

EdgeX Device Auto- discovery 設計與實作

台灣區技術總監 蔡承序 (Cloud Tsai)



Agenda

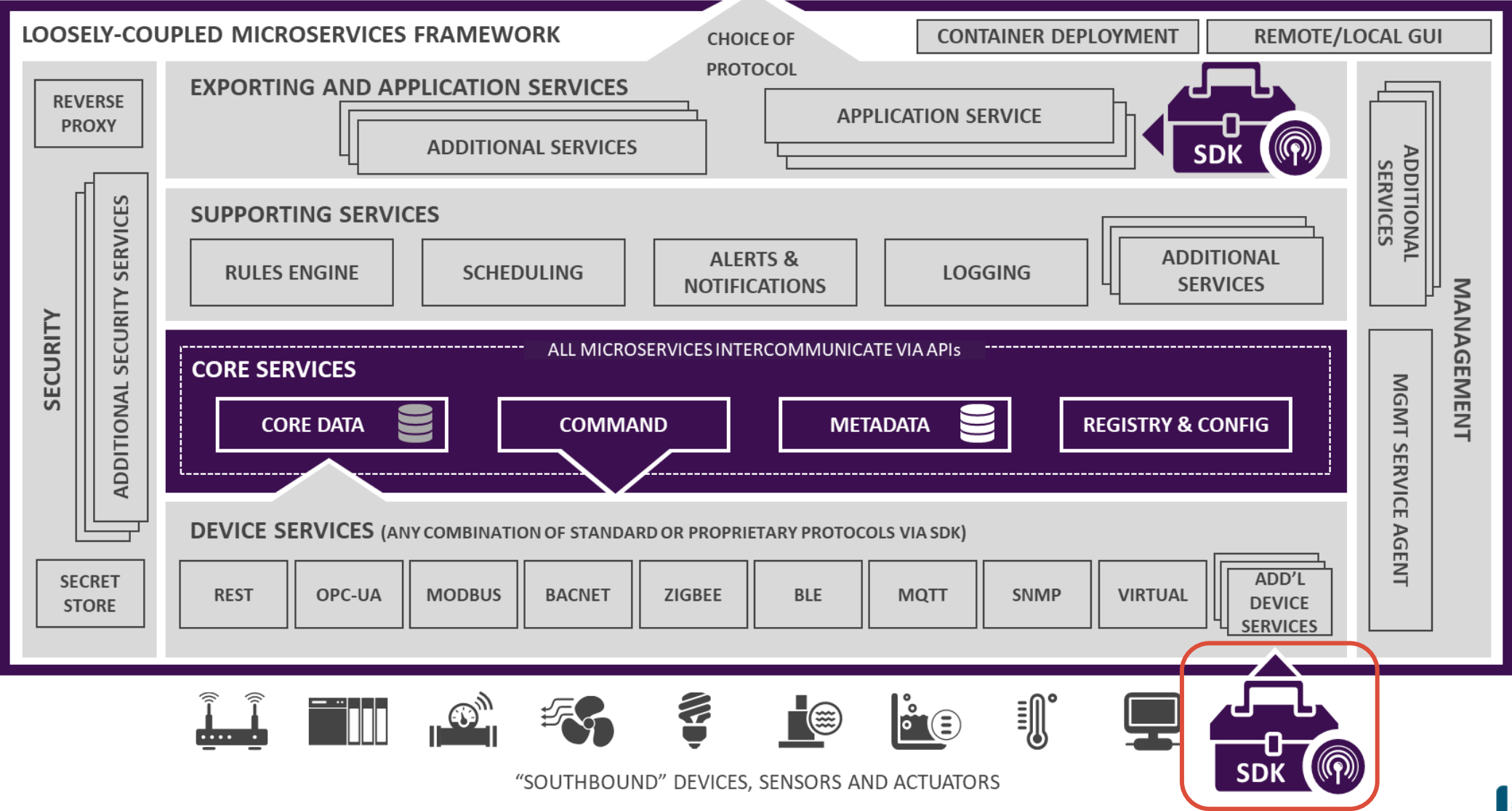
- 關於 IOTech
- Device Auto-discovery設計
- Device Auto-discovery實作範例
- Q&A

關於 IOTech

- 全球性的 B2B 軟體公司
- 初期市場重點: 工業物聯網邊緣運算
- 主要團隊成員擁有25年以上的即時性中介軟體產品經驗，並為EdgeX Foundry的主要貢獻組織之一，老闆Keith Steel是Technical Steering Committee的主席
- 產品- 開放和安全的物聯網邊緣運算平台，涵蓋即時性和半即時性的邊緣運算需求
- 供應商中立- 獨立於各種x86和arm相容的硬體、作業系統和應用程式的整合
- 市場專注- 和全球的合作夥伴共同創造多種物聯網的生態系，目前起始於工業物聯網，並應用在能源管理、工廠製造自動化和建築物自動化
- 開源專案的商業模式: 基於Linux Foundation 的Edge X Foundry - ‘Red Hat for the IOT Edge’



“NORTHBOUND” INFRASTRUCTURE AND APPLICATIONS



Device Auto-discovery Overview

某些通訊協定允許自動搜尋裝置，故EdgeX Foundry Geneva Release 支援 Device Service 能善用這類的通訊協定自動搜尋裝置的功能，自動建立Device至Core Metadata Service。

Device Service SDKs (C and Go) 提供這樣的框架使Device Service 開發人員可以輕鬆的實現這項功能。

Device Auto-discovery 流程

- 自動搜尋裝置的行為可以被服務內部的計時器或是外部的**REST API**所以觸發
- 觸發後，**SDK**會呼叫實作通訊協定自動搜尋裝置的**function**執行實際的動作
- **Device Service**搜尋裝置的結果會回傳至**SDK**，內容包含所找到的裝置和裝置的連線資訊
- **SDK**根據**Provision Watcher**定義的規則過濾裝置的合法性
- **SDK**將所有接受的裝置新增至**Core Metadata**，這些裝置即可被**EdgeX System**所使用

Triggering Discovery

在配置檔中，`Device/Discovery/Enabled`必須設定成`true`，默認值為`false`

```
[Device.Discovery]
  Enabled = true
  Interval = '30s'
```

`Device/Discovery/Interval`為觸發的內部計時器時間，設成0內部計時器則不會動作

外部的REST API路徑為 `/api/v1/discovery`，可透過HTTP POST 請求觸發執行，請求會得到下列回應：

- **202 Accepted:** 表示自動搜尋的行為已成功觸發，並回傳一個`correlation id`以供未來的除錯查詢
- **423 Locked:** 表示此Device Service的AdminState為 `locked` 或是 `OperatingState` 為 `disabled`
- **500 Internal Server Error:** 表示未知或不預期的錯誤發生
- **501 Not Implemented:** 表示此Device Service不支援自動搜尋裝置
- **503 Service Unavailable:** 表示`Device/Discovery/Enabled`的配置值為`false`

Finding Devices

當自動搜尋裝置行為被觸發時， SDK會呼叫實作通訊協定自動搜尋裝置的 function執行實際的動作，此動作為通訊協定特有的邏輯， Device Service protocol driver回傳搜尋到的裝置資訊以DiscoveredDevice 物件回傳至SDK， SDK會忽略之前已經新增過的裝置，並依Provision Watcher定義的規則過濾裝置，將合法的裝置新增至Core Metadata

```
type ProtocolDiscovery interface {  
    // Discover triggers protocol specific device discovery, asynchronously  
    // writes the results to the channel which is passed to the implementation  
    // via ProtocolDriver.Initialize(). The results may be added to the device service  
    // based on a set of acceptance criteria (i.e. Provision Watchers).  
    Discover()  
}  
  
// DiscoveredDevice defines the required information for a found device.  
type DiscoveredDevice struct {  
    Name      string  
    Protocols map[string]contract.ProtocolProperties  
    Description string  
    Labels    []string  
}
```


Filtered Device Addition

Provision Watcher是一個在**Core Metadata**的物件，它定義過濾裝置的規則，其包含了以下的欄位：

- **Identifiers:** 一組預先定義的**ProtocolProperties**，這是在**EdgeX Foundry**裝置連線資訊的格式，可用正規表述(regular expression)定義，白名單(White List)的概念
 - **BlockingIdentifiers:**一組預先定義的**ProtocolProperties**，黑名單(Black List)的概念
 - **Profile:** 定義**Device Profile**的名稱，表示所搜尋到的裝置屬於哪個**Device Profile**
 - **AdminState:** 當裝置符合此 **Provision Watcher**的規則，建立時的初始 **AdminState**
- 搜尋到的裝置要完全符合**Identifiers**，並完全不符合**BlockingIdentifiers**，才會被**SDK**所接受

Device Auto-discovery 實作範例

Q&A

contact: cloud@iotechsys.com