

## 一、前言

单例模式可以避免重复创建消耗资源的对象，但是却不得不共用对象。若是对象本身也不让随意访问修改时，怎么办？通常做法是备份到副本，其它对象操作副本，最后获取权限合并，类似git上的PR操作。

## 二、什么是原型模式

原型模式用原型实例指定创建对象的种类，并通过拷贝这些原型创建新的对象。需要注意的关键字是，新的对象，类没变。.NET在System命名空间中提供了Cloneable接口，其中它提供唯一的方法Clone()，只需要实现这个接口就可以完成原型模式了。由于它直接操作内存中的二进制流，当大量操作或操作复杂对象时，性能优势将会很明显。

原型模式 (Prototype)，用原型实例指定创建对象的种类，并且通过拷贝这些原型创建新的对象。[DP]

原型模式 (Prototype) 结构图

