en un porcentaje de población elevado? (ALCANCE)

INNOVACIÓN (20 PUNTOS)

- ¿Es un concepto nuevo?
- ¿La solución utiliza la tecnología existente de manera innovadora?

DISEÑO (20 PUNTOS)

- ¿La solución encarna el diseño centrado en la persona o usuario final?
- ¿Es la interfaz visualmente atractiva?

TRABAJO EN EL PROTOTIPO (20 PUNTOS)

- ¿La solución es un prototipo funcional?
- ¿Cuánto más trabajo se requiere para llegar a la etapa de mayor viabilidad?

IMPLEMENTABILIDAD (20 PUNTOS)

- ¿Realmente estará interesada la ciudad en implementarla y usarla?
- ¿Tiene suficiente relevancia en la población a la que está enfocado?