十进制负数转二进制

假设有一个 int 类型的数,值为5,那么,我们知道它在计算机中表示为: (因为java中 int 是4个字节,所以高位需要补0,占够32位)

00000000 00000000 00000000 00000101

现在想知道,-5在计算机中如何表示?

在计算机中,负数以原码的补码形式表达。

什么叫补码呢?这得从原码,反码说起。

原码:一个正数,按照绝对值大小转换成的二进制数;一个负数按照绝对值大小转换成的二进制数,然后最高位补1,称为原码。

比如 00000000 00000000 00000000 00000101 是 5的 原码; 10000000 00000000 00000000 00000101 是 -5的 原码。

反码: 正数的反码与原码相同, 负数的反码为对该数的原码除符号位外各位取反。

取反操作指: 原为1, 得0; 原为0, 得1。(1变0; 0变1)

负数10000000 00000000 00000000 00000101每一位取反(除符号位),得11111111 11111111 111111010。

补码:正数的补码与原码相同,负数的补码为对该数的原码除符号位外各位取反,然后在最后一位加1.

那么,补码为:

11111111 11111111 11111111 11111010 + 1 = 11111111 11111111 11111111 11111011 所以,-5 在计算机中表达为: 11111111 11111111 11111111 11111011。转换为十六进制: 0xFFFFFFFB。

再举一例,我们来看整数-1在计算机中如何表示。

假设这也是一个int类型,那么:

- 1、先取-1的原码: 10000000 00000000 00000000 00000001
- 2、得反码: 11111111 11111111 11111111 11111110 (除符号位按位取反)
- 3、得补码: 11111111 11111111 11111111 11111111

可见,一1在计算机里用二进制表达就是全1。16进制为: 0xFFFFFF

主要知识点:

- ①正数的反码和补码都与原码相同。
- ②而负数的反码为对该数的原码除符号位外各位取反。
- ③负数的补码为对该数的原码除符号位外各位取反,然后在最后一位加1

下面是书上原文:

- ①原码表示法规定:用符号位和数值表示带符号数,正数的符号位用"0"表示,负数的符号位用"1"表示,数值部分用二进制形式表示。
- ②反码表示法规定:正数的反码与原码相同,负数的反码为对该数的原码除符号位外各位取反。
- ③补码表示法规定:正数的补码与原码相同,负数的补码为对该数的原码除符号位外各位取 反,然后在最后一位加1.
- ④正零和负零的补码相同, [+0]补=[-0]补=0000 0000B。
- 2、符号位为1的二进制转十进制负数

相信大家已经知道如何个转法了,不过在此还是说明一下。

- ①除去符号位减1;
- ②除去符号位,按位取反:结果就是负数的原码;
- ③原码转成相应的十进制。

```
/**
 * 将byte转在16进制字符串
 */
private static String byteToHexString(byte b) {//-31转成e1, 10转成0a, 。。。
//将byte类型赋给int类型
```

```
int n = b;
 //如果n是负数
 if(n < 0){
  //转正数
  //-31的16进制数,等价于求225的16进制数-31的原码: 1001 1111
              -31的补码: 1110 0001 == 225:1110 0001
  // 31: 01 1111 -->反码+1: 10 0001 = 2<sup>9</sup>+1 E 1
  n = 256 + n;
 //商(14),数组的下标
 int d1 = n / 16;
 //余(1),数组的下标
 int d2 = n \% 16;
 //通过下标取值
 return hex[d1] + hex[d2];
}
private static String[] hex =
```