學號:B03b02014 系級: 生技三 姓名:張皓鈞

1.1. Dataset 中前 10 個人的前 10 張照片的平均臉和 PCA 得到的前 9 個 eigenfaces:

答: (左圖平均臉, 右圖為 3x3 格狀 eigenfaces, 順序為 左到右再上到下)

平均臉



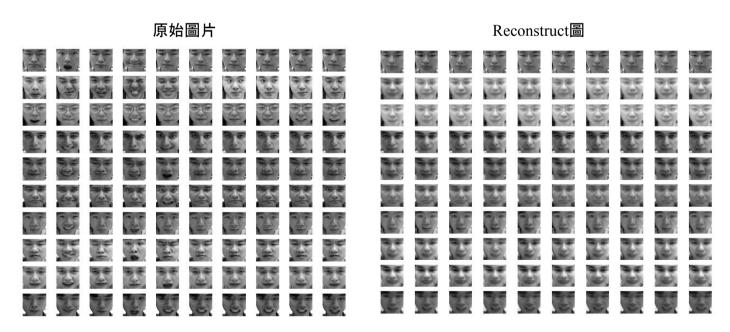
Top-9 Eigenfaces



台圖片和 reconstruct 圖 (用前 5 個

1.2. Dataset 中前 10 個人的前 10 張照片的原始圖片和 reconstruct 圖 (用前 5 個 eigenfaces):

答:(左右各為 10x10 格狀的圖, 順序一樣是左到右再上到下)



1.3. Dataset 中前 10 個人的前 10 張照片投影到 top k eigenfaces 時就可以達到 < 1% 的 reconstruction error.

答: (回答 k 是多少)

k = 59

#### 2.1. 使用 word2vec toolkit 的各個參數的值與其意義:

# 答:

訓練參數: size=110, alpha=0.025, window=5, min\_count=5, negative=5, cbow=1, min\_count=5, sample=0, hs=1

## 參數說明:

size = 將文字轉換的維度。

window = 同一句子裏用來預測下一個字的最大數目。

alpha = 初始learning rate(之後會線性下降到min alpha=0.0001)

min count = 單字出現頻率的最低門檻, 低於此值就忽略此單字。

negative = 隨機取樣Negative words的數目(通常在5~20之間)。

cbow=1代表使用的是skip-gram模型

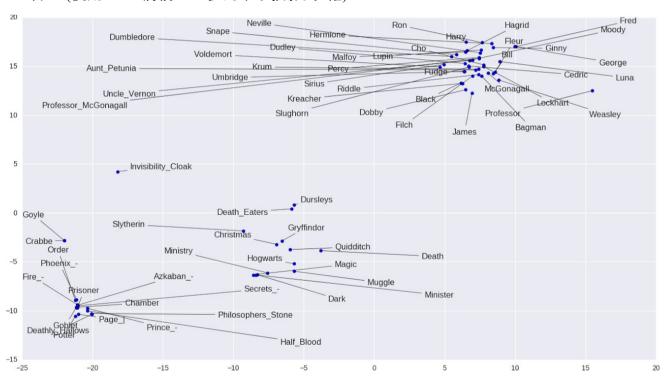
min count=出現次數小於min count的單字會被捨棄掉。

sample=高頻率出現的單字會比較不會被sample到,而此參數設定成為"高頻率"的門檻值(0表示off,0<sample<1表示單字佔總數的比例,sample>=1表示單字出現次數比sample高的就視為"高頻率")

hs=1代表使用Hierarchical Softmax。

## 2.2. 將 word2vec 的結果投影到 2 維的圖:

答: (使用TSNE將前1000多的單字投影到2維)



## 2.3. 從上題視覺化的圖中觀察到了什麼?

答:從圖中可以看到關於哈利波特標題的單字會形成一群,而人物的名稱(例如:hermione, ginny, weasley等等)也形成一群比較分散的cluster在圖中的右上角。中間散落著其他沒有顯著cluster的單字,但是,

有趣的是,Dursleys和Death Eaters非常的接近,推測在文中Dursleys和Death Eaters都代表著主角不幸的感覺。

3.1. 請詳加解釋你估計原始維度的原理、合理性, 這方法的通用性如何?答:

我的方法是利用轉換資料的函式皆為連續且可微的性質,假設每一個高維度的資料點和鄰近的資料點可以投影到同一個space(tangent space)。再加上透過觀察發現:如果從d維原始維度sample出來的資料點map到100維上,所取得的eigenvalues會在第d個和第d+1個有明顯的改變,而且每一個原始維度產生出來的eigenvalues分佈皆不太一樣。因此我的作法如下:

- 1. 隨機取樣1/100的樣本點,計算每個樣本點和周圍的20-nearest neighbors。
- 2. 對每個樣本點及其鄰近點作PCA的投影。
- 3. 將eigenvalues進行normalizationa並由大排到小。
- 4. 平均各樣本點所得到的eigenvalues, 得到100個平均eigenvalues。
- 5. 利用gen.py產生的資料點訓練svr模型(使用參數C=1.5)。 (輸入為資料點的平均eigenvalues, 預測目標為ln原始維度。)
- 6. 用svr來預測每筆測資的平均eigenvalues的分佈。

此方法的在kaggle上public的分數為0.08846。

此方法是透過eigenvalues的分佈作為代表資料點的原始維度,以此來估計原始維度。 通用性上的限制是假設產生模擬資料的方式是從N(0,1)的分佈取樣出來的,若資料產 生的方式和假設不符,就得使用其他方法來估計原始維度。

3.2. 將你的方法做在 hand rotation sequence datatset 上得到什麼結果?合理嗎?請討論之。

## 答:

#### I. 前處理:

由於每一張原圖為480\*512維,資料量非常巨大,無法在本機實作我的方法,所以我將原圖resize到32\*34的縮圖,同時保持長寬比,觀察縮圖和原圖的差別在圖片清楚程度和手的相對位置比較不明顯,但是仍保有大概原有的圖片資訊,因此我用此縮圖來執行我的方法。輸入前是將每一個圖片都壓平成32\*34=1088維的vector,一樣隨機取樣計算kNN和eigenvalues,再用之前訓練出來的svr模型預測原始維度。

#### Ⅱ. 結果:

估計出每一張圖實際可以用2維(實際估計值為2.09789501481)的vector表示。

#### III. 討論

此結果我認為算是合理,因為hand rotation sequence是只有一維地旋轉手持物,透過觀察照片,我推測可以描述這種圖片的維度為"手的水平位置","手的垂直位置" 這二維。

但是,根據其他文獻多數解釋hand rotation sequence可以用水平位置、垂直位置和照片 亮度這三維解釋,而我的方法有其誤差的原因可能有兩個:

1. 因為這方法的假設是產生資料的方式是從N(0,1)的分佈取樣出來的,而可以真正代表hand rotation sequence datatset的資料點產生方式不一定是從這樣的分佈取樣出來的,因此在預期上會有誤差也是合理的。

2. 原圖經過縮圖之後難免會有一些資訊損失, 因此預估出來的原始維度會有誤

差。