职责链模式

在责任链中，很多对象由每一个对象对其下家的引用而结合起来，形成一条链，每一个请求在这条链上传递，直到这条链上的某一个对象处理此请求。客户端并不知道链上哪一个对象最终处理此请求，系统可以在不影响客户端的情况下动态地重新组织链和分配责任，处理者有两个选择：承担责任或者把责任推给下家。一个请求可以最终不被任何接受端对象所接受。

构成角色：

-- 抽象处理者(Handler)角色：定义一个处理请求的接口，如果需要，接口定义一个方法，以返回对下家的引用。

--具体处理角色：处理接到处理请求后，可以处理请求或者将请求传给下家。

两种责任链模式：

责任链模式有两种模式：纯的和不纯的。

一个纯的责任链要求一个具体的处理者对象这能在两个行为中选择一个，一个承担责任，二是把责任推个下一家。不允许出现某一个具体处理者对象在承担了一部分责任后又把责任向下传的情况。