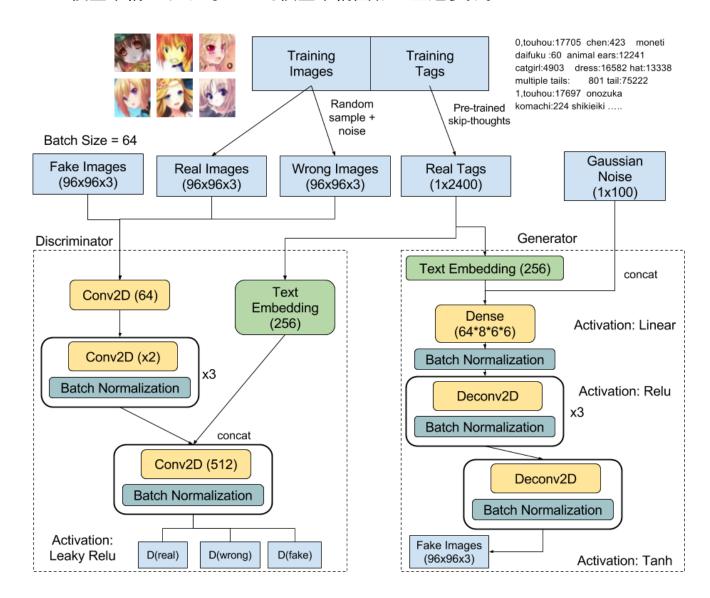
ADLxMLDS2017 HW4 Report B03b02014 張皓鈞

Model description

○ 模型架構:以下為GAN的模型架構圖和一些超參數。



訓練方式:

每個epoch中,前25個batch和第500xn個batch都讓discriminator更新參數25次,其餘更新5次。而generator則是每個batch都只更新一次。

更新參數方式:

使用RMSprop的梯度下降方式, learning rate設為0.00005。

目標函數:以下式子batch size設為n

Generator:

$$\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n}D(G(z_{i}))$$
, where $z = text + noise$, $G(.) = generator$, $D(.) = discriminator$

Discriminator:

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} D(real_{i}) - \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} D(wrong_{i}) - \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} D(G(z_{i}))$$

- How do you improve your performance
 - 由於此為圖像的生成,因此我選擇實作Deep Convolutional GAN,並且選擇可以有較好的gradient數值的Wasserstein GAN(WGAN)。
 - Weight Clipping:

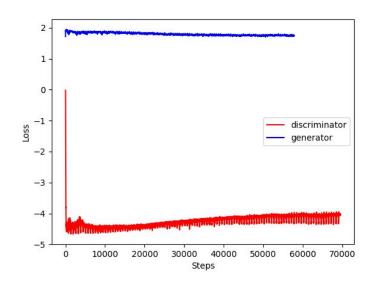
將參數修剪到-0.01~0.01之間的數值,根據WGAN的文獻,如此可以滿足k-lipschitz的限制,讓上述的objective function可以有比較好的能力描述現在generator的分佈和我的目標分佈的差距。

■ 96x96的訓練圖像:

輸入的訓練圖像為原始的96x96x3的圖片,並同除以255.0作 scaling, 讓數值變成0~1之間。相較64x64的圖片而言,此舉讓我保留較多的訓練圖片資訊。

Experiment settings and observation

○ 訓練學習曲線



由於discriminator的更新次數比generator還要多很多,因此我每五個step取一個 loss的資料點,和generator的loss畫在同一張圖上。此圖y軸為100steps的 runnning average,可以看到,雖然兩者的loss有靠近的趨勢,但是在訓練約110 個epoch(每個epoch約500steps)之後,兩者loss接近的程度還有點距離。

○ 生成圖像結果

Tags	Images
blue hair blue eyes blue hair green eyes blue hair red eyes green hair blue eyes	
touhou onozuka komachi shikieiki yamaxanadu	

討論:

所有輸入的tag都先經過skip-thought uni-directional的pre-trained模型, encode之後的vector接上不同gaussian noise的vector,通過generator之後所生成的圖片如上圖。不同的tags所生成的圖片都沒有什麼明顯差異,且看不出來眼睛等臉孔會有的特徵。但是仍有些微符合tag中"blue hair"和"green hair"的要求。

結果不甚理想的原因我認為可能有幾種:

第一是因為訓練的tag是沒有經過挑選的,我只有將tags中的冒號和數字去掉 ,將所有tag以空格接在一起,因此跟testing tag的長度和內容的多樣性相差很大 ,所以導致生成出來的結果不如預期。輸入training時的tag還能看出眼睛和些微嘴 巴的地方,且髮色勉強有一些桃紅色。

第二則是可能為訓練次數還不足以讓generator產生可以接受的圖片,因為我的訓練更新方式為D:G=25:1或5:1, generator更新的次數比起discriminator少很多, 從學習曲線來看, 兩者的loss也還距離甚遠, 因此還無法生成讓discriminator滿意的圖片。