# 小红书-社区技术部-智能创作组-科研实习生招聘

岗位: 多模态/AIGC/虚拟数字人-研究型实习生

部门: 小红书, 社区技术部, 智能创作组

坐标: 北京/上海均可, 优秀同学可支持远程

#### 团队介绍

小红书-社区技术部-智能创作组,是小红书从事创新型项目研发的团队,主要从事计算机视觉、多模态相关方向研究和业务落地。目前团队共有 10 余位科研实习生,均为在读博士或硕士,分别是来自马普所、MBZUAI、莫那什、清华、北大、浙大、自动化所、华科、北航、北理工、南理工等知名高校的在读博士或硕士,从事虚拟数字人、多模态理解与生成方向的研究,并已有多篇投稿。

#### 岗位职责

- 1. 利用前沿计算机视觉、计算机图形学算法,研究数字人或多模态相关的课题。
- 2. 在顶级会议(CVPR/ICCV/ECCV/SIGGRAPH/3DV等)上发表学术论文。
- 3. 与德国马普所研究人员进行深度合作研究。

#### 研究内容

- 1. 虚拟数字人方向(与马普所合作)
  - a. 通用三维场景/物体生成(https://mime.is.tue.mpg.de/)
  - b. 三维场景与人体运动重建(https://mover.is.tue.mpg.de/)
  - c. 高保真三维数字人生成/重建(https://elicit3d.github.io/)
  - d. 有条件下三维人体运动生成和预测
    - i. 音乐-舞蹈生成: https://www.mmlab-ntu.com/project/bailando/index.html
    - ii. 语音-手势生成: <a href="https://talkshow.is.tue.mpg.de/">https://talkshow.is.tue.mpg.de/</a>
    - iii. 文本-动作生成: <a href="https://guytevet.github.io/mdm-page/">https://guytevet.github.io/mdm-page/</a>
  - e. [工程方向] 虚拟引擎/Unity/Unreal 驱动下人体运动动作生成
- 2. 多模态理解与生成(面向真实场景/多任务统一建模)
  - a. 多模态(图像/视频/语言)基础模型、自监督/弱监督预训练
    - i. 高效多模态表征预训练 BEiT-v3 EVA FLIP
    - ii. Instruct 跨模态交互学习 InstructGPT ChatGPT
  - b. 可控的跨模态通用视觉内容生成
    - i. 知识增强的多模态生成预训练 [2210.15257] ERNIE-ViLG 2.0
    - ii. 文本到图像语义一致性增强 Stable Diffusion v2.1

## 岗位要求

- 1. 有较强的自我驱动力,热爱科研,熟悉以上任意领域的研究;
- 2. 熟练使用 Python 或 C++, 熟练至少一种深度学习框架, 如: PyTorch;
- 3. 有发表过相关顶级会议或期刊(CVPR/ICCV/ECCV/NeurIPS/ICML/ICLR/TPAMI等)或者参与过知名开源项目的同学优先;
- 4. 实习时间大于六个月以上优先,北京/上海均可,优秀同学可支持远程;

### 投递方式

有意向同学可发送简历至: wanghaofan@xiaohongshu.com, 简历评估通过后我们会在一周内联系,招聘长期有效