

<SE-후디>

<미스터 대박 디너 서비스>

분석 산출물

문서 버전	1.4
문서 ID	SE-2022-001
최종 변경일	2022-10-16
문서 상태	릴리즈

요 약

미스터 대박 디너 서비스의 분석 산출물을 기술.
주요 산출물

- 유즈케이스도와 설명
- 액티비티도

표 1 문서 변경 기록

문서 이름	<SE 후디> <미스터 대박 디너 서비스> 분석 산출물		
문서 ID	SE-2022-001		
버전		변경일	설명
1	0	2022-10-11	7개의 유즈케이스를 만들었다. <ul style="list-style-type: none"> ✓ SignUp ✓ Login ✓ Order ✓ Modify Info ✓ Modify Order ✓ Process Order ✓ Process Items
	1	2022-10-13	유즈케이스에 대한 시나리오와 주 흐름을 작성하였다.
	2	2022-10-14	유즈케이스도를 수정하였다. (Sign Up을 employee에 적용)
	3	2022-10-15	액티비티도와 그에 대한 설명을 추가하였다.
	4	2022-11-26	액티비티도 종료시점 수정 유즈케이스 회원가입 삭제 유즈케이스 주문하기 수정

1 개 요

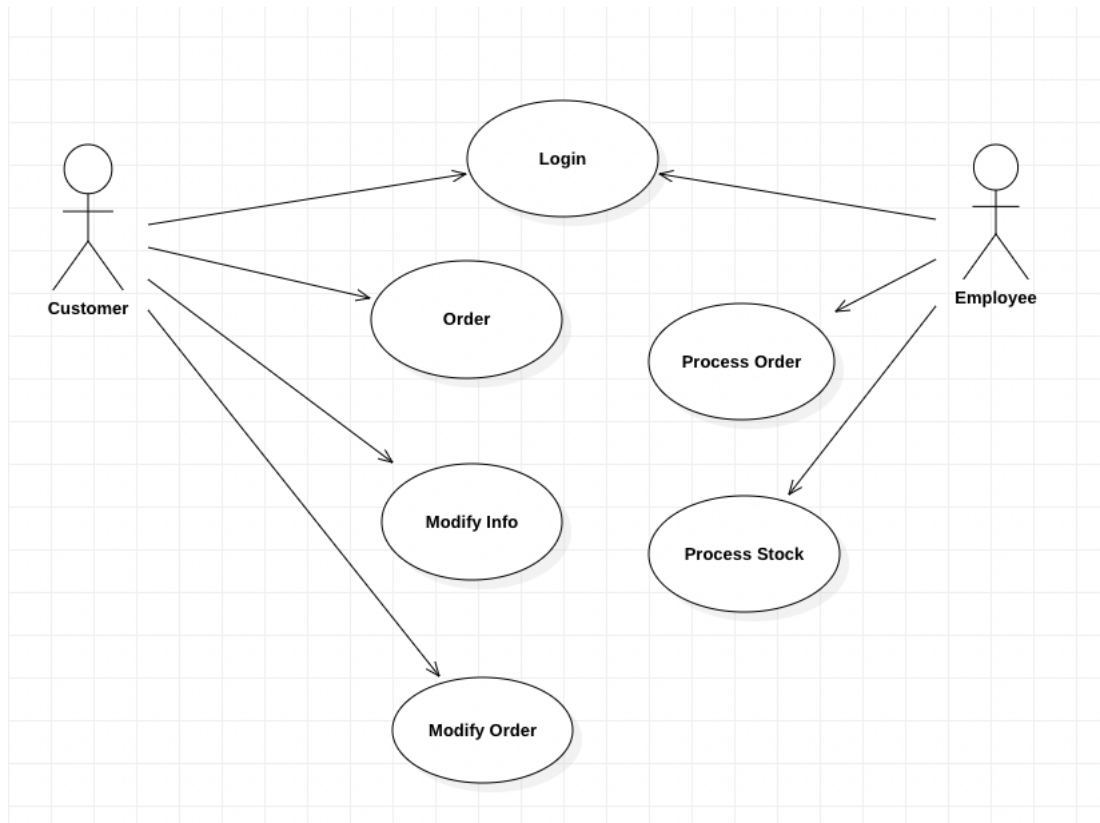
1.1 목 적

본 문서는 “미스터 대박 디너 서비스”의 분석 산출물을 기술한다.
유즈케이스를 통해서 시스템의 외부적인 기능을 보여주고 각 기능별로 시나리오를 기술한다.
액티비티도를 통해서 시스템의 전체적인 흐름을 보여준다.

1.2 참고 문헌

없음.

2. 유즈케이스도



액터

- Customer
- Employee

유즈케이스

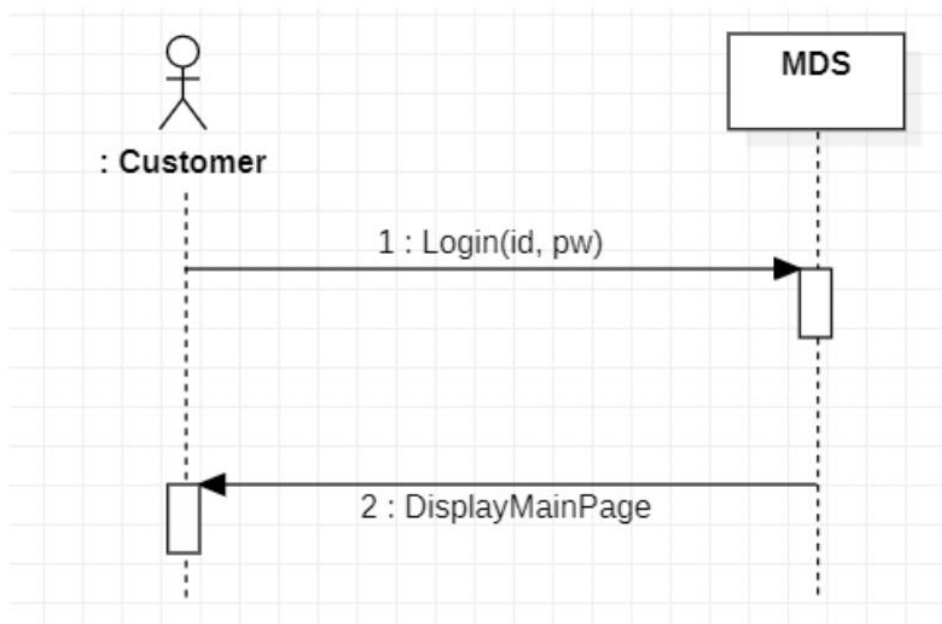
- Login
- Order
- Modify Info
- Modify Order
- Process Order
- Process Stock

3. 유즈케이스 설명서와 시나리오

본 장에서는 각 유즈케이스에 대한 설명을 기술한다. 표로 구성되어있는 부분이 설명서이고 각 표 아래에 시나리오를 기술한다.

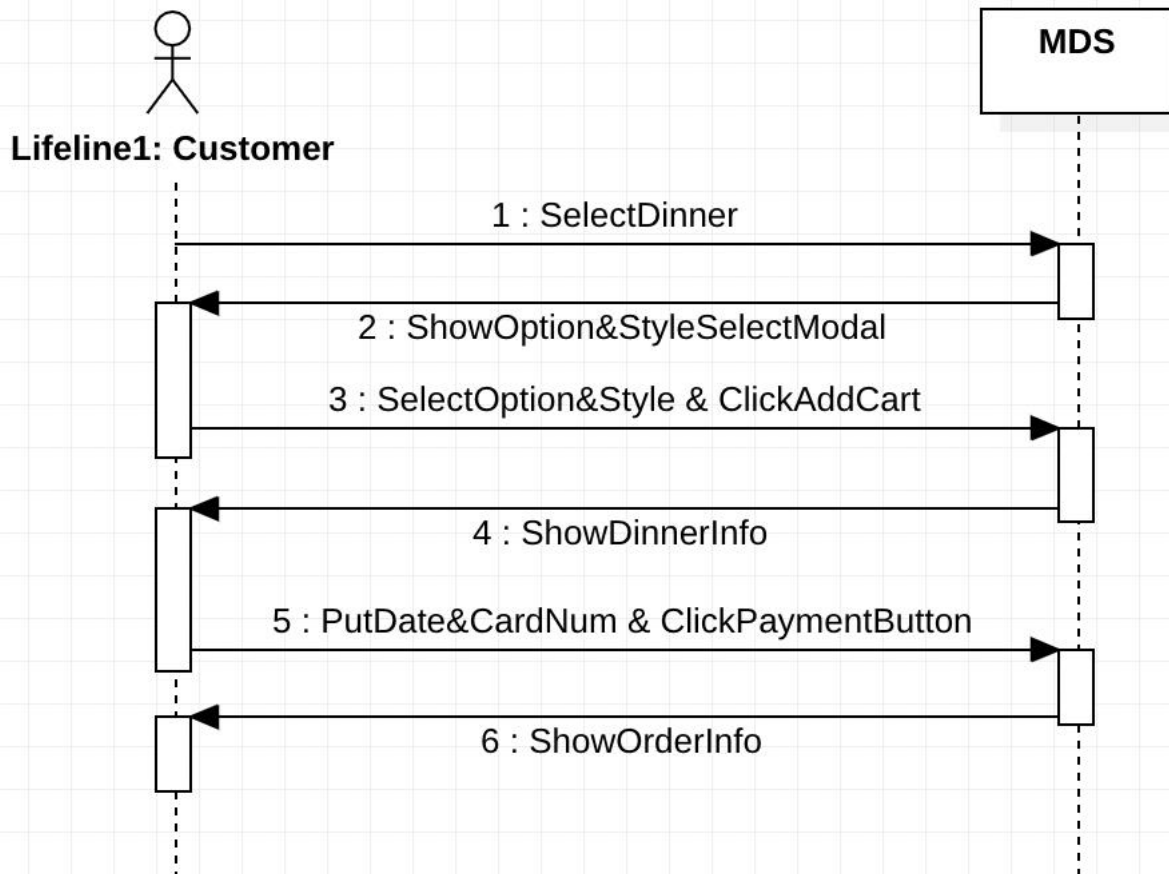
3.1 로그인 (Login)

유즈케이스	로그인 (Log-in)	
유즈케이스 ID	MDS-UC1	
액터들	고객(Customer), 직원(Employee)	
요약	고객 혹은 직원이 시스템에 회원으로 로그인한다.	
유형	User Goal	
참고 유즈케이스	없음.	
사전 조건	회원가입	
사후 조건	고객이 시스템에 회원으로 등록된다.	
주 흐름	고객 혹은 직원	시스템
	(1) id, pw를 입력하고 “Login”을 선택한다.	(2) id, pw를 확인한 뒤, 로그인에 성공하면 userIdx를 반환한다. 그리고 각 액터에 알맞은 메인 화면을 보여준다.
부 흐름	(2A) 입력된 id, pw가 회원 정보에 등록되어 있지 않은 경우	
	고객 혹은 직원	시스템
	(2) 메시지를 확인한다.	(1) 로그인 실패 메시지를 보여준다.
제약 사항	없음.	



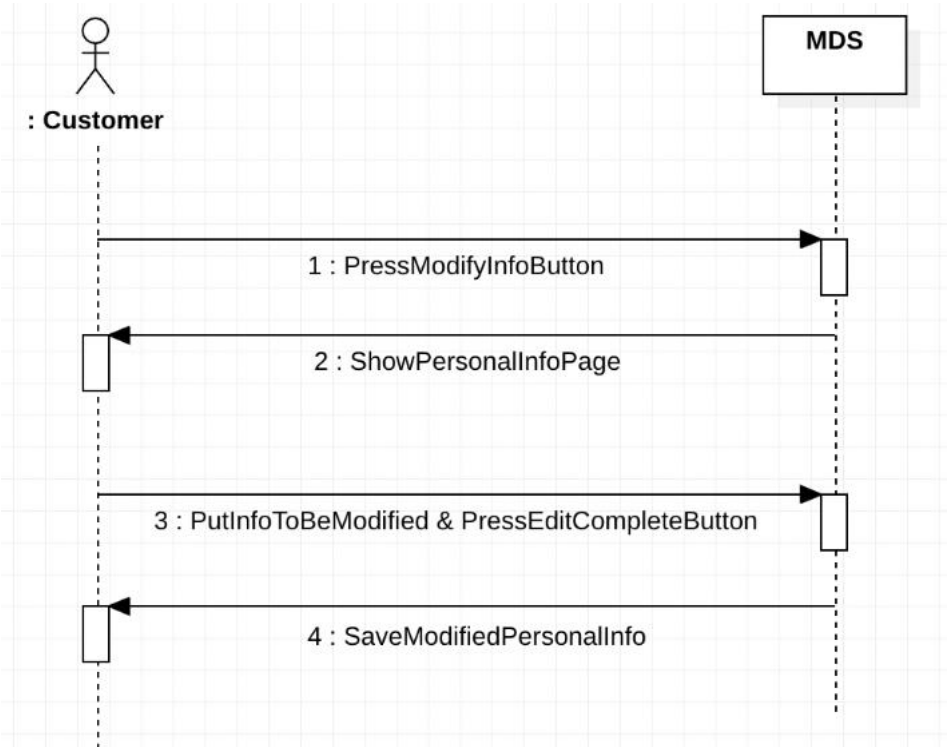
3.2 주문하기 (Order)

유즈케이스	주문 (Order menu)	
유즈케이스 ID	MDS-UC2	
액터들	고객 (Customer)	
요약	고객이 메뉴를 주문한다.	
유형	User Goal	
참고 유즈케이스	없음.	
사전 조건	로그인	
사후 조건	고객이 입력한 주문 정보가 시스템에 저장된다.	
주 흐름	원격실험자	시스템
	(1) 디너 종류를 선택한다. (3) 옵션과 스타일을 선택하고 장바구니 담기 버튼을 누른다. (5) 장바구니 페이지에서 날짜, 신용카드 번호를 입력하고 결제하기 버튼을 누른다.	(2) 옵션과 스타일을 선택할 수 있는 창을 보여준다. (4) 입력된 주문 정보가 장바구니에 저장된다. (6) 주문번호, 주문 일자, 예약 일자, 주문내역, 배송정보를 보여준다.
부 흐름	없음.	
제약 사항	없음.	



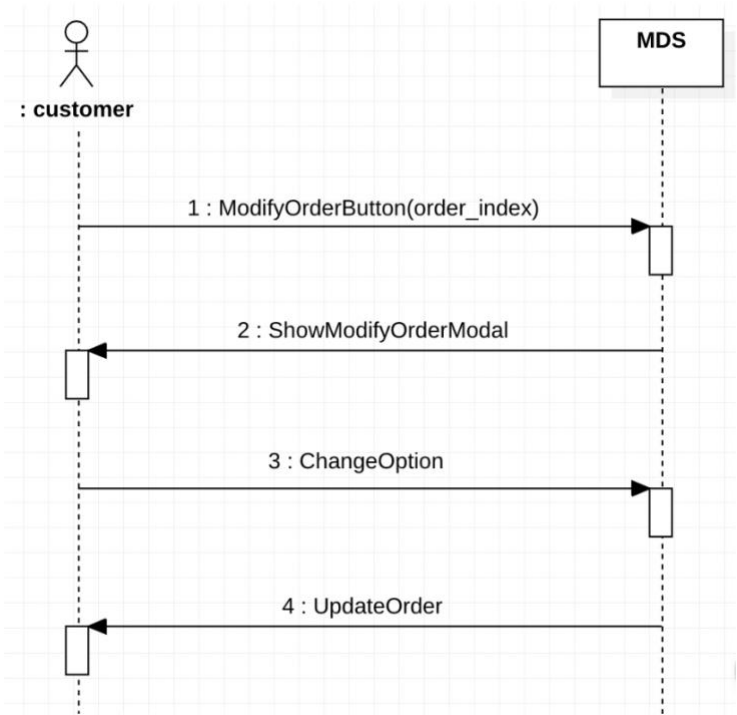
3.3 개인정보 수정 (Modify Info)

유즈케이스	개인정보수정 (Modify Personal Info)	
유즈케이스 ID	MDS-UC3	
액터들	고객 (Customer)	
요약	고객 개인정보를 수정한다.	
유형	User Goal	
참고 유즈케이스	없음.	
사전 조건	로그인	
사후 조건	회원 정보 수정	
주 흐름	원격실험자	시스템
	(1) 마이페이지의 “회원정보 수정” 버튼을 누른다.	(2) 개인정보 화면을 보여준다.
	(3) 수정하고자 하는 개인정보를 입력하고, “수정완료” 버튼을 누른다.	(4) 수정된 개인정보를 저장한다.
부 흐름	없음.	
제약 사항	없음.	



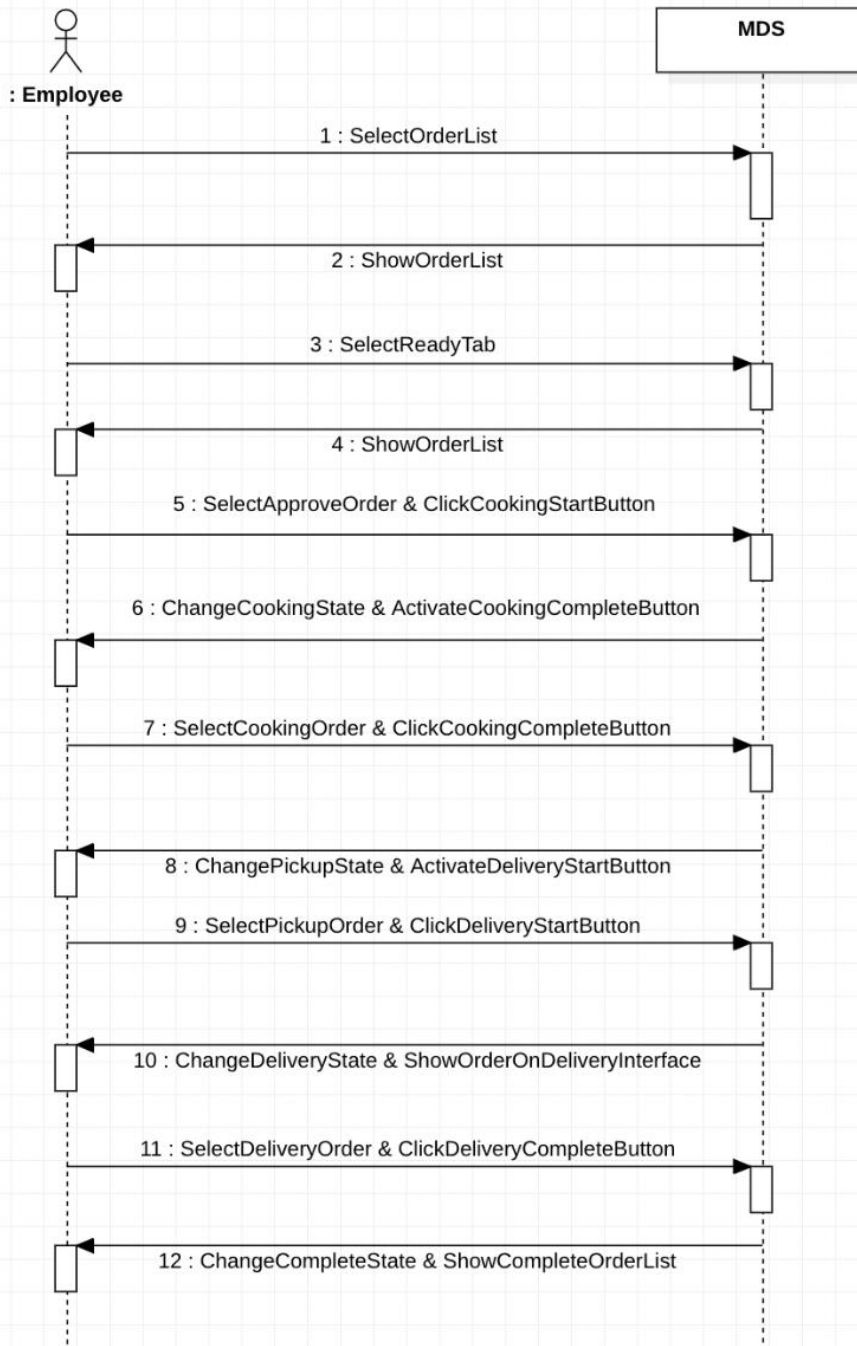
3.4 주문변경 (Modify Order)

유즈케이스	주문변경(Modify Order)	
유즈케이스 ID	MDS-UC4	
액터들	소비자 (Customer)	
요약	주문했던 내용을 변경한다.	
유형	User Goal	
참고 유즈케이스	없음.	
사전 조건	주문 내역이 존재해야 한다.	
사후 조건	주문 변경 내용을 업데이트한다.	
주 흐름	사용자	MDS
	(1) 마이페이지의 주문 내역으로 가서 변경하고자 하는 주문의 '주문 변경' 버튼을 누른다. (3) 옵션을 변경하고 '주문 변경 완료' 버튼을 누른다.	(2) 기존의 내역이 반영되어 있으며, 옵션을 추가 혹은 삭제할 수 있는 창을 띄운다. (4) 변경된 주문 내역을 저장하고, 주문 내역을 업데이트한다.
부 흐름	없음.	
제약 사항	없음.	



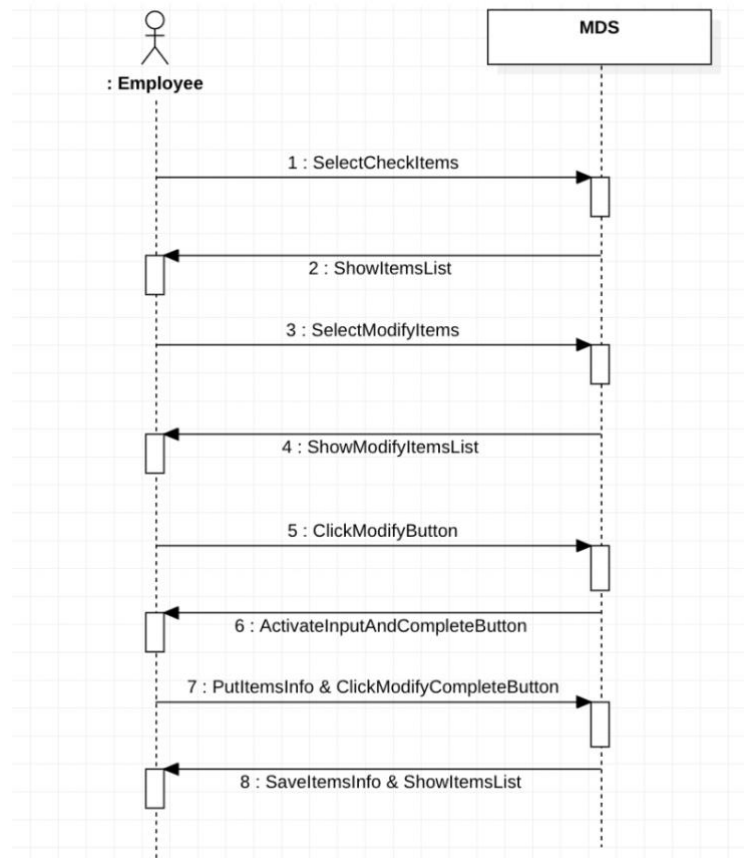
3.5 주문처리 (Process Order)

유즈케이스	주문 처리 (Process Order)	
유즈케이스 ID	MDS-UC5	
액터들	직원 (Employee)	
요약	직원이 주문을 확인하고 조리, 픽업, 배달 상태를 처리한다.	
유형	User Goal	
참고 유즈케이스	없음	
사전 조건	직원 로그인	
사후 조건	주문의 상태를 완료로 변경한다.	
주 흐름	직원	MDS
	(1) 직원 인터페이스에서 주문 목록을 선택한다. (3) 승인 상태의 주문을 선택하여 '조리 시작' 버튼을 누른다. (5) 조리 상태의 주문을 선택하여 '조리 완료' 버튼을 누른다. (7) 픽업 상태의 주문을 선택하여 '배달 시작' 버튼을 누른다. (9) 배달 상태의 주문을 선택하여 '배달 완료' 버튼을 누른다.	(2) 주문의 목록을 보여준다. (4) 선택한 주문의 상태를 '조리'로 변경하고 '조리 완료' 버튼이 활성화된다. (6) 선택한 주문의 상태를 '픽업'으로 변경하고 '배달 시작' 버튼이 활성화된다. (8) 선택한 주문의 상태를 '배달'로 변경한다. 배달 상태의 주문들을 배달 인터페이스에서 보여준다. (10) 선택한 주문의 상태를 '완료'로 변경한다. 완료 상태의 주문들을 보여준다.
부 흐름	없음.	
제약 사항	없음.	

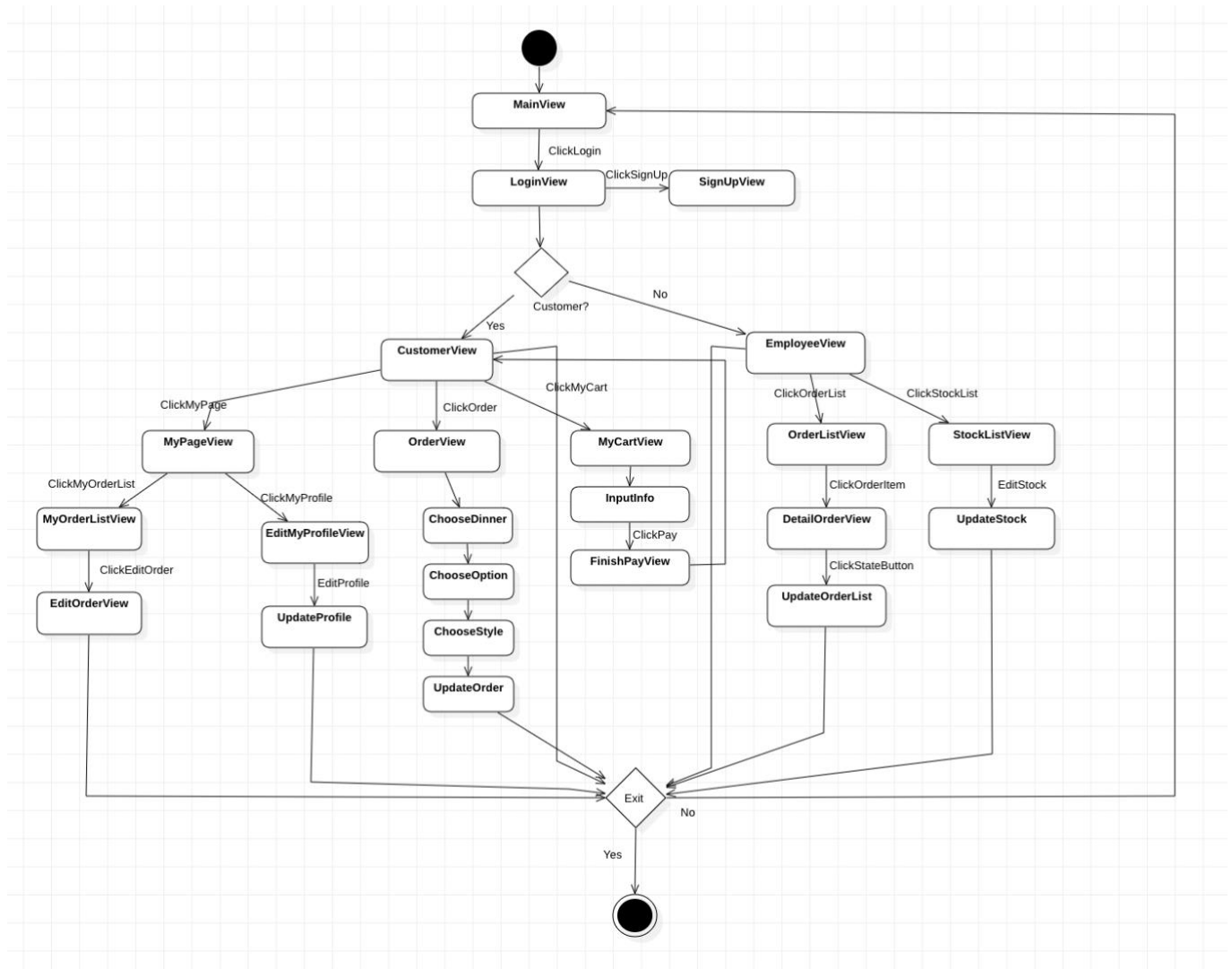


3.6 재고처리 (Process Items)

유즈케이스	재고 처리 (Process Items)	
유즈케이스 ID	MDS-UC6	
액터들	직원 (Employee)	
요약	직원이 재고를 확인하고 수정한다.	
유형	User Goal	
참고 유즈케이스	없음	
사전 조건	직원 로그인	
사후 조건	재고 목록을 보여준다.	
주 흐름	직원	MDS
	(1) 직원 인터페이스에서 재고 확인을 선택한다. (3) '재고 수정' 탭을 선택한다. (5) '수정하기' 버튼을 누른다. (7) 입고 수량을 입력하고 수정완료 버튼을 누른다.	(2) 재고 목록을 보여준다. (4) 재고 수정 페이지를 보여준다. (6) 입고 수량의 input과 수정완료 버튼을 활성화한다. (8) 현재 수량에 입고 수량을 더한 재고 수량을 서버에 저장하고 변경된 재고 수량을 보여준다.
부 흐름	없음.	
제약 사항	없음.	



4. 전체 액티비티도



일반적인 서비스의 흐름은 다음과 같다.

사용자가 사이트에 접속하게 되면 먼저 **MainView** 를 만난다. 이때 로그인하기를 누르면 로그인화면이 나타난다. 그런데 만약 회원이 아닐 경우에는 로그인 페이지에서 회원가입 페이지로 넘어갈 수 있다. 이곳에서 사용자는 회원가입에 필요한 내용을 입력하고 제출하면, 서버에서 형식을 검사하고 아이디 중복 등을 확인하여 회원가입을 진행한다[**SignUpView**]. 이미 회원인 경우는 로그인이 가능한데, 이때 사용자에게 아이디와 비밀번호를 입력할 수 있도록 보여주고 직원인지 소비자인지 선택하여 로그인하도록 한다. 로그인 버튼을 누르면 해당 아이디와 비밀번호를 데이터베이스에서 찾아서 로그인 성공여부를 확인한다. 로그인을 성공하면 각각 직원페이지와 소비자페이지로 이동하게 된다[**LoginView**].

만약 사용자가 **Customer** 일 경우, 마이페이지, 주문하기 페이지, 장바구니 페이지에 접근할 수 있다.

마이페이지의 경우 주문목록과 나의 등급, 나의 정보 수정하기 3 가지 중에 하나를 선택할 수

있다[**CustomerView**]. 먼저 주문 목록을 선택하게 되면 주문 내역이 보여진다[**MyOrderListView**]. 주문 내역 중에서 수정하고 싶은 경우 버튼을 눌러 주문 내용을 수정하게 된다[**EditOrderView**]. 수정 후에는 다시 주문 내역을 보이는 페이지로 이동한다. 그리고 마이페이지에서 개인 정보를 수정하고 싶은 경우, [EditProfileView]에서 정보를 수정하고 데이터베이스에 업데이트한다[**UpdateProfile**]. 업데이트가 끝나면 그 상태가 반영된 채로 다시 회원 정보 수정 페이지가 보여진다.

사용자가 주문을 원하는 경우 메뉴들이 나열되어 있는 페이지에 접근한다[**OrderView**]. 이곳에서 디너의 종류와 각종 옵션들, 스타일을 선택하면 이 내용들이 저장되어 서버에 업데이트가 된다[**UpdateOrder**].

모든 선택을 완료한 사용자는 장바구니 페이지로 이동하여 결제를 진행한다[**MyCartView**]. 선택된 주문들을

확인할 수 있는 이 화면에서는 결제에 필요한 내용들을 추가로 입력한다. 그다음 결제하기 버튼을 누르면 결제 완료되었다는 페이지가 보여진다[FinishPayView]. 이 페이지에서 다시 기본 화면[CustomerView]로 넘어갈 수 있다.

만약 사용자가 Employee 일 경우, 주문 목록과 재고 관리 페이지에 접근할 수 있다.

주문 목록 페이지에서는 주문 목록들을 확인할 수 있고[OrderListView], 그중에 하나를 선택하여 해당 정보들을 볼 수 있다[DetailOrderView]. 그리고 진행 상황에 따라 버튼을 눌러 조리, 배달 등의 상태를 입력하고 서버에 업데이트 한다[UpdateOrderList].

재고 확인 페이지에서는 재고 리스트를 확인할 수 있고[StockListView], 수정하기 버튼을 눌러 재고의 상태를 수정할 수 있다. 수정 후에는 데이터베이스에 해당 내용이 업데이트 되고[UpdateStock], 다시 [StockListView]로 돌아가게 된다.

사용자는 이후 추가적인 서비스를 원하면 다시 메인화면[MainView]로 돌아갈 수 있고, 그렇지 않다면 창을 종료함으로써 액티비티를 종료할 수 있다.

[MainView]

사용자가 처음 사이트에 접속하게 되면 화면에서 로그인 화면으로 이동할 수 있는 버튼을 보게 된다.

[LoginView]

로그인을 위해 아이디, 비밀번호를 입력할 수 있는 인풋 창과 직원으로 로그인하기, 고객으로 로그인하기 버튼이 보여진다. 원하는 버튼을 선택하여 로그인을 시도하고 성공하면 해당 화면을 종료하고, 실패라면 실패 이유를 화면에 띄운다.

[SignUpView]

회원가입을 위해 이름, 아이디, 비밀번호, 전화번호, 이메일, 주소를 입력할 수 있도록 한다. 제출하면 회원가입을 시도하고 성공하면 로그인 페이지로 돌아가고, 실패하면 해당 내용을 화면에 띄운다.

[CustomerView]

고객으로 로그인하면 마이페이지, 주문하기 페이지, 장바구니 페이지에 접근할 수 있는 화면이 나온다.

[MyPageView]

마이 페이지에서는 주문목록과 나의 등급, 나의 정보 수정하기 3 가지 중에 하나를 선택하여 접근할 수 있다.

[MyOrderView]

나의 주문 내역을 전체적으로 보여준다.

[EditOrderView]

주문 내용을 수정하고자 할 때, 해당 페이지를 통해 수정할 수 있도록 한다.

[EditMyProfileView]

기존 개인 정보를 확인할 수 있도록 하며, 수정하기 버튼을 통해 정보를 수정한다.

[UpdateProfile]

수정하기 페이지에서 변경된 내용이 있다면 해당 내용을 저장한다.

[OrderView]

주문을 위한 페이지이다. 어떤 디너의 종류가 있는지 확인할 수 있으며, 옵션과 스타일을 선택할 수 있다.

[UpdateOrder]

선택된 주문을 DB 에 저장한다.

[MyCartView]

회원이 선택한 주문 내용을 반영하여 화면에 보여준다.

[InputInfo]

주문 내용 외에 필요한 정보들을 입력받는다.

[FinishPayView]

최종적으로 결제하기 버튼을 눌렀을 때, 해당 주문 정보를 다시 보여주며 주문이 완료되었다는 사실을 알려주는 화면이다. 버튼을 통해 다시 customer 기본화면으로 돌아갈 수 있다.

[EmployeeView]

직원으로 로그인하면 주문 목록과 재고 관리 페이지에 접근할 수 있다.

[OrderListView]

주문 목록 페이지에서 고객들의 주문이 list 형태로 보여진다.

[DetailOrderView]

하나의 주문 item 을 선택하면, 해당 주문에 대한 주문자 정보와 메뉴 등 상세 정보가 보여진다.

[UpdateOrderList]

직원이 접수를 승인하거나 조리, 배달 등으로 상태를 바꾸고 싶은 경우 수정하여 DB 에 업데이트한다.

[StockListView]

직원은 해당 페이지를 통해 재고를 확인하고 수정할 수 있다.

[UpdateStock]

재고 수량을 변경하고 싶은 경우, 수정하고 저장한다.