

Bulls and Cows

使用函式解說

```
int get_result(); //由 rand()取得每次遊戲的答案
```

```
int check_input(int input); //確認輸入數字是否符合遊戲規則
```

```
int int_to_str(int *str, int integer); //將整數轉為字元陣列
```

```
int game(int *guess, int *result); //判斷逼近答案程度
```