

## Spring解决循环依赖

注入方式是setter且singleton，就不会有循环依赖问题,解决循环依赖主要使用了三级缓存的概念

构造器注入没有办法解决循环依赖。

什么是三级缓存：

所谓的三级缓存其实就是spring容器内部用来解决循环依赖问题的三个Map。

第一级缓存（也叫单例池）singletonObjects:存放已经经历了完整生命周期的Bean对象

第二级缓存：earlySingletonObjects，存放早期暴露出来的Bean对象，Bean的生命周期未结束（属性还未填充完整）